

E-1

# SQS + Lambda という非同期処理 黄金パターン再入門

白石 一乃

アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社  
技術統括本部 西日本ソリューション部  
ソリューションアーキテクト

# 自己紹介



## 白石 一乃 (しらいし いちの)

ソリューションアーキテクト

- 西日本のお客様をメインで担当
- 国内SIer出身 Webアプリ開発、プロトタイピング、PM

好きなAWSのサービス： AWS Control Tower ...etc.

運用・開発が**楽になる**サービス

イベント情報など呟いています  
Twitter : @piko\_san\_0000

好きな言葉： Good intentions don't work, mechanisms do !

AWSアカウントの管理を楽にする  
AWS Control Tower については[こちら](#)！



# 本セッションは…

## 想定受講者

- 非同期処理に興味のある方
- AWS 上での非同期処理の実装方法に興味のある方
- Amazon SQS + AWS Lambda の組み合わせによるメリットを知りたい方

## ゴール

- Amazon SQS + AWS Lambda 黄金パターン  
「いいね！」 となって、やってみたくなる！！

# アジェンダ

- 非同期処理 とは
- Amazon SQS による「キュー」の実装
- SQS + Lambda アーキテクチャ
- まとめ

# 参考リンク

- SQS、Lambda など個別のサービスについての詳細

参考：AWS サービス別資料（「SQS」などサービス名で検索）※Blackbelt資料など

<https://aws.amazon.com/jp/events/aws-event-resource/archive/>

- 「キュー」以外のメッセージングサービスの選択肢

参考：AWS DevAx::Connect On-demand シーズン 1

第 1 回 イベント駆動アーキテクチャ入門 ～基本となる考え方から実装パターンまで～ /

第 2 回 「疎結合」を実現するメッセージングサービスの選択と利用

<https://aws.amazon.com/jp/devax-connect-on-demand/>

<https://pages.awscloud.com/devax-connect-ondemand-202101-01-jp.html>



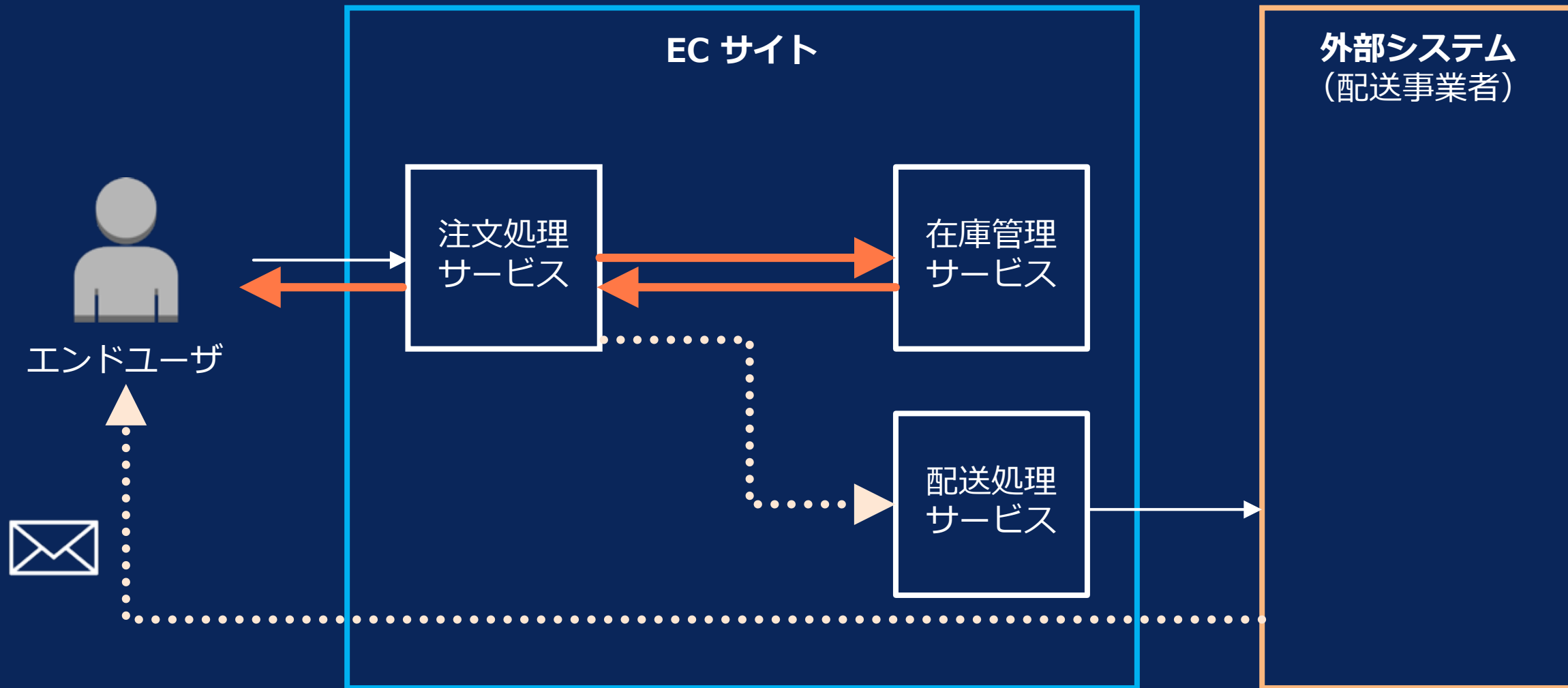
# 非同期処理とは



# 非同期処理とは

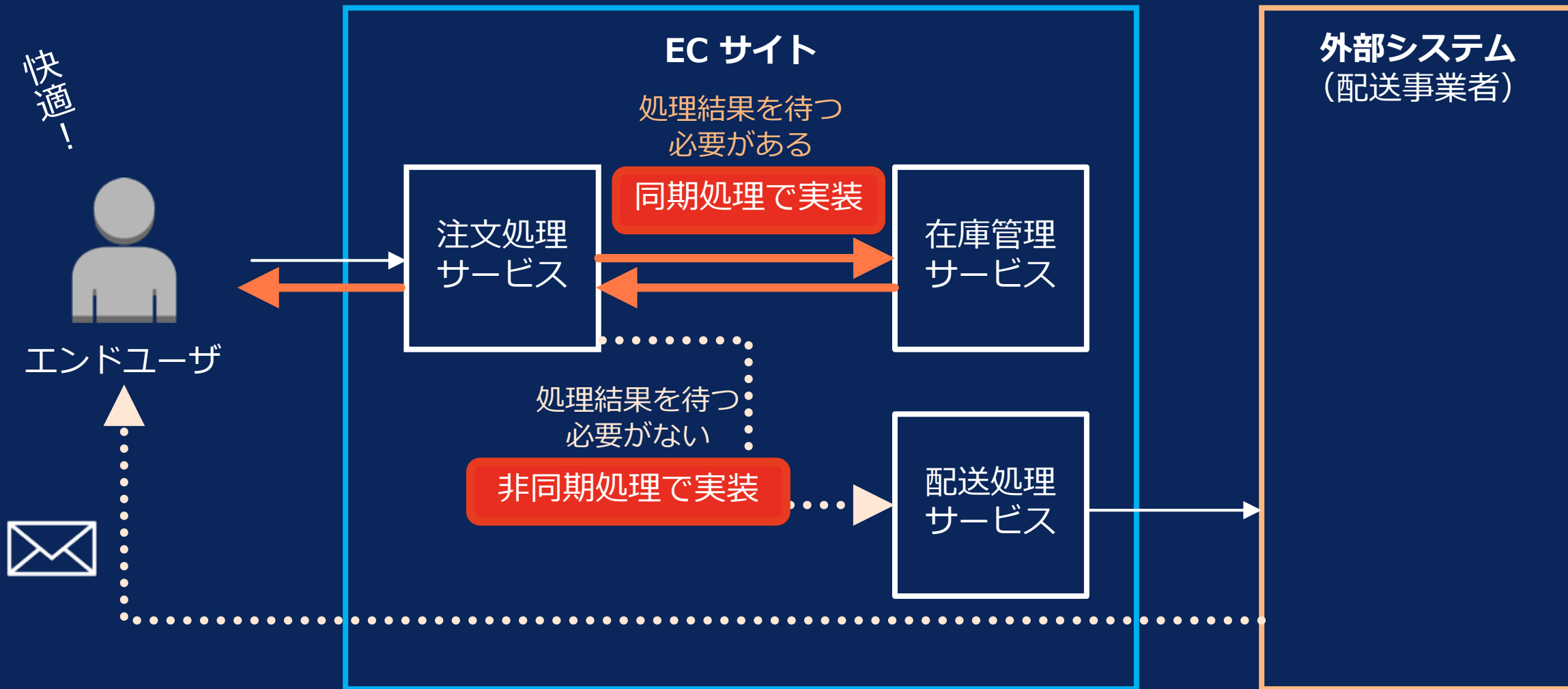
「処理の結果を待つ必要が **“ない”** サービスの呼び出し」

# 同期処理と非同期処理を使い分ける





# 同期処理と非同期処理を使い分ける



# 非同期処理にすることのメリット

**非同期処理**をアプリケーション設計に取り入れる

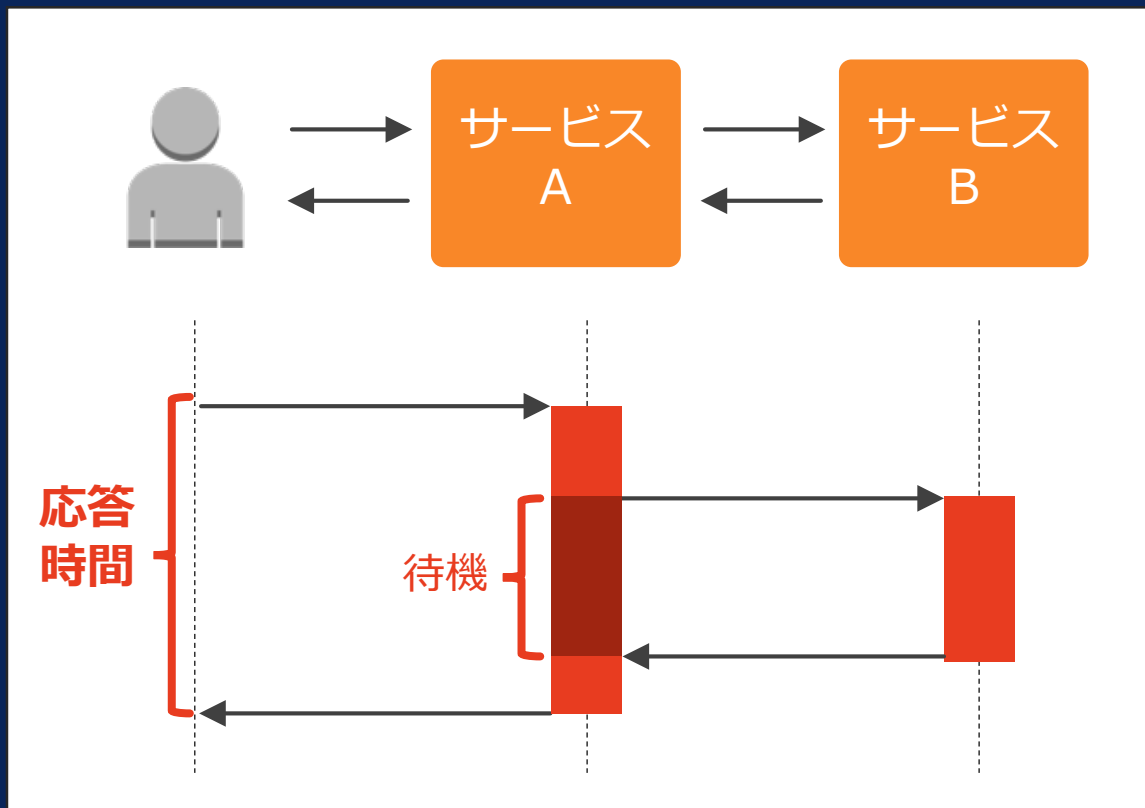


サービス間を「疎結合」につなぐことによって  
以下のメリットが期待できる

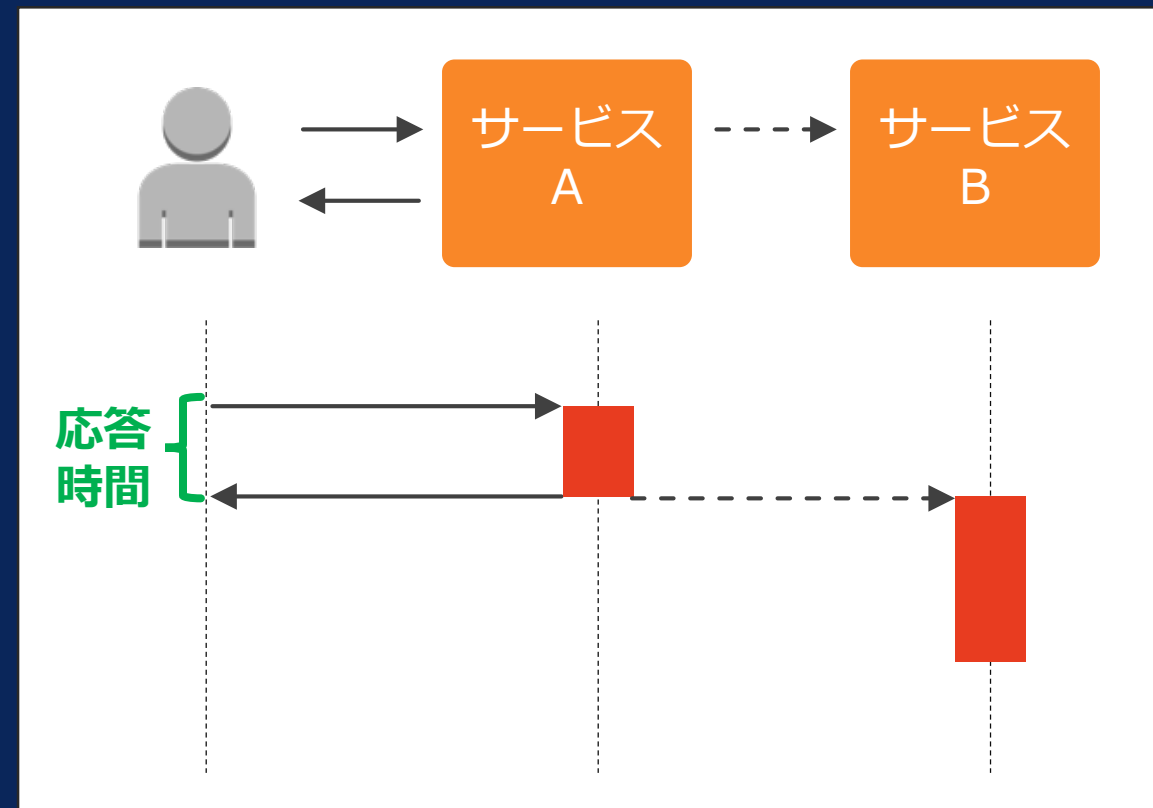
- ① 応答性の改善
- ② 耐障害性・可用性の向上
- ③ スループットの向上
- ④ コスト削減

