

1 3 : 0 0

## General Session

### オーナーシップを持って開発をリードするために必要なこと

**Eugene Kawamoto** Director of Product Management, Amazon Redshift, Amazon Web Services, Inc.  
**和智 大二郎** アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 Developer Relations Engineer(Mobile/Web)

- 1 4 : 0 0

1 4 : 1 5

### D-1

**SageMaker Studio/Processing と StepFunctionsを用いてMLOpsへの一歩を踏み出そう**

コネヒト株式会社 野澤 哲照氏

- 1 4 : 5 5

### E-1

**Amazon Auroraを活用したソーシャルゲームの複数ワールドデータ統合**

面白法人カヤック 藤原 俊一郎氏

### F-1

**AWS Proton を使って(もらって)快適な開発環境をあげよう(もらおう)!**

株式会社アンチパターン 矢ヶ崎 哲宏氏

1 5 : 1 0

### D-2

**AWS Batchを用いた機械学習の分散推論**

株式会社Mobility Technologies 高山 将太 氏

- 1 5 : 5 0

### E-2

**LayerXインボイスのAI-OCRを支える非同期処理アーキテクチャ**

株式会社LayerX 高際 隼氏

### F-2

**Kubernetesのカスタムコントローラーを読み解く - AWS Controllers for Kubernetes Deep Dive -**

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 Shinichi Hama

1 6 : 0 5

### D-3

**あなたのGPUちゃんと回っていますか? : クラウドでの機械学習のボトルネック特定と最適化**

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 ト部 達也

- 1 6 : 4 5

### E-3

**StepFunctions×AWS SAMで実現する家族ノートの低運用コストETL基盤**

コネヒト株式会社 テクノロジー推進部 部長 永井勝一郎氏

### F-3

**アプリケーション開発者は Amazon ECS あるいは Kubernetes のどこまでを知っていればいいのか**

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 原 トリ

1 7 : 0 0

### D-4

**[スポンサーセッション] インテルAIの優れたコストパフォーマンスを最大限に引き出す**

Intel Corporation アカクンシャ バラニ氏

- 1 7 : 4 0

### E-4

**ポケで電笑戦技術解説 ~AIは人を笑わせられるのか? 挑戦を支える技術とAWS~**

カラクリ株式会社 武藤 健介氏  
 ストックマーク株式会社 森長 誠氏  
 吉本興業株式会社 田中 爽太氏  
 株式会社 電通デジタル 石川 隆一氏  
 アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 針原 佳貴

### F-4

**Amazon ECS Anywhere と機械学習 ~ ハイブリッド環境でのモデルの構築と推論**

アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 林 政利  
 アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 吳 和仁

1 7 : 5 5

## Special Program

### ポケで電笑戦 ~ AI は人を笑わせられるのか ~

MC : FUJIWARA

武藤 健介氏 カラクリ株式会社 Research and Development team データサイエンティスト  
 森長 誠氏 ストックマーク株式会社 Senior Researcher  
 田中 爽太氏 吉本興業株式会社 FANY事業本部所属  
 亀田 治伸 アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 シニアエバンジェリスト  
 針原 佳貴 アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社 スタートアップ ソリューションアーキテクト

- 1 8 : 5 5