

9:00 - 10:00	등록 및 전시부스 관람				
	키노트 세션				
10:00 - 11:20	환영사				
	Games on AWS 소개				
	소규모 개발사인 Second Dinner가 GOTY 모바일 게임상을 수상한 비결				
	Riot Games가 전 세계 1.5억명의 플레이어를 대상으로 몰입감 넘치는 게임 경험을 제공하는 방법				
	AWS 국내 대표 게임 고객사 이야기 : NEOWIZ, NCSoft				
BREAK					
	[트랙 1] Evolution for Games	[트랙 2] Serverless for Games	[트랙 3] AI/ML for Games	[트랙 4] Business for Games	[트랙 5] Hands-on Lab
	경기창조경제혁신센터 지하 2층 국제회의장	넥슨 1994홀	네오위즈 1층	네오위즈 지하 1층	넥슨코리아 지하 1층
13:10 - 13:50	OP.GG - 가격은 저렴! 성능은 최대로 Nitro와 함께하는 Amazon EC2	MARVEL SNAP - AWS 서버리스 서비스만으로 올해의 모바일 게임의 스케일 구현	데브시스터즈 - Amazon Sagemaker로 게임 강화 하기	컴투스 플랫폼 - 올인원 플랫폼으로 게임 서비스 효율성 극대화 하기	[실습]  GameLift를 이용하여 Serverless 아키텍처로 멀티플레이어 세션형 게임 서비스 구현하기
	레벨 200	레벨 200	레벨 300	레벨 200	
14:10 - 14:50	쿱엑스 - 컨테이너 게임 개발자 및 운영자를 위한 가이드	라운엔터테인먼트 - 서버리스 아키텍처를 활용한 멀티플레이 게임 개발/최적화 사례	엔스테이지 - AI 코딩 동료와 함께하는 쉽고 빠른 게임 기능 개발	마브렉스 - 웹 3 게임 생태계의 도전과 미래	레벨 300
	레벨 200	레벨 200	레벨 200	레벨 200	
15:10 - 15:50	Riot Games - 게임 서버 오케스트레이션의 새로운 시대 : Riot에서의 Elastic Kubernetes Service 사용법	넥슨코리아 - GameLift Deep Dive : GameLift 맞춤형 사용법	Gen AI 시대의 AWS의 대답, 신규 서비스 Amazon Bedrock과 생성형 AI의 게임 사용사례	트위치 - 라이브 콘텐츠를 활용한 글로벌 마케팅 노하우	[실습]  AI Coding 파트너 Amazon CodeWhisperer와 함께하는 빠르고 안전한 어플리케이션
	레벨 200	레벨 300	레벨 200	레벨 100	
16:10 - 16:50	엔씨소프트 - AWS 보안 서비스로 멀티 어카운트 보안 이벤트 한눈에 보기	요즘은 쉽다. 서버리스 데이터 플랫폼 만들기 with EMR Serverless	위메이드플레이 - Game의 GenAI, AWS Trainium 과 Inferentia를 이용해 비용과 성능 한번에 해결!	Ubisoft - 중국 서비스 확장을 위한 여정, G2C	레벨 100-200
	레벨 300	레벨 200	레벨 200	레벨 100	

입문자용  
레벨 100

각 주제를 처음 접하는 참석자들도 쉽게 이해할 수 있도록 구성되어 입문 수준에서 개요를 전달하는 것에 중점을 둔 강연입니다.

중급자용  
레벨 200

각 주제에 대한 기본 지식이 있는 참석자를 대상으로 모범 사례, 세부 서비스 기능 및 데모를 중점적으로 제공하는 강연입니다.

상급자용  
레벨 300

각 주제에 대해 이미 유사한 경험이 있거나 친숙함이 있는 참석자를 대상으로 엄선된 주제를 심도 있게 다루는 강연입니다.

VENUE

- 1 경기창조경제혁신센터  
(대왕판교로645번길 12)  
지하2층 국제회의장  
[키노트 세션]  
[트랙1] Evolution for Games



- 2 네오위즈 사옥  
(대왕판교로645번길 14)  
1층 아트홀 / 지하1층 워크샵룸  
[트랙3] AI/ML for Games  
[트랙4] Business for Games



- 3 넥슨 사옥  
(판교로256번길 7)  
1층 1994홀 / 지하1층 교실  
[트랙2] Serverless for Games  
[트랙5] Hands-on Lab