# 非同期処理のメリット① 応答性の改善

## 同期処理



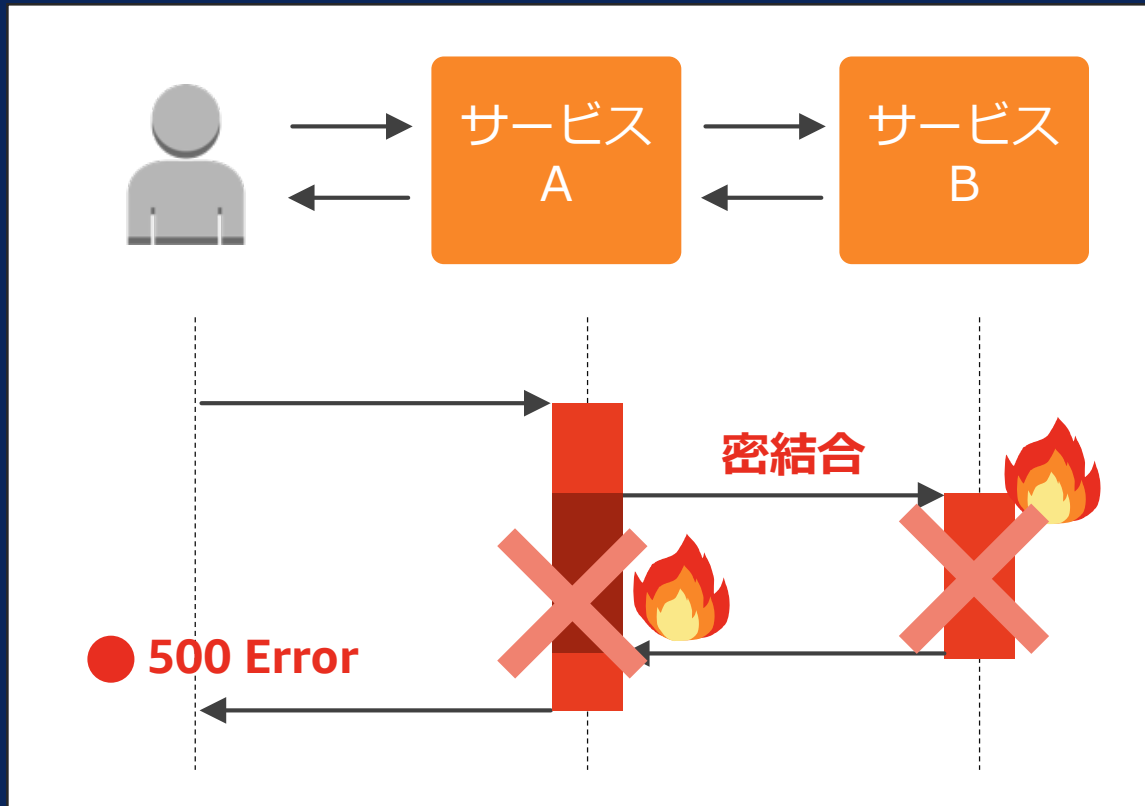
## 非同期処理



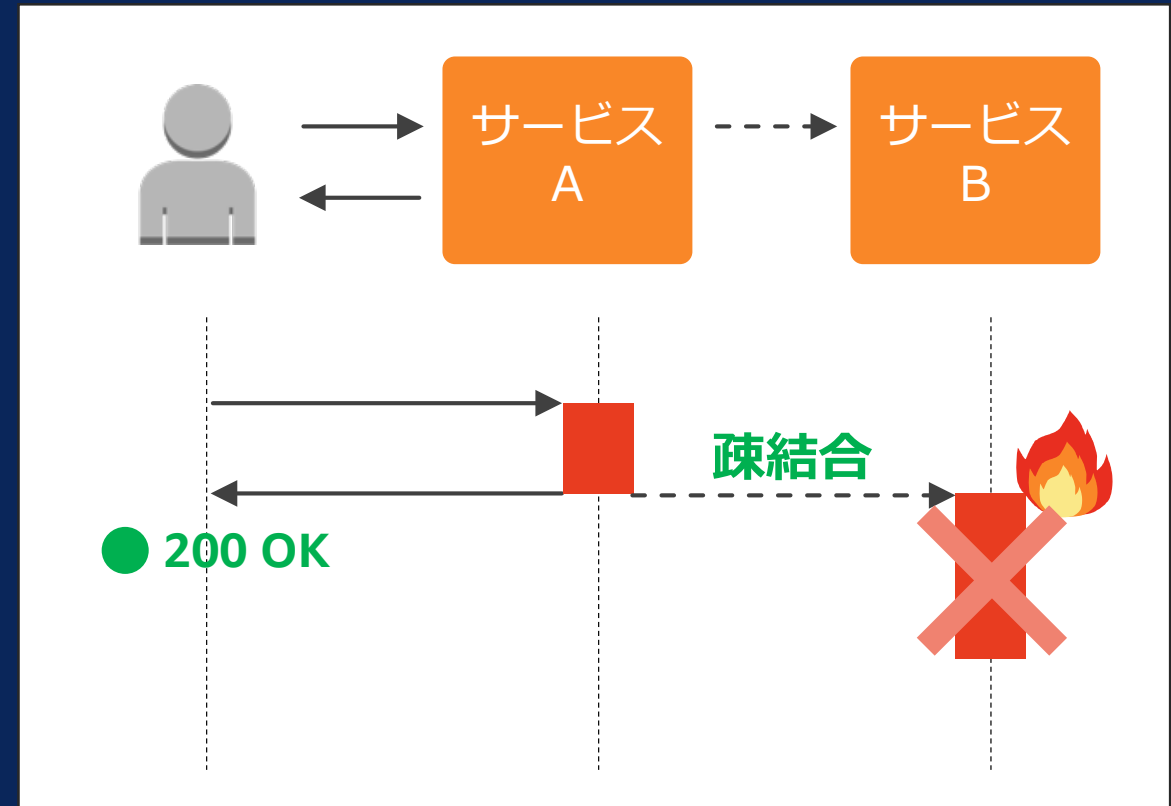
ユーザへの応答時間を短くする

# 非同期処理のメリット② 耐障害性・可用性の向上

## 同期処理



## 非同期処理



障害時の影響範囲を限定、可用性を向上

# 非同期処理のメリット② 耐障害性・可用性の向上

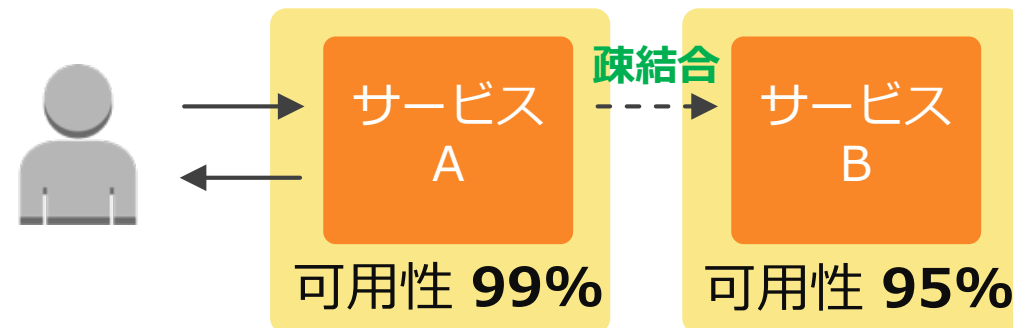
## 同期処理



ユーザから見た可用性

$$\begin{aligned} &= 0.99 \times 0.95 \\ &= 0.9405 \\ &= \mathbf{94\%} \end{aligned}$$

## 非同期処理



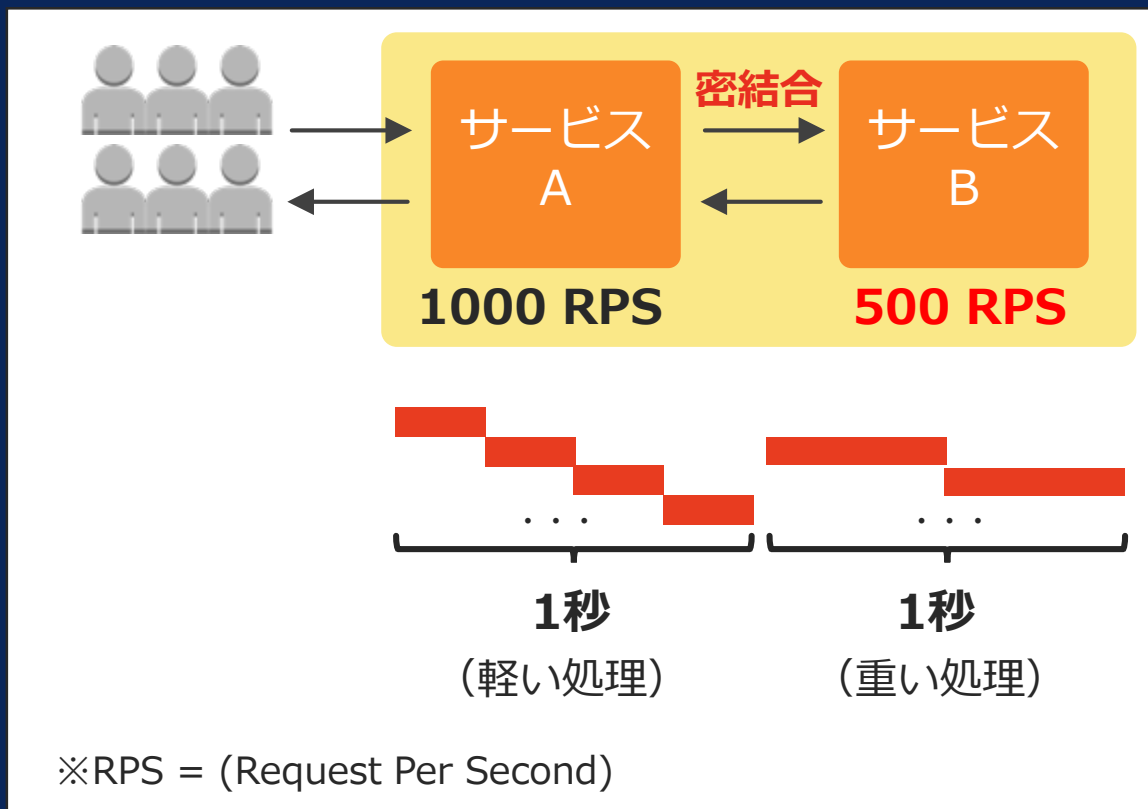
ユーザから見た可用性

$$= \mathbf{99\%}$$

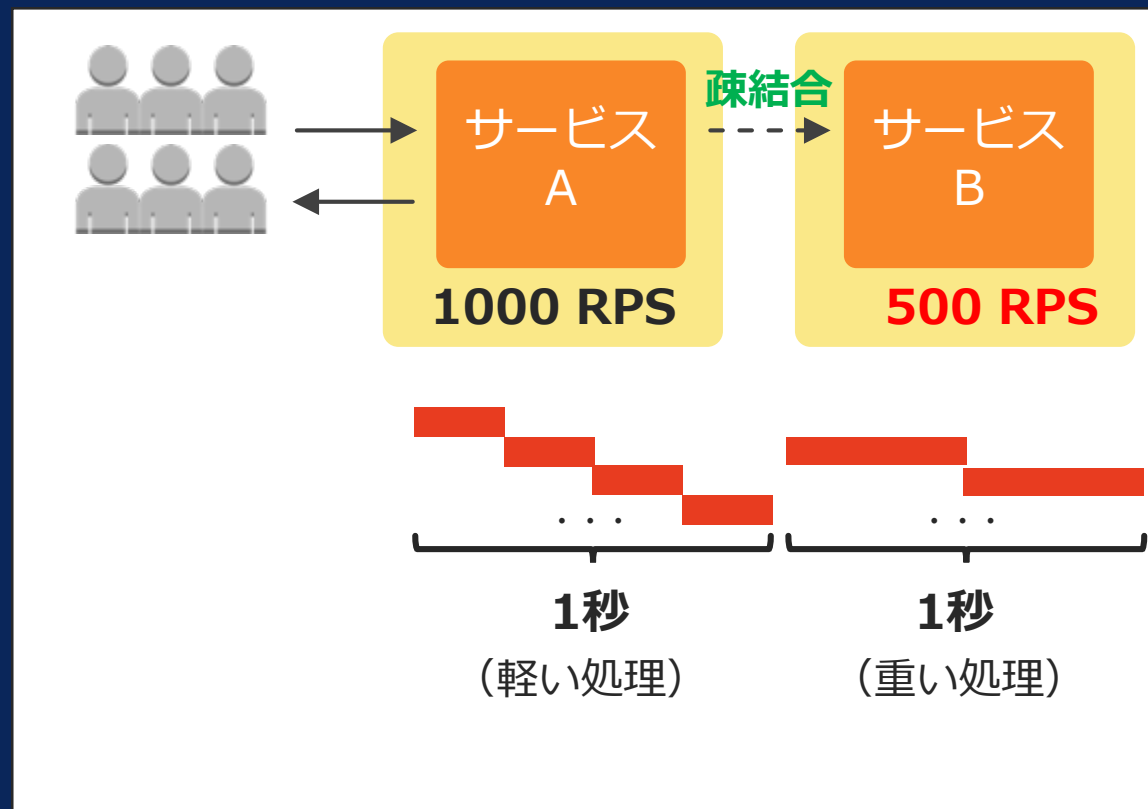
障害時の影響範囲を限定、可用性を向上

# 非同期処理のメリット③ スループットの向上

## 同期処理



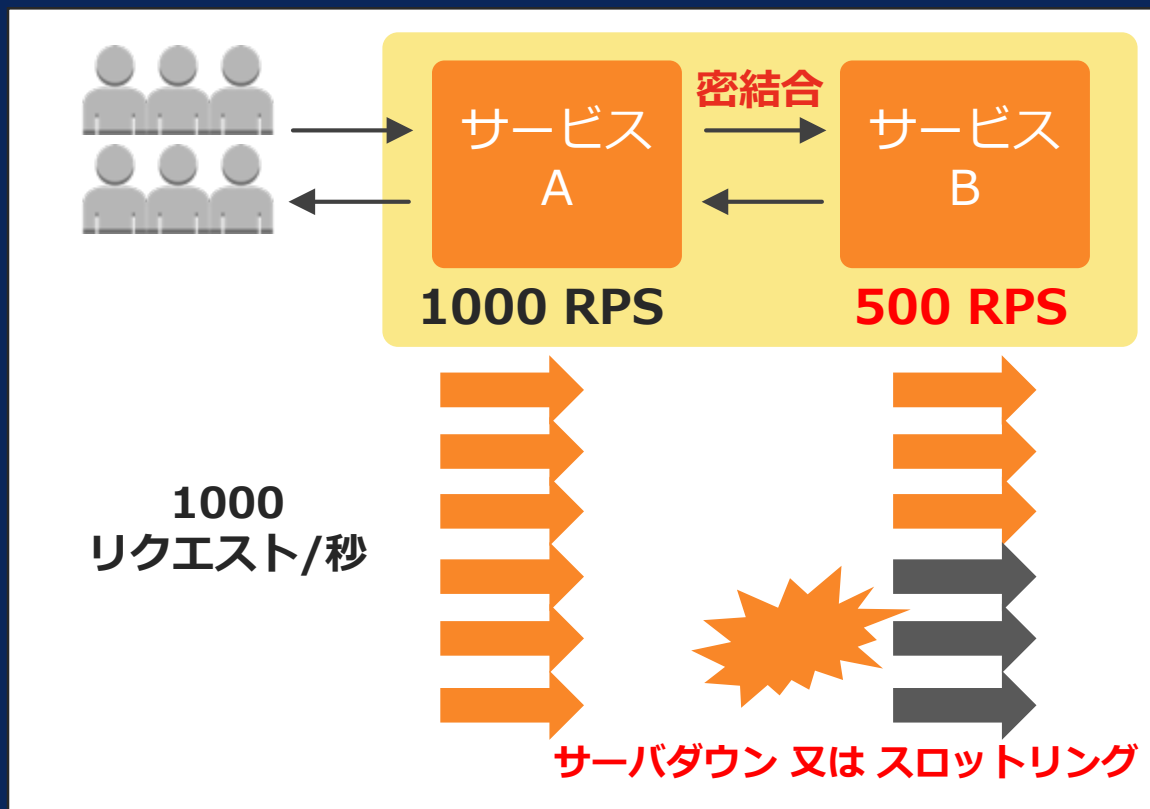
## 非同期処理



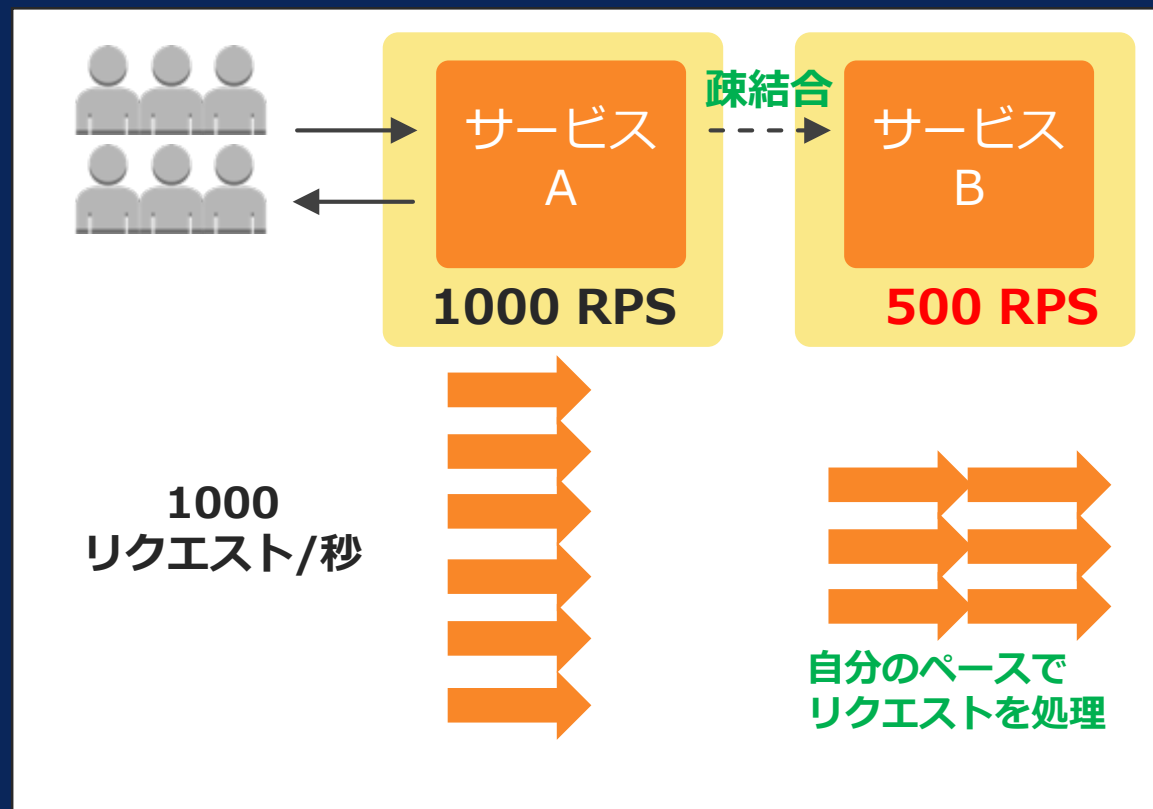
→ 例えば サービスB がより長い実行時間を必要とする処理を行なう場合、  
(同じプロセス・スレッド数の場合) サービスB の方が単位時間あたりの処理可能なリクエスト量は少なくなる

# 非同期処理のメリット③ スループットの向上

## 同期処理



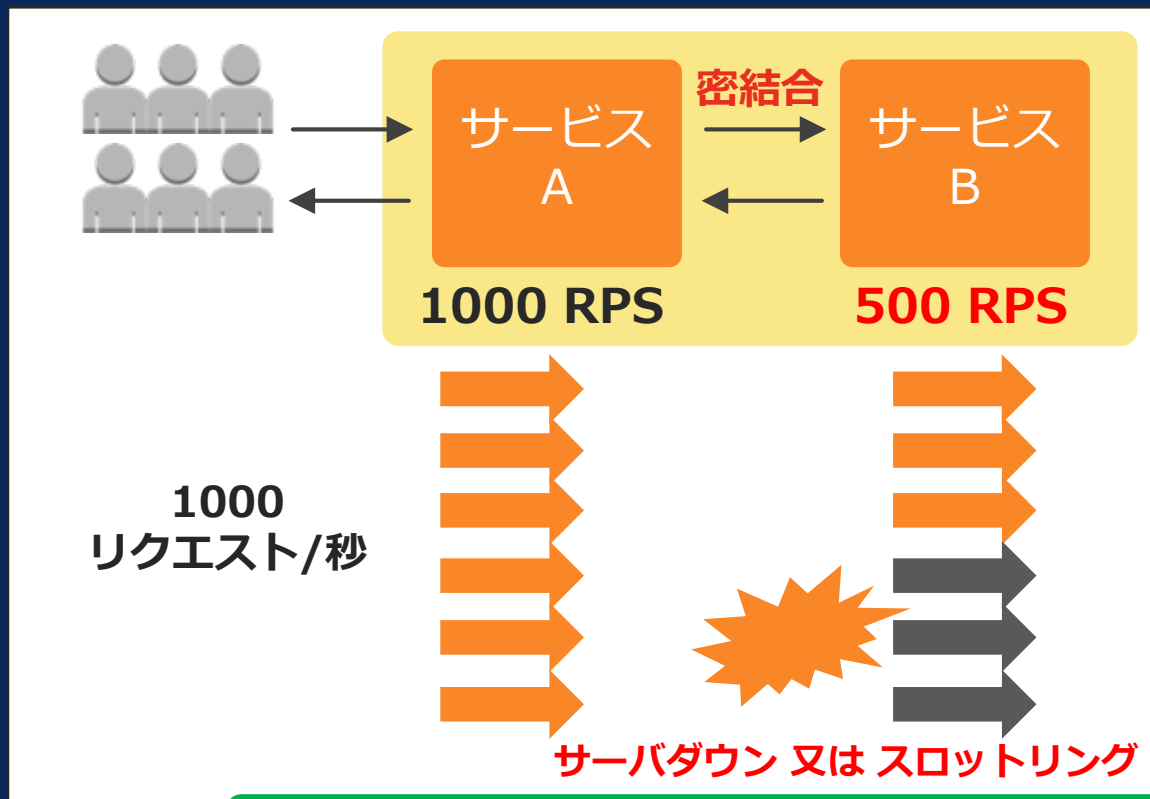
## 非同期処理



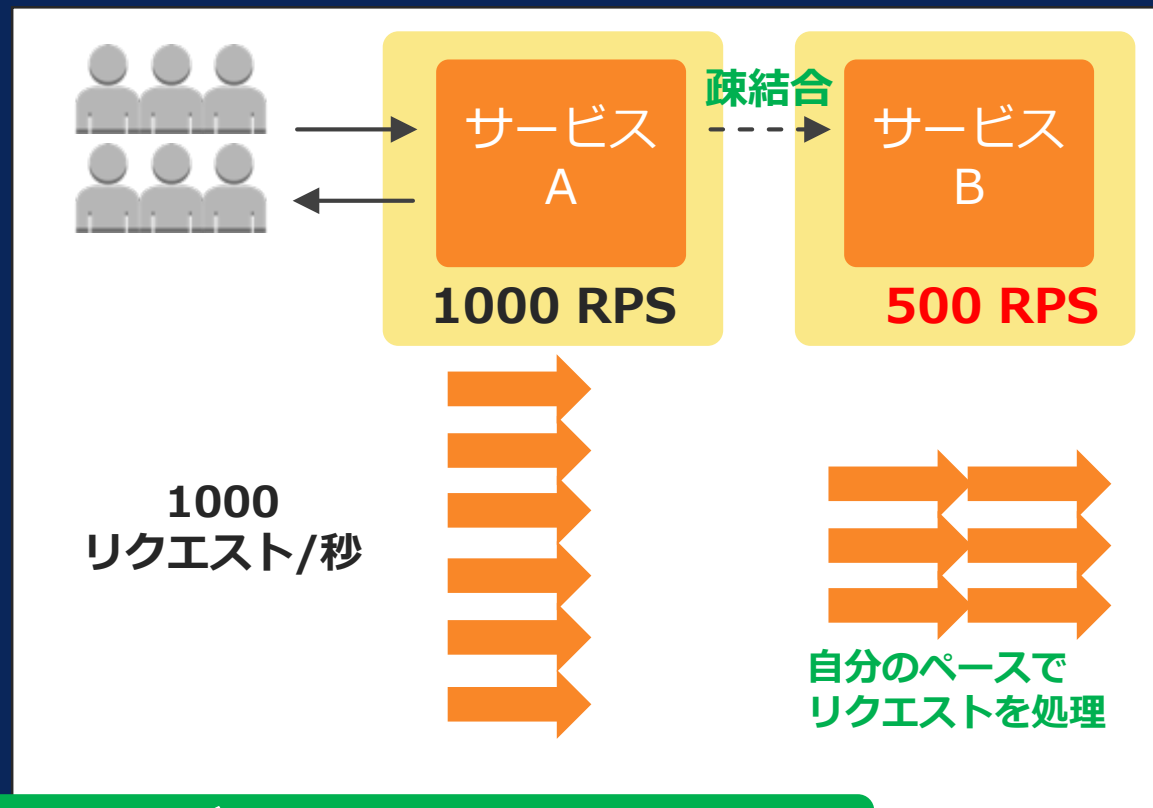
例えば サービスA が秒間 1000 リクエストを捌けたとしても、密結合で繋がる サービスB がボトルネックとなり システム全体の処理可能リクエスト数は、RPS の低い方のサービスに引っ張られる

# 非同期処理のメリット③ スループットの向上

## 同期処理



## 非同期処理



処理の重さに応じてサービスを分離し  
スループットを向上できる



# 非同期処理のメリット④ コスト削減

## 同期処理

非機能要件  
処理可能な1秒あたりのリクエスト数：1000  
ユーザから見た可用性 = 99%



※ 全体の可用性 =  $99 \times 99.9 = 98.9\%$

## 非同期処理

非機能要件  
処理可能な1秒あたりのリクエスト数：1000  
ユーザから見た可用性 = 99%



※ 全体の可用性 = 99%

コンポーネントごとに最適なリソース割当が可能

# 非同期処理にすることのメリット

**非同期処理**をアプリケーション設計に取り入れる



サービス間を「疎結合」につなぐことによって  
以下のメリットが期待できる

- ① 応答性の改善
- ② 耐障害性・可用性の向上
- ③ スループットの向上
- ④ コスト削減

# Amazon SQS による 「キュー」の実装



# サービス間を繋ぐ

## 同期処理

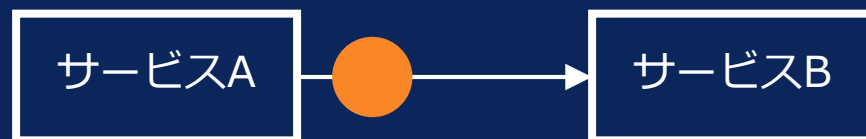


## 非同期処理



# サービス間を繋ぐ

## 同期処理



## 非同期処理



# サービス間を繋ぐ

## 同期処理



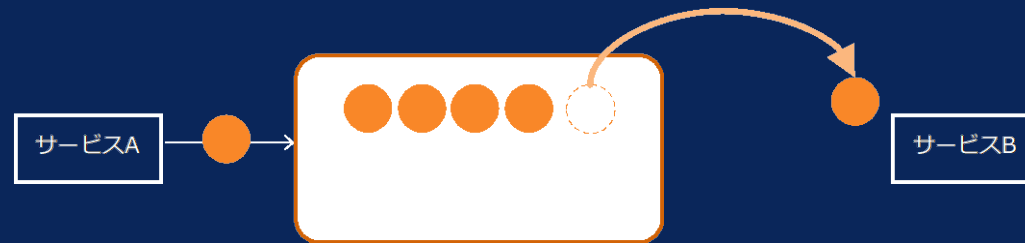
## 非同期処理



メッセージを仲介する

**メッセージングサービス**

# 非同期処理を実装するために利用可能



## キュー (Queue)

# (参考) メッセージングサービスのモデル大別

## モデル1: キュー

→ ポイントツーポイント、ワーカーキュー

## モデル2: ストリーム

→ データストリーム、イベントストリーム

## モデル3: トピック

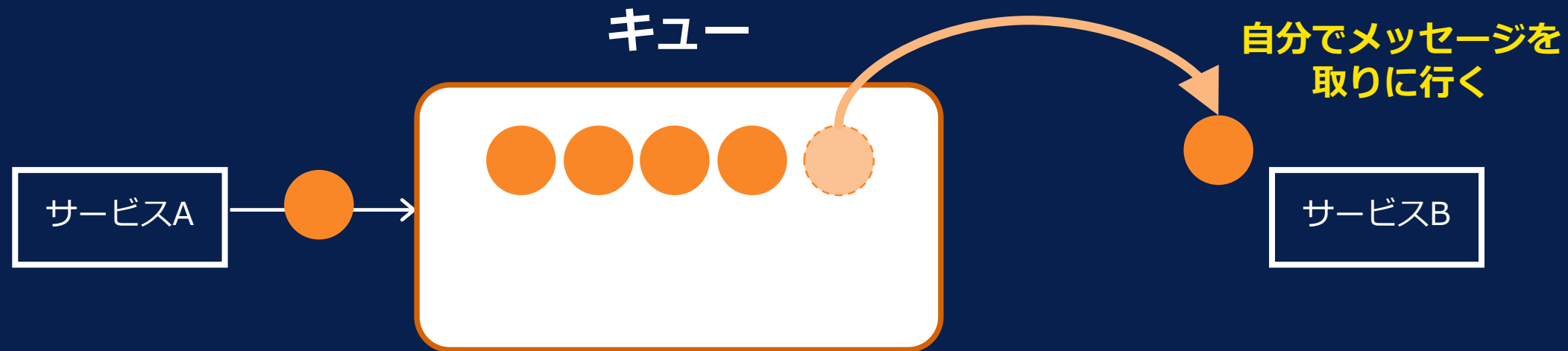
→ ルーティング

## モデル4: バス

→ ハブ、イベントバス、エンタープライズサービスバス (ESB)

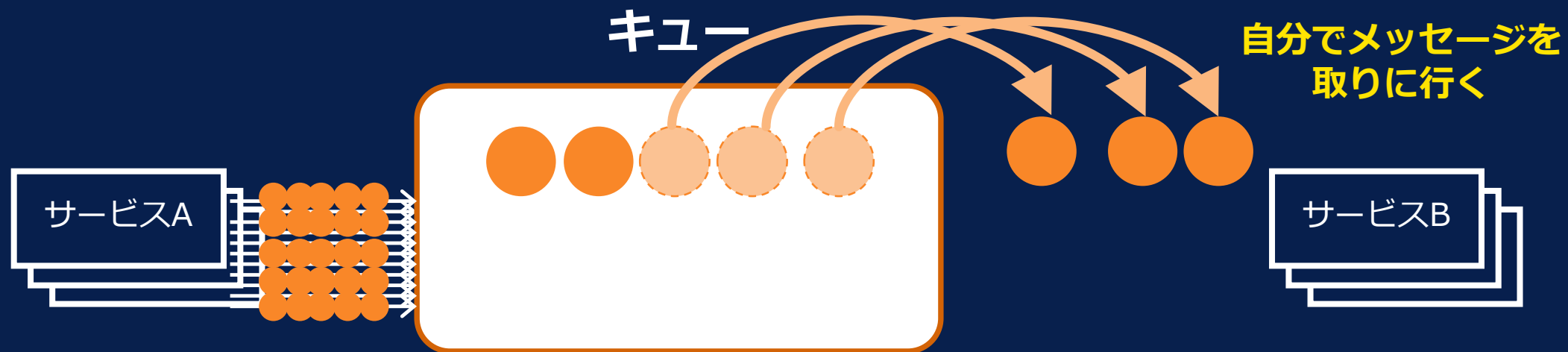


# キュー (Queue)



● …メッセージ

# キュー (Queue)



課題：スケーラビリティ、高い可用性・スループットの確保

● …メッセージ

# (課題) キューを自前で作ろうと思うと・・・



## オンプレ上の仮想サーバ

大量のリクエストに備えるための  
スケーラビリティの確保が課題



## EC2とオートスケーリング

新規インスタンスの起動時間が必要  
スパイクなどの急激なリクエストの増  
加への対応が課題

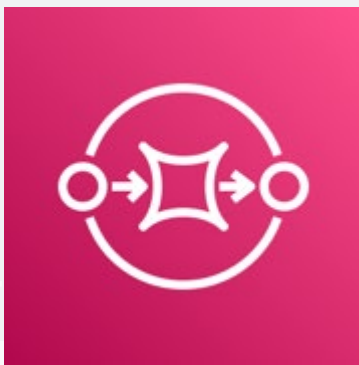
※ FargateやLambdaも同様、スケーリング時の起動時間を  
ゼロにはできない

# (課題) キューを自前で作ろうと思うと・・・



オンプレ上の仮想サーバ

大量のリクエストに備えるための  
スケーラビリティの確保が課題



## Amazon SQS

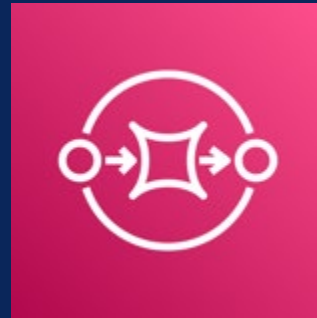


EC2とオートスケーリング

新規インスタンスの起動時間が必要  
スパイクなどの急激なリクエストの増  
加への対応が課題

※ FargateやLambdaも同様、スケーリング時の起動時間を  
ゼロにはできない

# AWSのマネージドサービスを利用することで、 可用性・スケーラビリティを実現



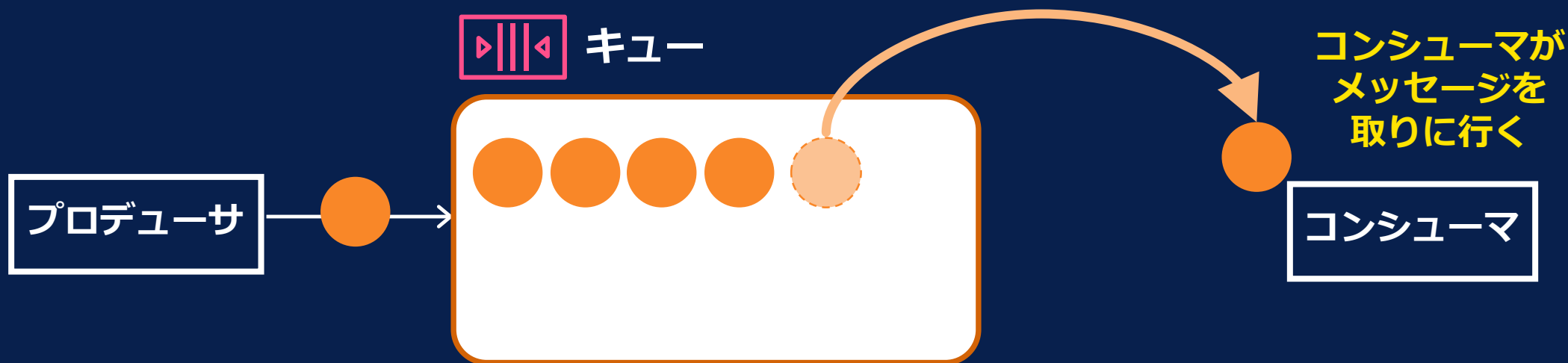
## Amazon SQS

- **フルマネージド型**（サーバ管理不要）の**メッセージキューサービス**
- **ほぼ無制限のTPS**（Transactions per second）
- **利用した分だけの従量課金**（API実行回数＋データ転送量）
- 分散キューモデルによる高い可用性を提供

料金例：（標準キュー、東京リージョン）  
**100万リクエストで0.40USD**



# Amazon SQSの構成



● …メッセージ

メッセージ…最大 256KB のテキスト (XML, JSON, フォーマットなし)

メッセージは最大14日間保持可能

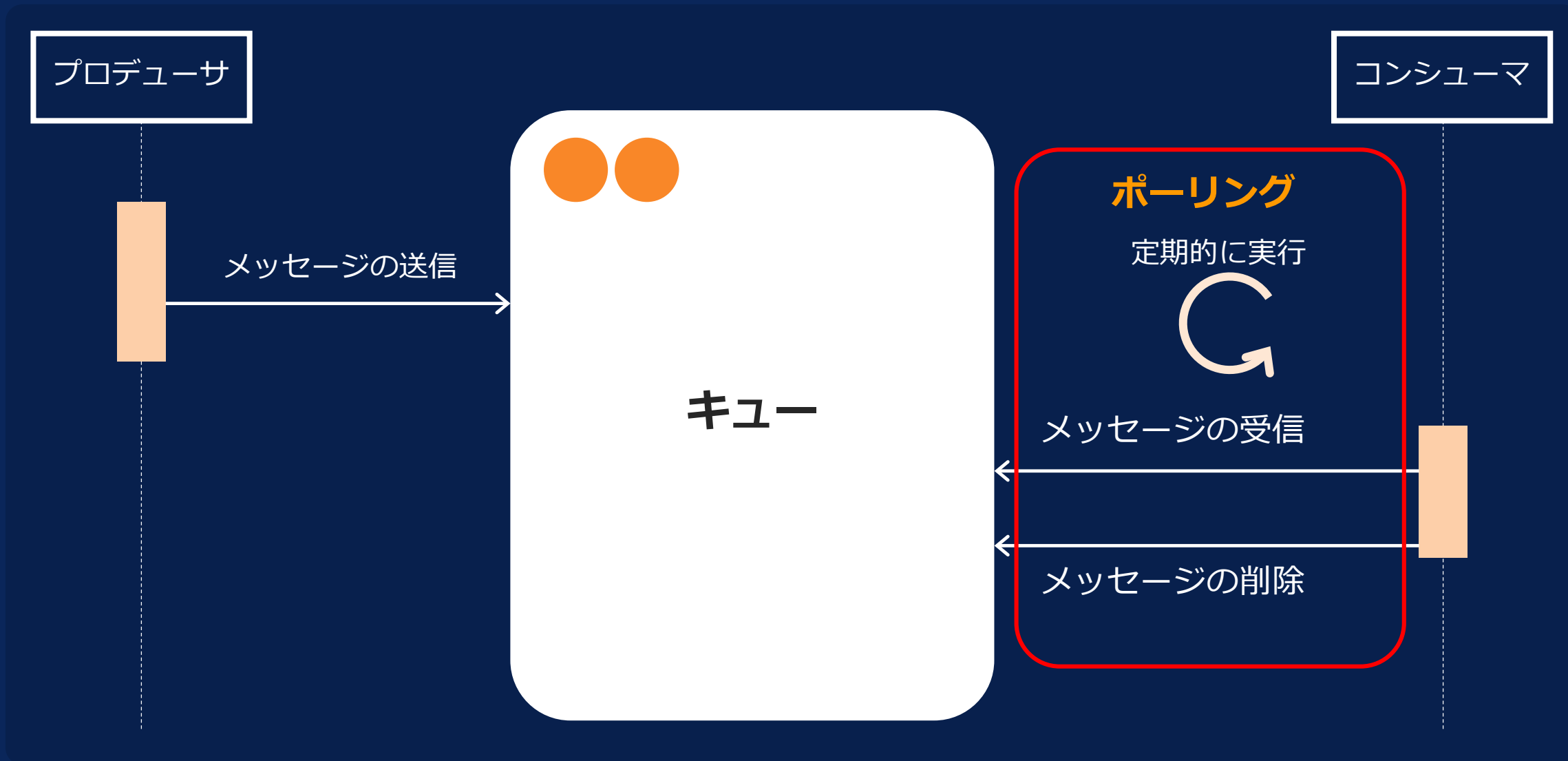
キューに保存できるメッセージ数 無制限 ∞

(1秒あたりのトランザクション数) : ほぼ 無制限

# キューの仕組み

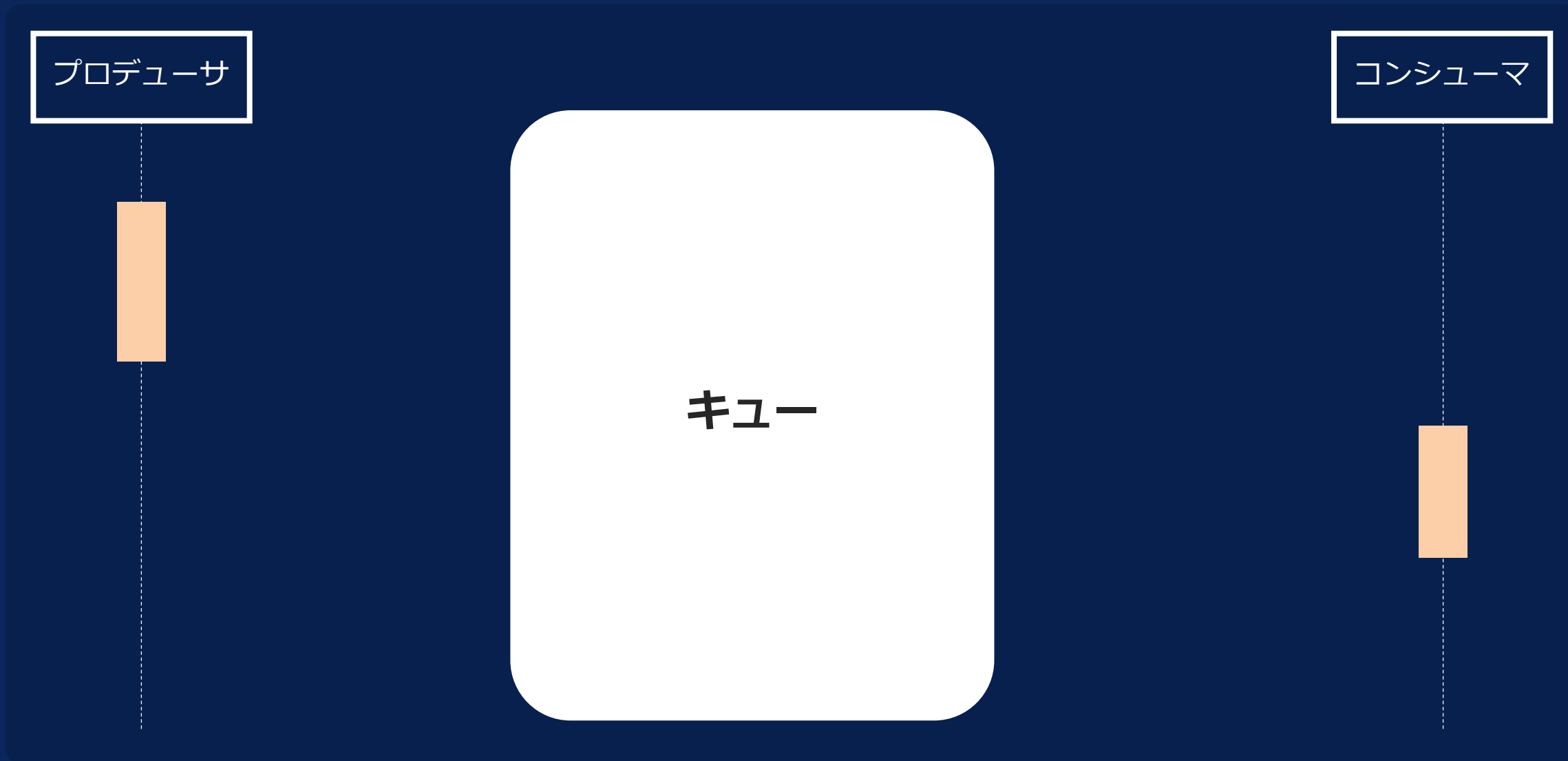


# キューの仕組み

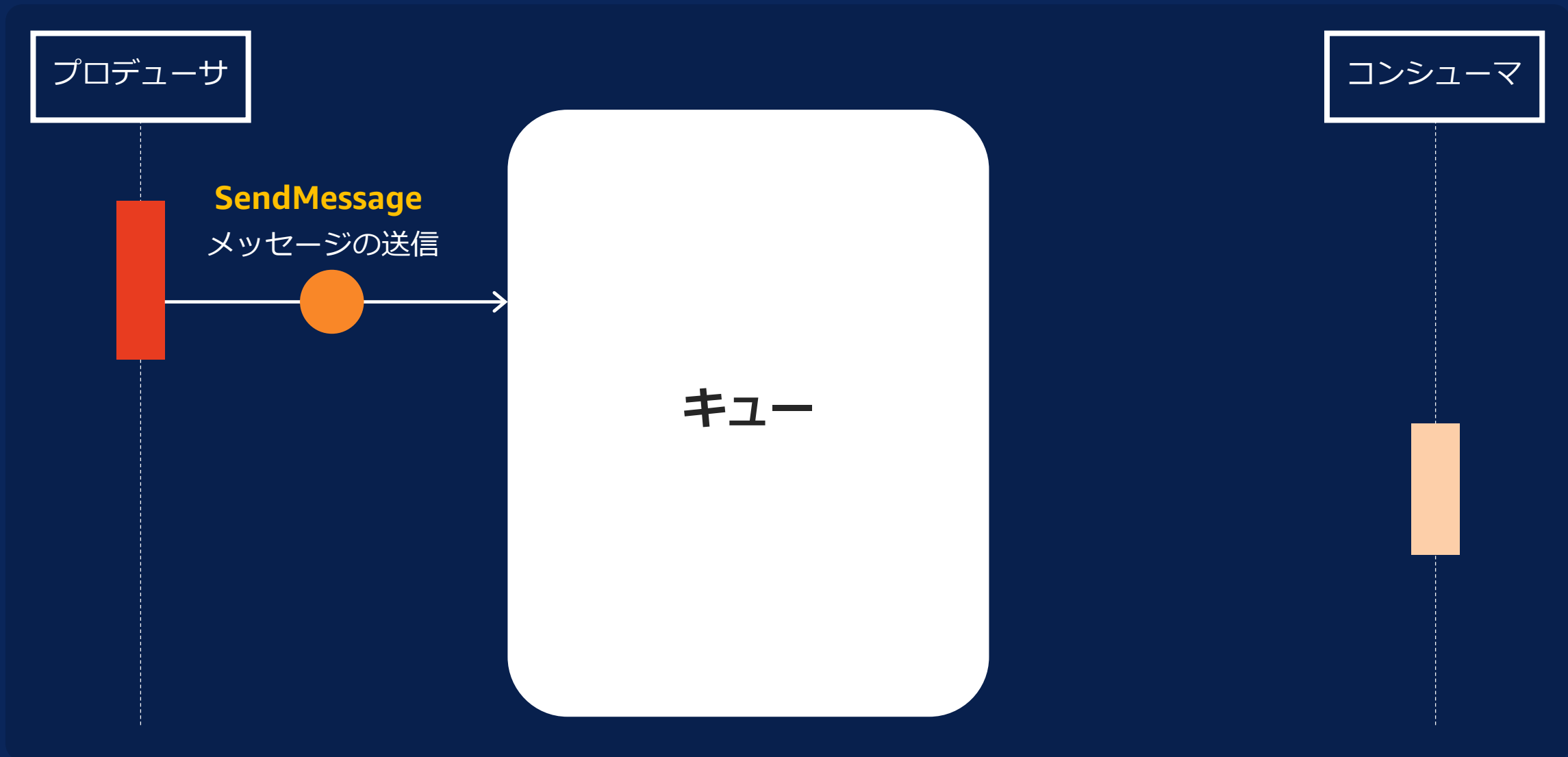




# キューの仕組み



# キューの仕組み



# キューの仕組み



# メッセージ送信側の実装例

```
# SQS client の作成
sqs = boto3.client('sqs')

# キューURL (宛先となるキュー)
queue_url = 'SQS_QUEUE_URL'

# キューにメッセージを送信
response = sqs.send_message(
    QueueUrl=queue_url,
    MessageBody='Hello World ! '
)
```

プロデューサ

**SendMessage**  
メッセージの送信

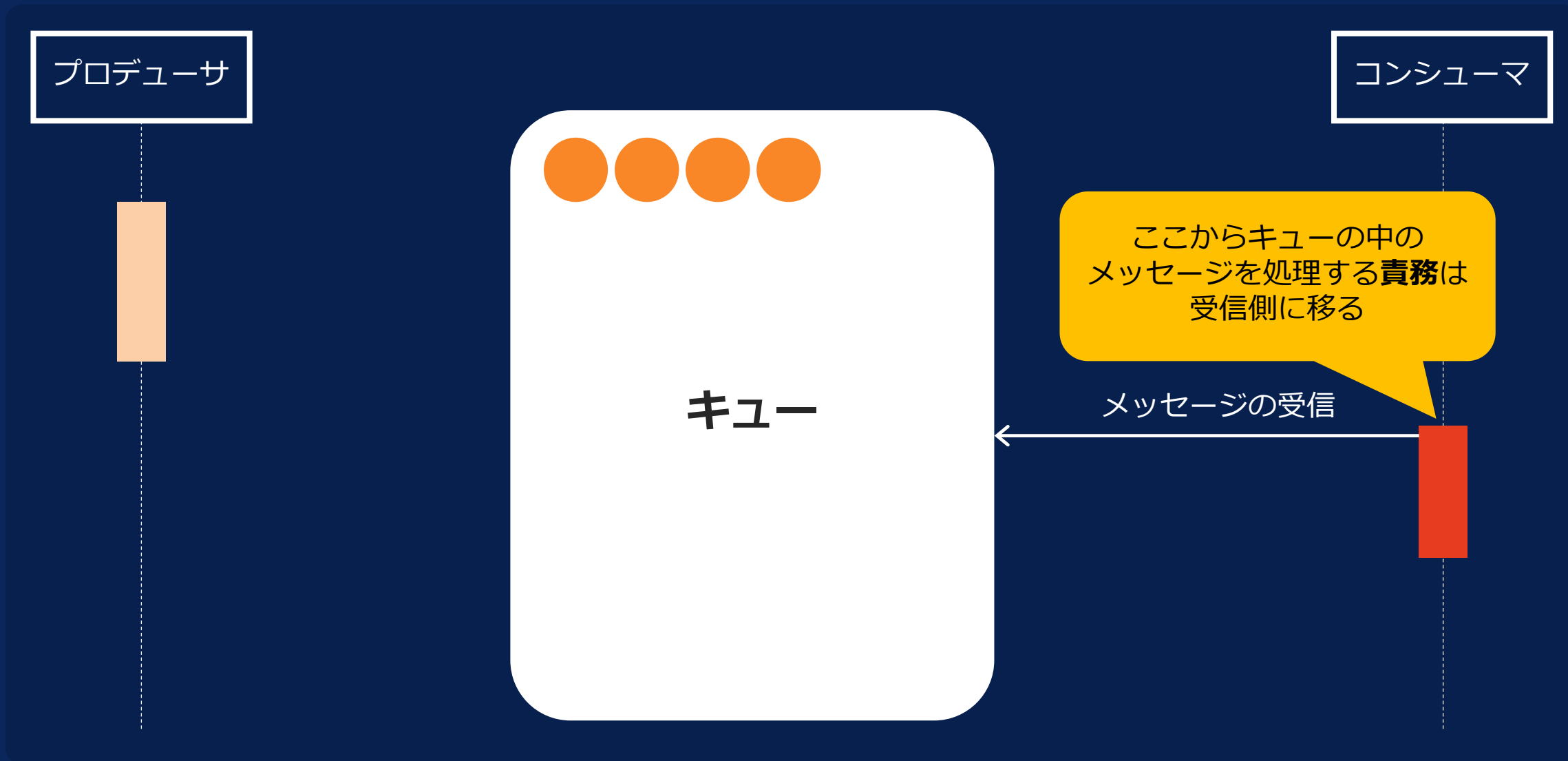
キュー

# キューの仕組み

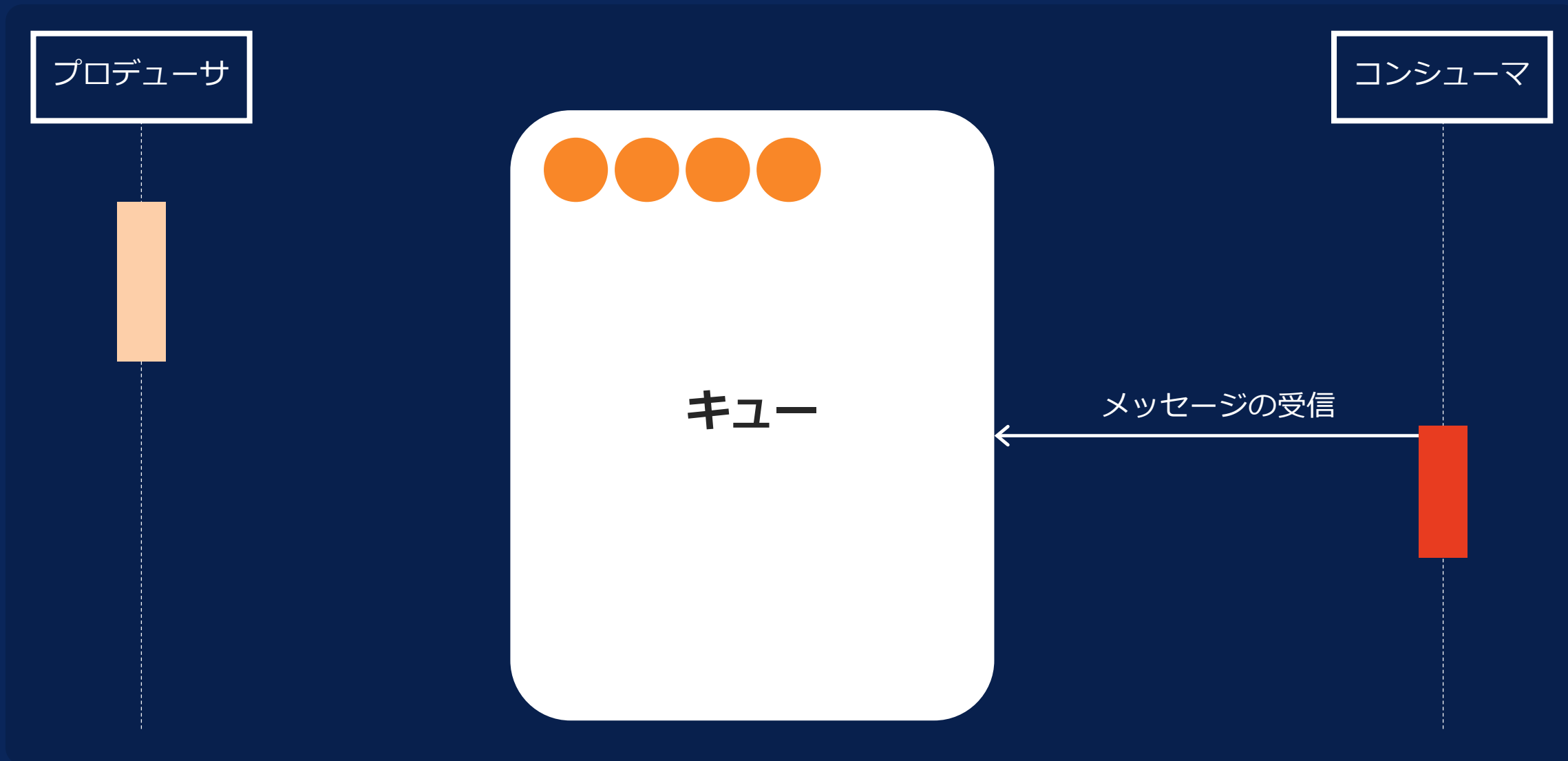


メッセージを送信する側の  
**責務**はここまで

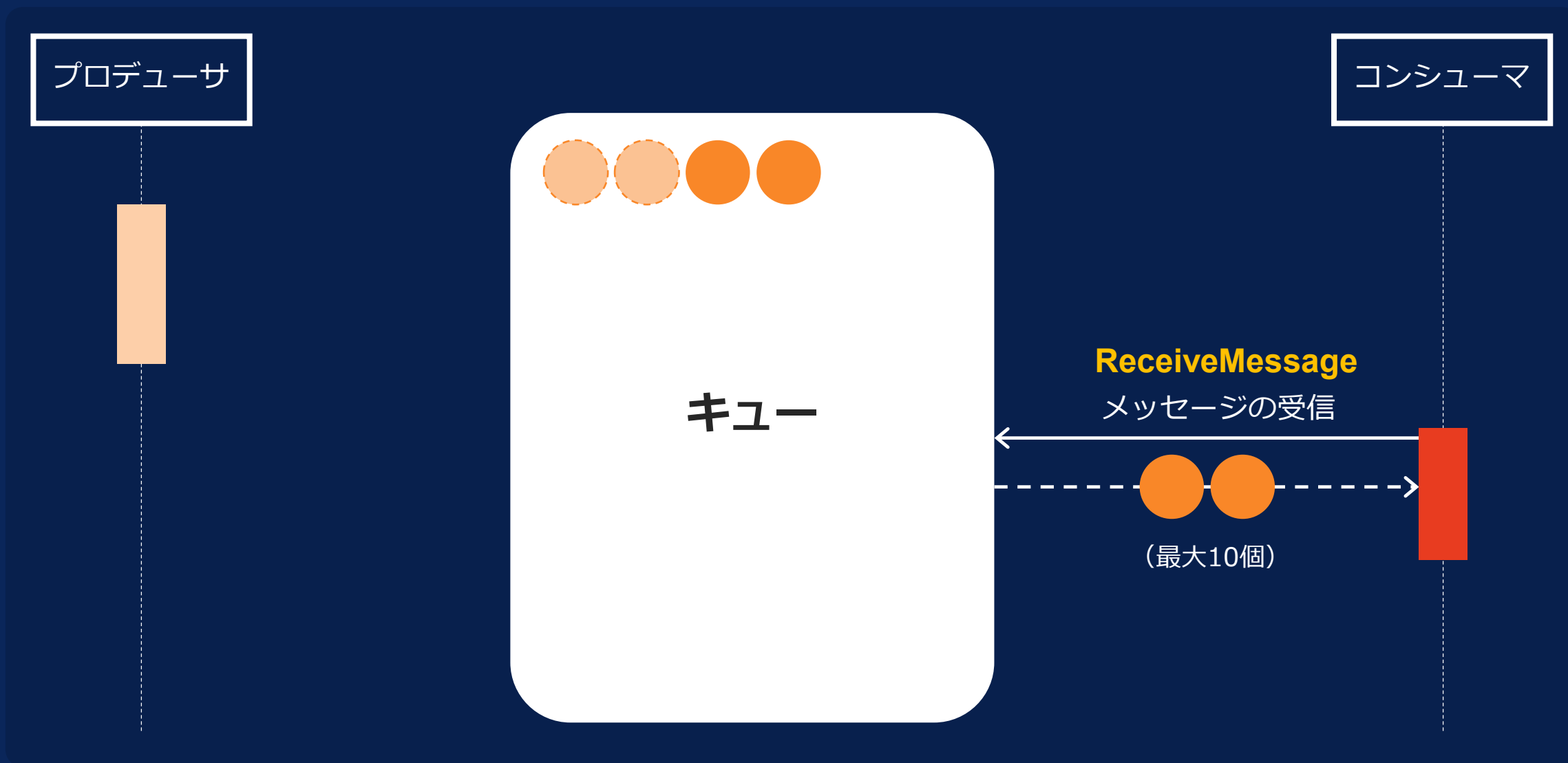
# キューの仕組み



# キューの仕組み

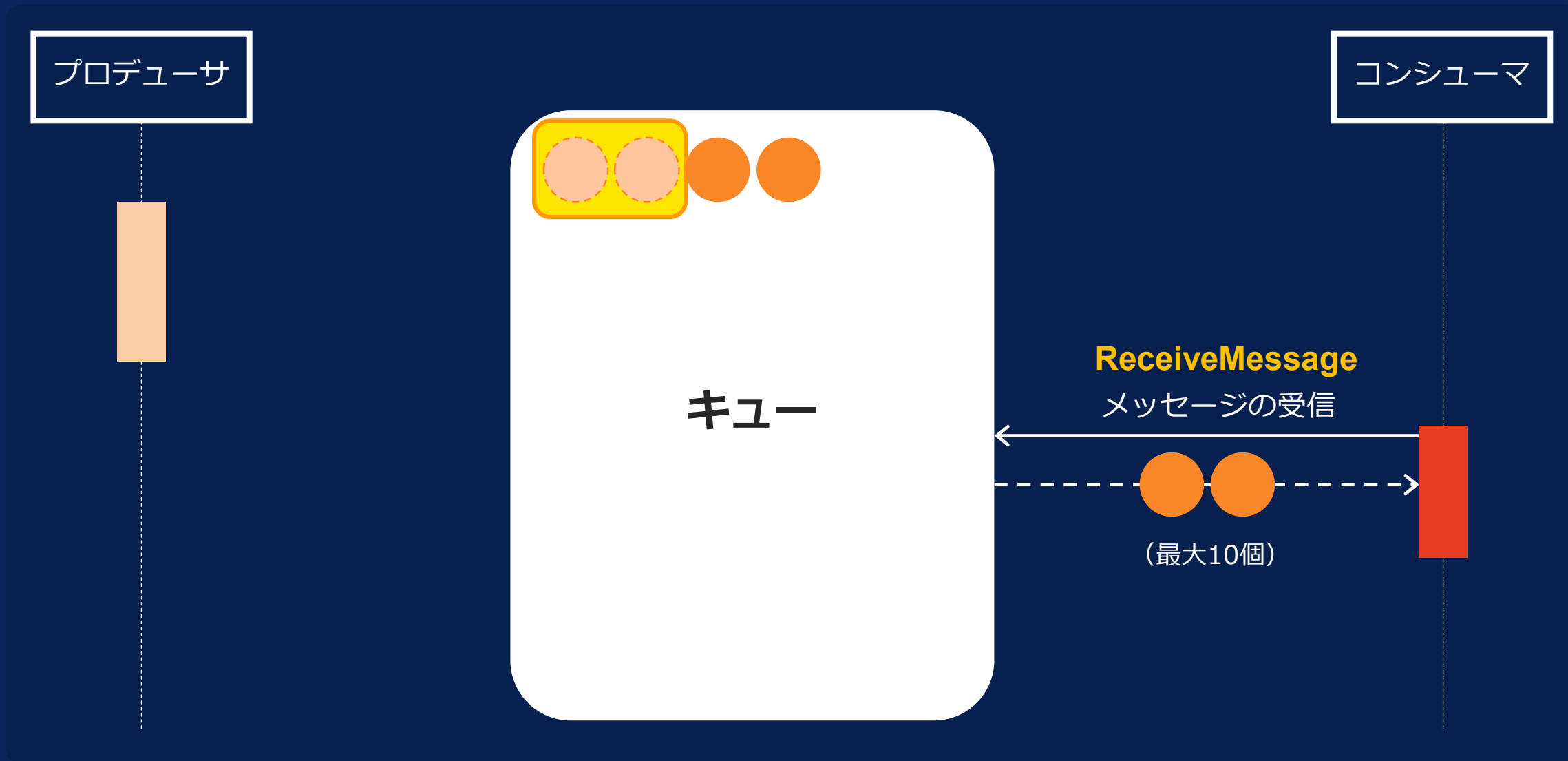


# キューの仕組み





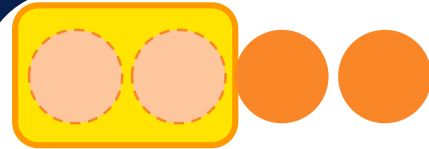
# キューの仕組み



# キューの仕組み



プロデューサ



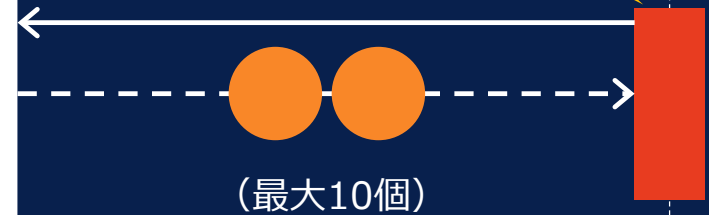
可視制タイムアウトで  
設定された期間は  
受信できなくなる

キュー

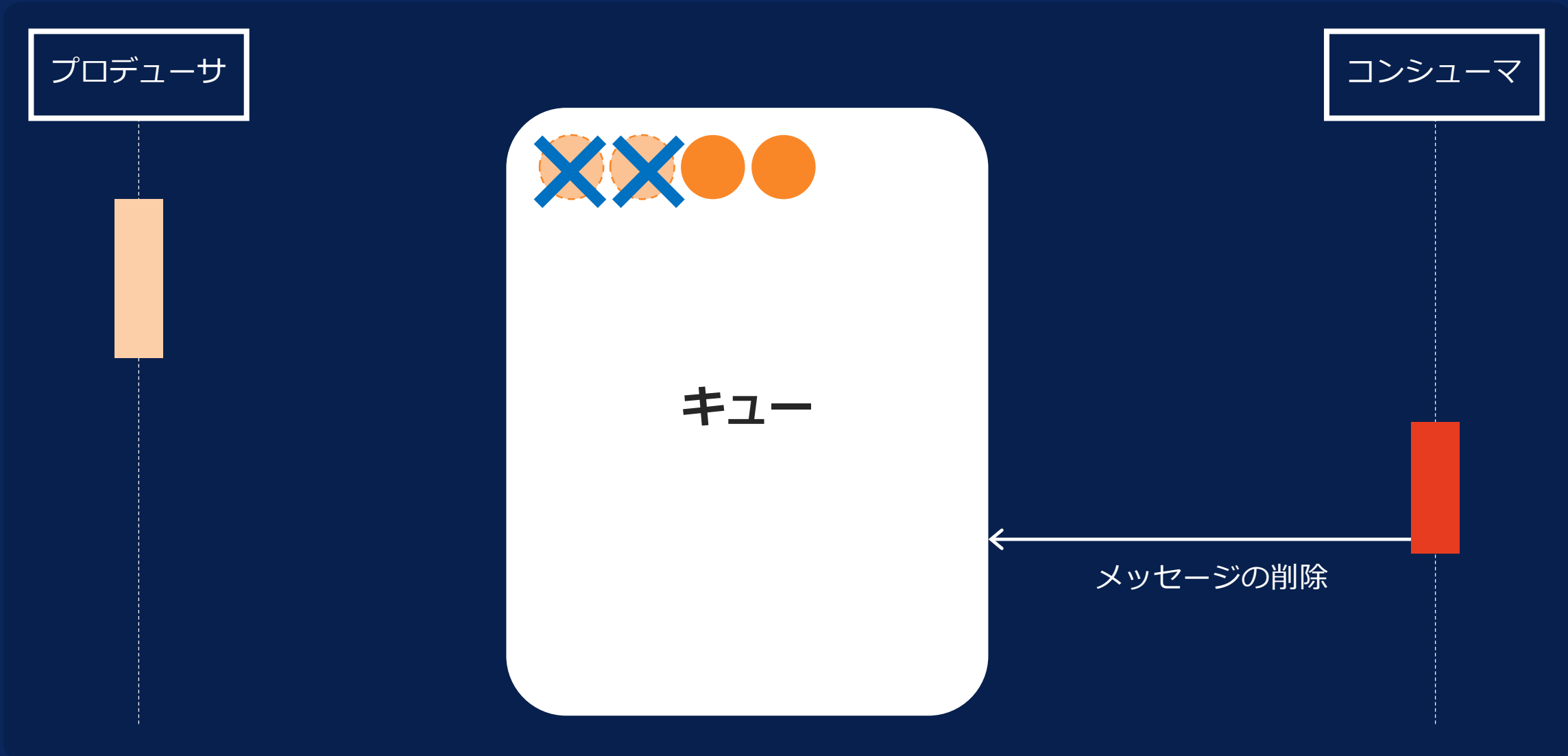
コンシューマ

可視制タイムアウトの  
時間内に後続処理の  
完了を目指す  
&  
冪等性を担保した処理  
にする (理想)

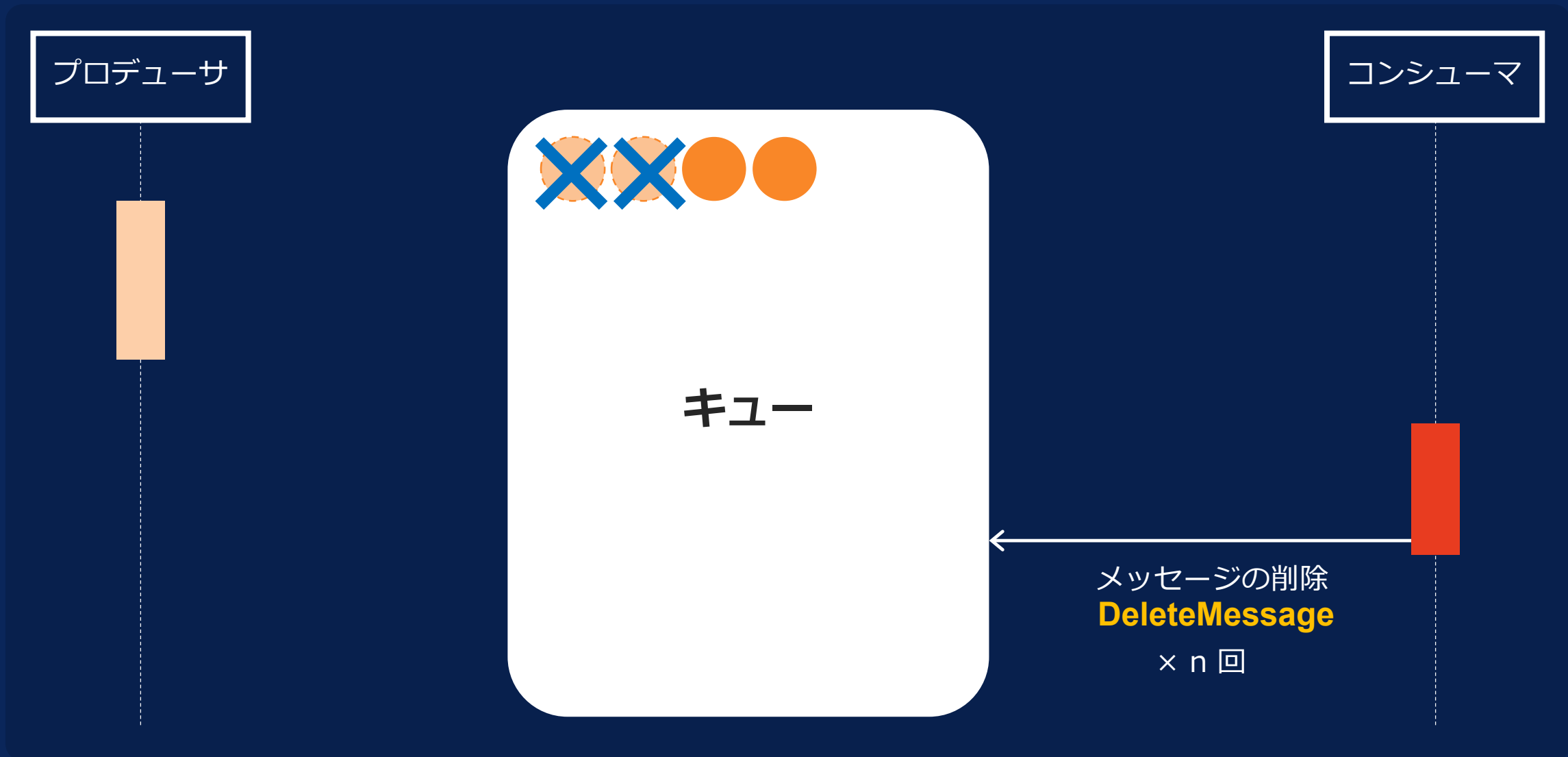
ReceiveMessage  
メッセージの受信



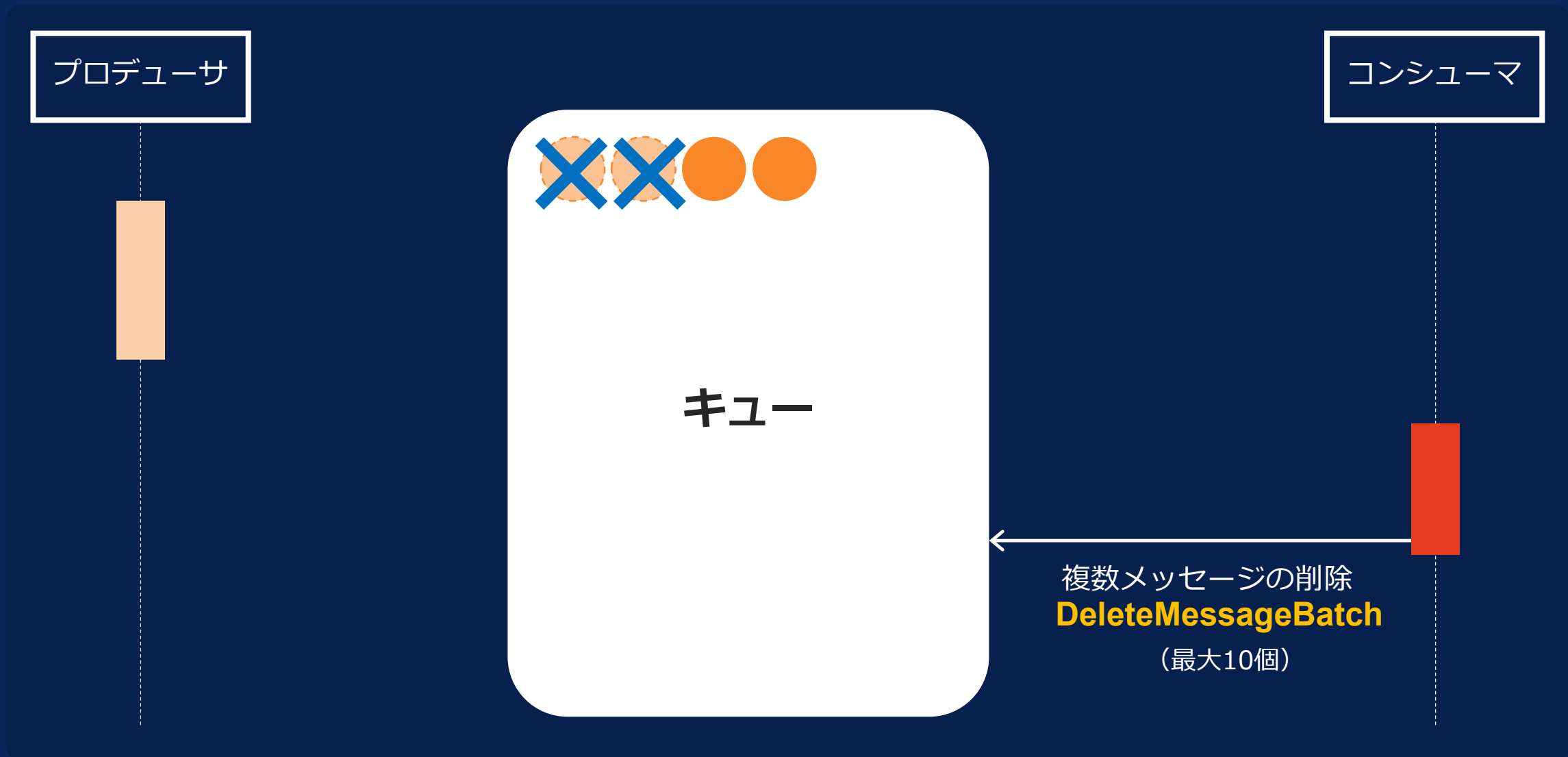
# キューの仕組み



# キューの仕組み

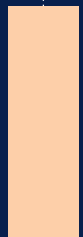


# キューの仕組み



# キューの仕組み

プロデューサ



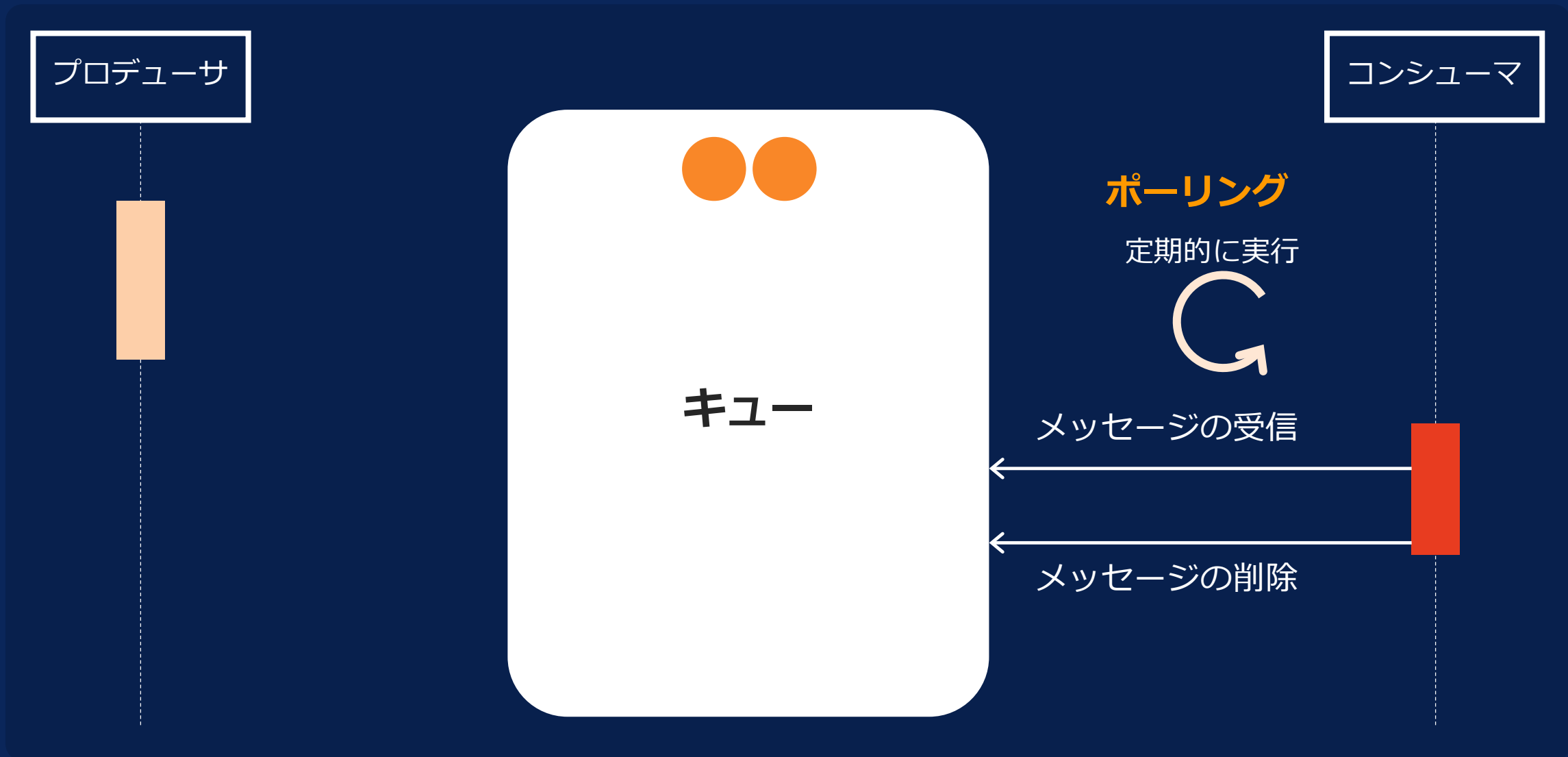
コンシューマ



まだある...

キュー

# キューの仕組み



# メッセージ受信側の実装例

```
# SQS client の作成
sqs = boto3.client('sqs')
# キューURL (宛先となるキュー)
queue_url = 'SQS_QUEUE_URL'
# キューからメッセージを受信
response = sqs.receive_message(
    QueueUrl=queue_url,
    MaxNumberOfMessages=10
)
# メッセージの取得
for message in response.get("Messages", []):
    message_body = message["Body"]

# メッセージを使った処理
print(message_body)

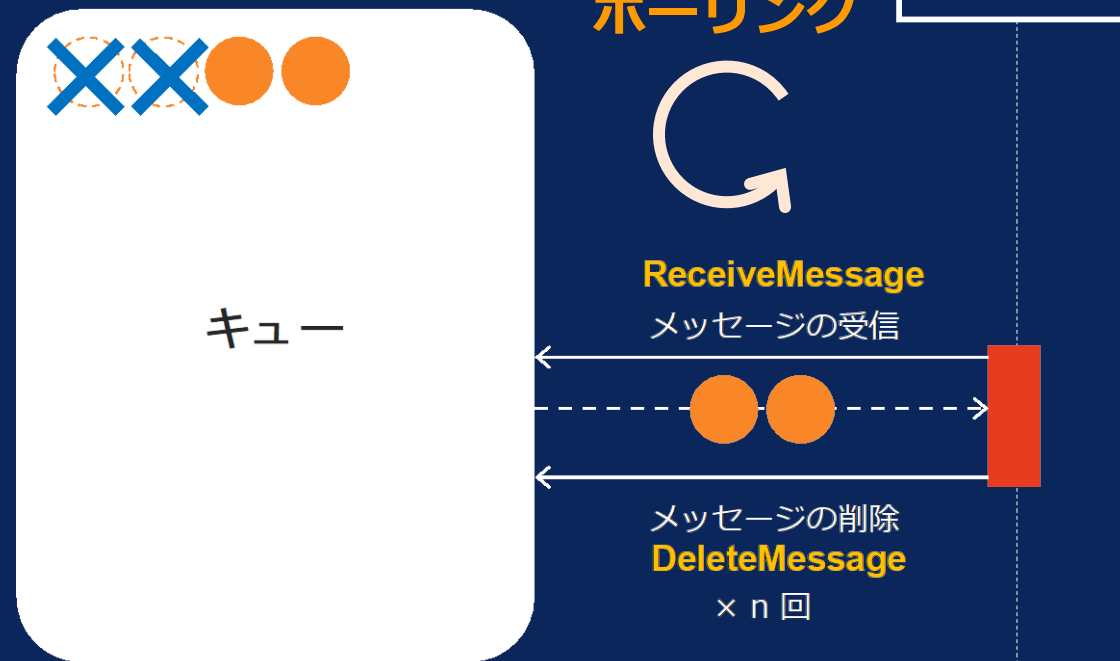
# メッセージ削除用の受信ハンドルの取得
receipt_handle = message['ReceiptHandle']

# キューから受信したメッセージを削除
sqs.delete_message(
    QueueUrl=queue_url,
    ReceiptHandle=receipt_handle
)
```

さらに自前で必要

定期的に行うための  
仕組み (常駐プロセス)

+  
スケールする仕組み





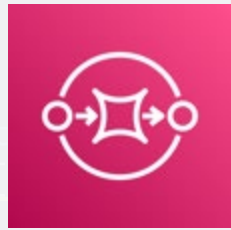
# メッセージ受信側の実装例

```
# SQS client の作成
sqs = boto3.client('sqs')
# キューURL (宛先となるキュー)
queue_url = 'SQS_QUEUE_URL'
# キューからメッセージを受信
response = sqs.receive_message(
    QueueUrl=queue_url,
    MaxNumberOfMessages=10
)
# メッセージの取得
for message in response.get('Messages', []):
    message_body = message['Body']

# メッセージを使った処理
print(message_body)

# メッセージ削除用の受信ハンドルの取得
receipt_handle = message['ReceiptHandle']

# キューから受信したメッセージを削除
sqs.delete_message(
    QueueUrl=queue_url,
    ReceiptHandle=receipt_handle
)
```



Amazon SQS



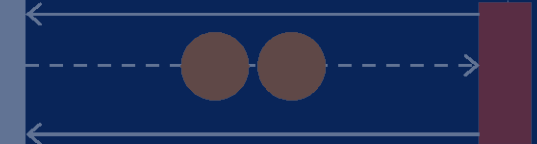
AWS Lambda

さらに自前で必要  
定期的に行うための  
仕組み (常駐プロセス)  
+  
スケールする仕組み

ポーリング



ReceiveMessage  
メッセージの受信



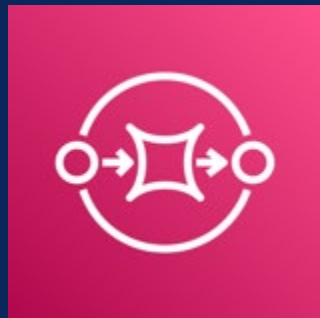
メッセージの削除  
DeleteMessage  
× n 回

コンシューマ

# SQS + Lambda アーキテクチャ



# SQS + Lambda の組み合わせ



Amazon SQS

+



AWS Lambda

SQS と Lambda を組み合わせることで  
**受信処理の実装がシンプルになる**

# SQS のコンシューマとしての Lambda

## メッセージの受信処理のために必要な処理

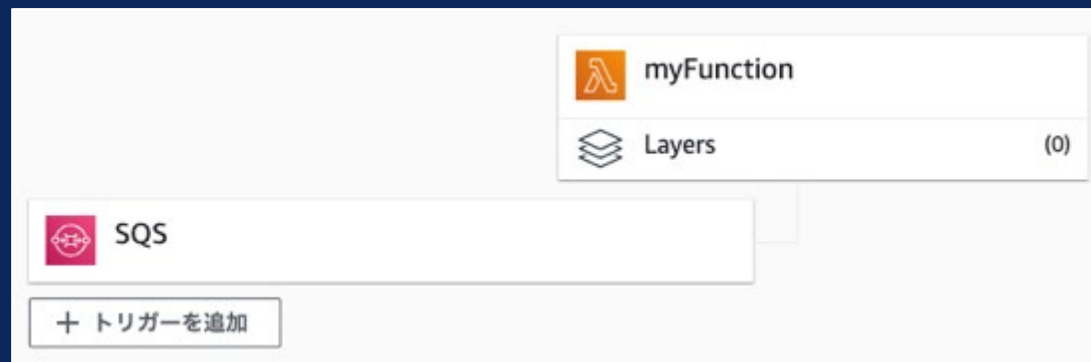
- ・ポーリング（定期的な受信処理の呼び出し）
- ・メッセージ量にあわせた実行環境のスケーリング
- ・メッセージの削除処理などの実装



Lambda にオフロード

# Lambda による実装方法

## LambdaのイベントソースとしてSQSのキューを指定



# Lambda による SQS メッセージの受信



- Lambda が自動でキューをポーリング
- キューにメッセージがある場合、Lambda関数を実行する
- Lambda 関数が正常に実行された場合はメッセージを自動で削除
- 1度の実行で 1~10,000 レコードのメッセージをバッチで取得
- キューに残るメッセージの数に応じて自動で実行環境をスケール

# メッセージ受信の実装例 ( Lambda 関数の場合)



```
def lambda_handler(event, context):  
  
    for record in event['Records']:  
  
        # メッセージを使った処理  
        message_body = record["body"]  
        print(str(message_body))
```



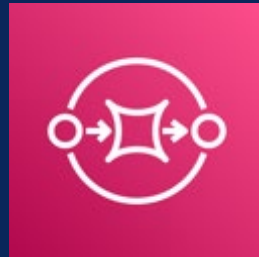
## メッセージ受信側の実装例

```
# SQS client の作成  
sqs = boto3.client('sqs')  
# キューURL (宛先となるキュー)  
queue_url = 'SQS QUEUE URL'  
# キューからメッセージを受信  
response = sqs.receive_message(  
    QueueUrl=queue_url,  
    MaxNumberOfMessages=10  
)  
# メッセージの取得  
for message in response.get("Messages", []):  
    message_body = message["Body"]  
  
# メッセージを使った処理  
print(message_body)  
  
# メッセージ削除用の受信ハンドルの取得  
receipt_handle = message["ReceiptHandle"]  
  
# キューから受信したメッセージを削除  
sqs.delete_message(  
    QueueUrl=queue_url,  
    ReceiptHandle=receipt_handle  
)
```

さらに事前で必要  
定期的に行うための  
仕組み ( 常駐プロセス )  
+  
スケールする仕組み



# SQS + Lambda 黄金パターン によるメリット



Amazon SQS

+



AWS Lambda

SQS と Lambda を組み合わせることによって  
**以下の受信処理の実装をLambdaにオフロードでき  
実装者はメッセージの処理に集中することができるようになる**

- ・ポーリング（定期的な受信処理の呼び出し）
- ・メッセージ量にあわせた実行環境のスケーリング
- ・メッセージの削除処理などの実装



# (補足) Lambda で設定可能な項目

LambdaでSQSをイベントソースとしてマッピングする際  
設定可能な項目は以下の通り

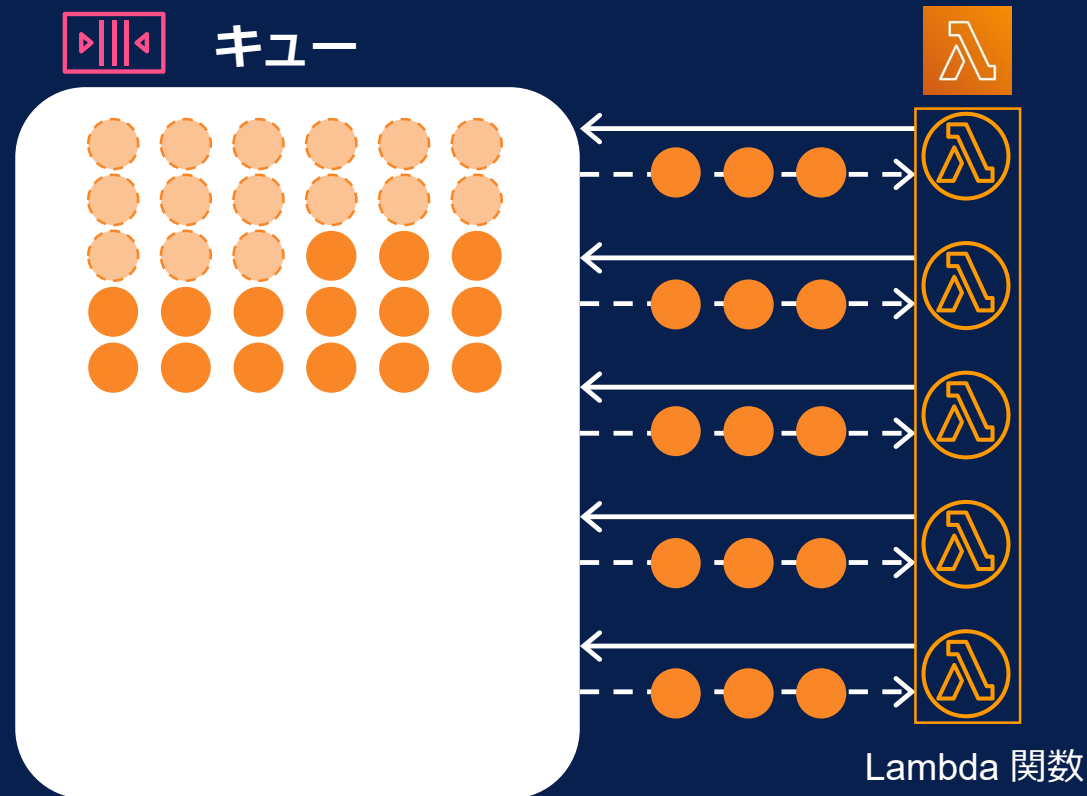
The screenshot shows the 'Trigger configuration' page for an SQS event source. The 'SQS キュー' (SQS Queue) section has a search box with 'Q' entered. The 'トリガーの有効化' (Enable trigger) checkbox is checked. The 'バッチサイズ - オプション' (Batch size - Option) section has a value of '10'. The 'バッチウィンドウ - オプション' (Batch window - Option) section has an empty input field. The '追加設定' (Additional settings) section includes 'バッチ項目の失敗を報告する' (Report batch item failures) which is unchecked, and 'フィルタリング条件' (Filtering conditions) which is empty. A '追加' (Add) button is at the bottom.

- ① バッチサイズ
- ② バッチウィンドウ
- ③ バッチ項目の失敗の報告
- ④ フィルタリング条件

**NEW (2021/11~)**

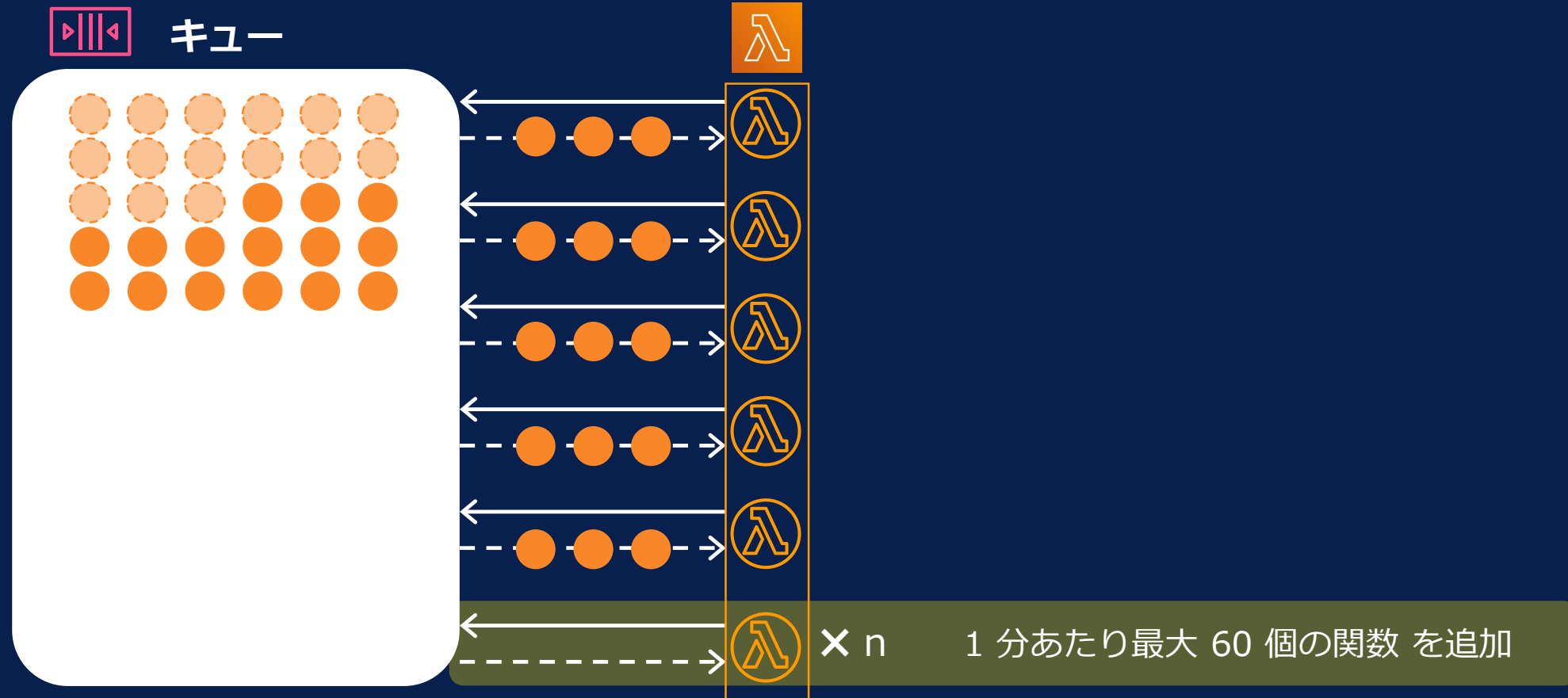
# (補足) Lambda関数のスケーリング：標準キューの場合

Lambda は、メッセージを同時に5つのバッチ処理で取得し、5つのLambda関数を実行するところからスタート



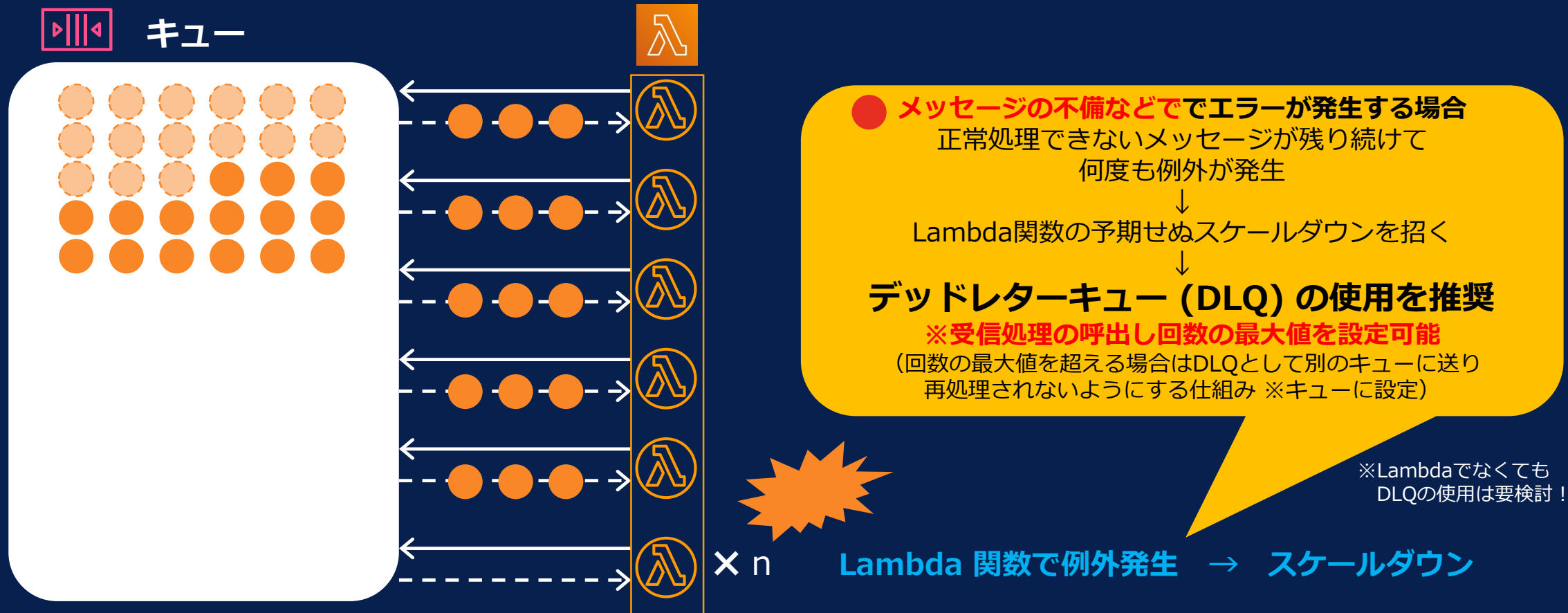
# (補足) Lambda関数のスケーリング：標準キューの場合

キューにさらに多くのメッセージがある場合、  
Lambda は 1 分あたり最大 60 個の関数 (最大 1,000 個の関数) を追加してメッセージを処理



# (補足) Lambda関数のスケーリング：標準キューの場合

ただし Lambda 関数がエラーをスローする場合、キューにメッセージが残っている場合でも誤った呼び出しを最小限に抑えるため、Lambda は関数をスケールダウンさせる



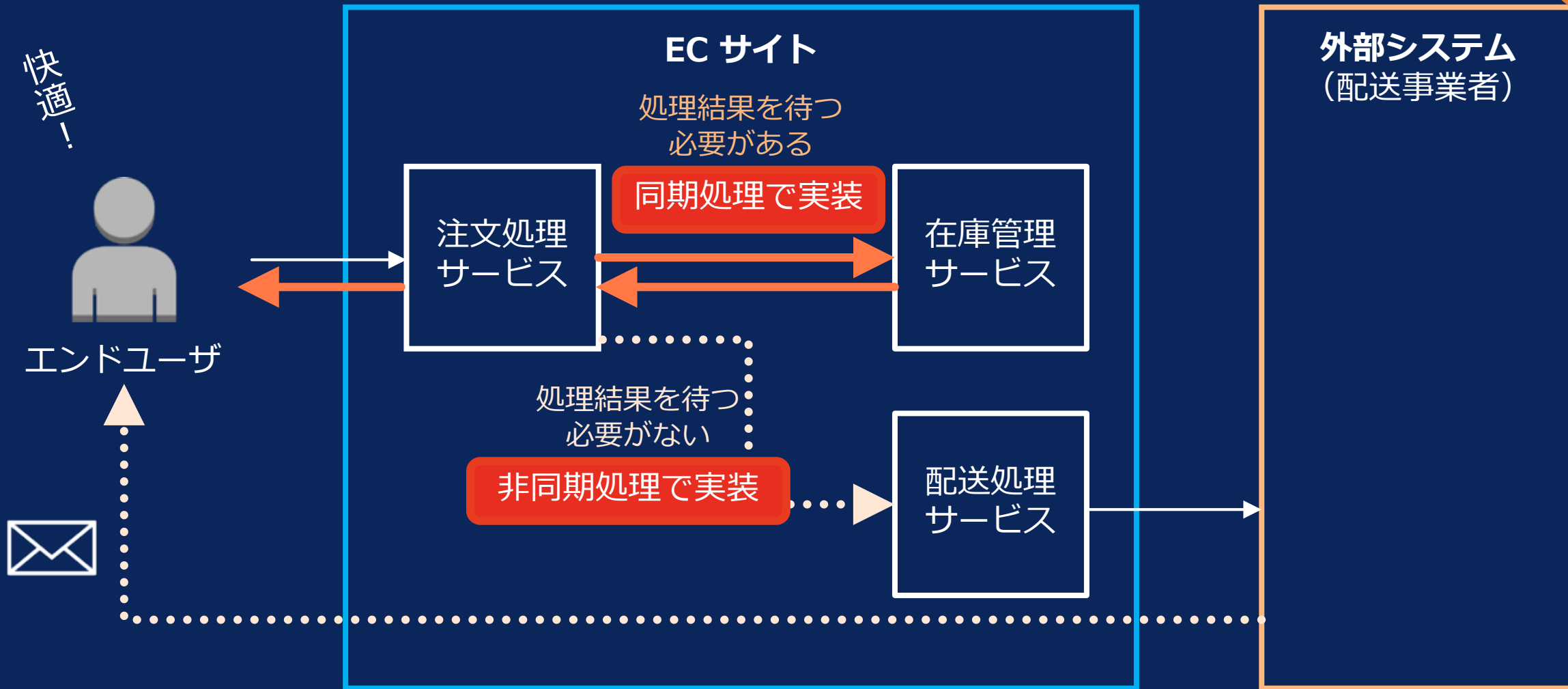
# まとめ



# 非同期処理とは

「処理の結果を待つ必要が **“ない”** サービスの呼び出し」

# 同期処理と非同期処理を使い分ける



# 非同期処理にすることのメリット

**非同期処理**をアプリケーション設計に取り入れる

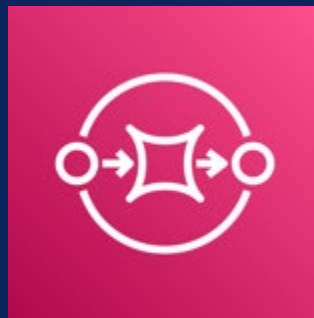


サービス間を「疎結合」につなぐことによって  
以下のメリットが期待できる

- ① 応答性の改善
- ② 耐障害性・可用性の向上
- ③ スループットの向上
- ④ コスト削減



# AWSのマネージドサービスを利用することで、 可用性・スケーラビリティを実現



## Amazon SQS

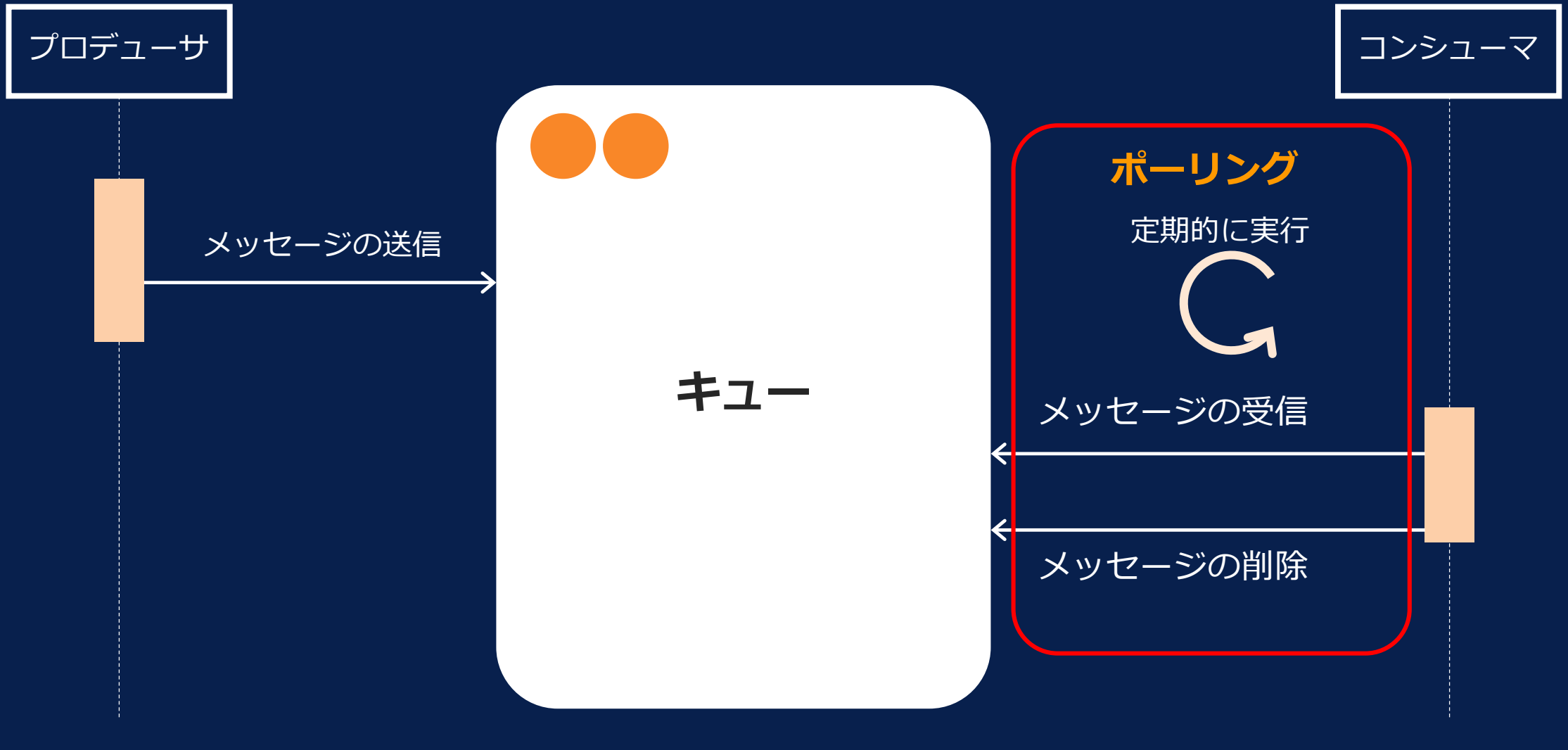
- **フルマネージド型**（サーバ管理不要）の**メッセージキューサービス**
- **ほぼ無制限の TPS**（Transactions per second）
- **利用した分だけの従量課金**（API 実行回数 + データ転送量）
- 分散キューモデルによる高い可用性を提供

料金例：（標準キュー、東京リージョン）  
**100万リクエストで0.40USD**

# キューの仕組み



再掲

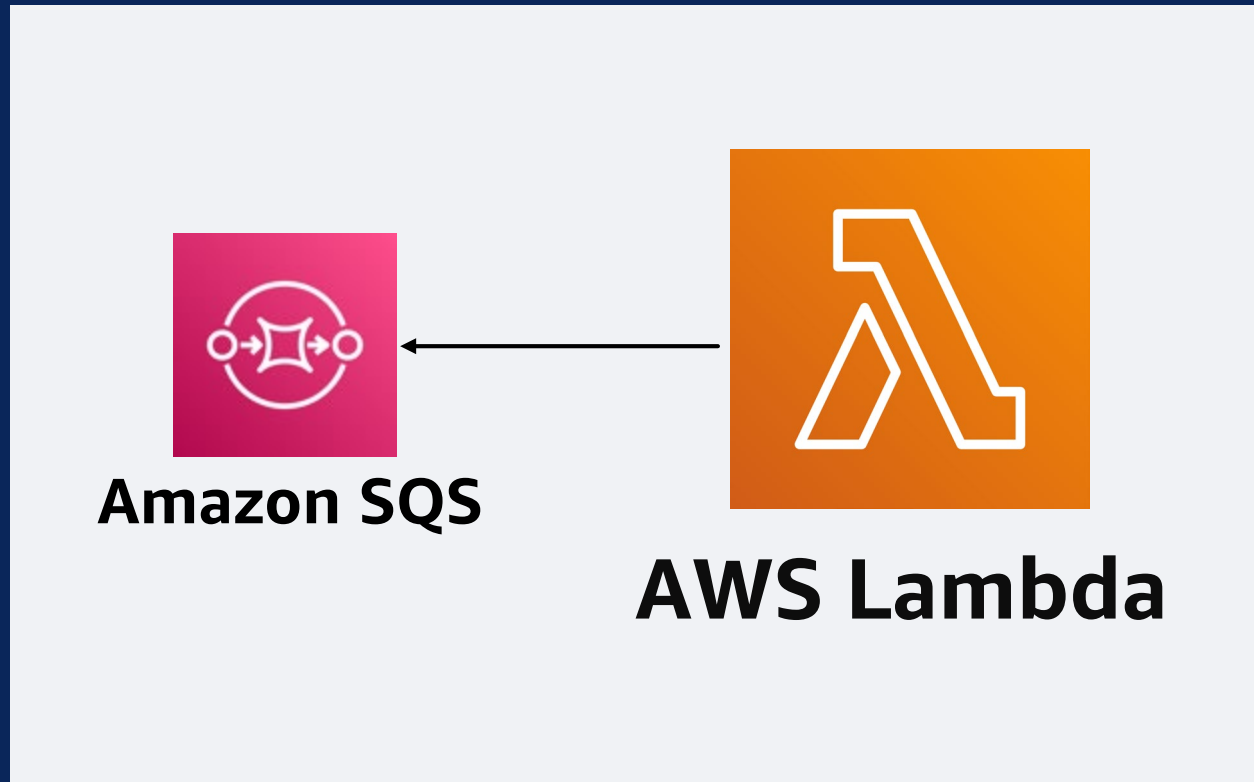


# SQS + Lambda 黄金パターン によるメリット

SQS と Lambda を組み合わせることによって  
以下の受信処理の実装をLambdaにオフロードでき  
実装者はメッセージの処理に集中することができるようになる

- ・ポーリング（定期的な受信処理の呼び出し）
- ・メッセージ量にあわせた実行環境のスケーリング
- ・メッセージの削除処理などの実装

# 本日のゴール



Amazon SQS + AWS Lambda 黄金パターン  
「いいね！」 となって、やってみたくなる！！

# Thank you!

Ichino Shraishi

 @piko\_san\_0000

