

Allgemeine Geschäftsbedingungen für die AWS GameDay World Championship

Mit dem Einreichen Ihres Beitrags zur AWS GameDay World Championship erklären Sie sich mit diesen Allgemeinen Geschäftsbedingungen ("Geschäftsbedingungen") einverstanden. KEIN KAUF ERFORDERLICH. SOFERN GESETZLICH VERBOTEN, IST DIESE AKTION RECHTSUNWIRKSAM.

1. WETTBEWERB. Vom 16. August 2022 bis zum 15. September 2022 ("Wettbewerbszeitraum") können die Teilnehmer auf der AWSGameDay-Plattform, die unter <https://aws.amazon.com/gameday/> verfügbar ist, in einem Team Probleme lösen. Zusätzliche Regeln für das Gewinnspiel können auf der AWS GameDay-Plattform festgelegt werden.

Während des Wettbewerbszeitraums wird es insgesamt neun Qualifikationsveranstaltungen geben. Die fünf Teams mit der höchsten Punktzahl aus jeder Qualifikationsveranstaltung sind zur Teilnahme am Finale des Wettbewerbs berechtigt, das am 28. September 2022 stattfindet.

2. TEILNAHMEBERECHTIGUNG. Die Teilnehmer müssen mindestens 18 Jahre alt sein. Personen, die in Argentinien, Brasilien, Italien, Mexiko, den Philippinen, Quebec, Russland, Thailand, Vietnam, Kuba, Iran, Syrien, Nordkorea und der Region Krim leben, dürfen nicht teilnehmen. AWS, Mitarbeiter von AWS sowie deren unmittelbare Familienangehörige und Mitglieder ihres Haushalts sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

3. REGELN DES WETTBEWERBS.

3.1 Anmeldung. Vor der Teilnahme an dem Wettbewerb muss sich jeder Spieler auf <https://pages.awscloud.com/GLOBAL-gamedev-OE-AWS-GameDay-WorldChampionship-2022-reg-event.html> als Mitglied eines Teams registrieren, den vorliegenden Bedingungen zustimmen und ein qualifizierendes Ereignis des Wettbewerbs auswählen, an dem er / sie teilnehmen möchte. Jedes Team besteht aus maximal vier Personen.

Jede/er Spieler/in eines Teams erhält spätestens 12 Stunden vor Beginn der Qualifikationsveranstaltung per E-Mail von AWS denselben Hash-Code. Mit diesem Hash-Code muss sich der Spieler auf der AWS GameDay-Plattform anmelden, die über den in der E-Mail enthaltenen Link zugänglich ist. Ein AWS-Konto ist nicht erforderlich.

3.2. Qualifikationswettbewerbe. Jedes Team kann Punkte gewinnen, indem es die auf der GameDay-Plattform bereitgestellten Aufgaben während des Qualifikations-Events löst. Die Plattform bewertet, wie jedes Team die Probleme innerhalb der Plattform löst. Sie vergibt oder streicht automatisch Punkte für das jeweilige Team, basierend auf dieser Bewertung. Während der Qualifikationsveranstaltung wird auf der GameDay-Plattform eine Live-Rangliste der 20 Teams mit den höchsten Punktzahlen erstellt.

3.3 Ende des Qualifikationswettbewerbs. Am Ende jeder Qualifikationsveranstaltung werden die fünf Teams mit den höchsten Punktzahlen in der Rangliste auf der GameDay-Plattform aufgeführt.

4. AUSWAHL DER GEWINNER. Das Team mit der höchsten Punktzahl bei jeder Qualifikationsveranstaltung wird als Sieger der Qualifikationsveranstaltung gewertet. Darüber hinaus qualifizieren sich die fünf besten Mannschaften jeder Qualifikationsveranstaltung für die Teilnahme am Finale. Die Gewinnerteams werden am Ende jeder Qualifikationsveranstaltung bekannt gegeben. AWS ist berechtigt, die Namen der Gewinnerteams intern oder extern zu veröffentlichen.

Das Team mit der höchsten Punktzahl beim Finale am 28. September 2022 wird am Ende des Finales bekannt gegeben und gilt als Sieger.

5. PREISE. Jedes Teammitglied mit der höchsten Punktzahl in jedem Qualifikationswettbewerb erhält eine Einhorn-Statuette (geschätzter Verbraucherendpreis): \$ 20.

Jedes Mitglied des Teams mit der höchsten Punktzahl in der Endrunde erhält den folgenden Hauptpreis:

- Eine Eintrittskarte für die AWS betreffend: Invent 2022 (ungefährender Verbraucherendpreis : \$ 1799)
- Hin- und Rückflug von dem am Wohnort des Teammitglieds nächstgelegenen internationalen Flughafen (Verbraucherendpreis +/- : \$ 1000)
- Hotelkosten für die Aufenthaltsdauer von fünf Tagen (angemessener Verbraucherendpreis : \$ 1000)
- Individuelle Trophäen (Verbraucherendpreis +/- : \$ 30)

Bei Gleichstand zwischen zwei Teams im Finale gewinnt das Team, das bei der Qualifikation die meisten Punkte erzielt hat.

Sollte es für AWS unpraktisch oder unmöglich sein, die oben genannten Preise oder einen Teil davon zur Verfügung zu stellen, behält sich AWS das Recht vor, den Preis nach eigenem Ermessen durch einen Preis von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen.

6. GEWINNABHOLUNG. AWS kontaktiert innerhalb einer Woche nach der jeweiligen Qualifikationsveranstaltung oder dem Finale jedes Mitglied der Gewinnerteams über die E-Mail-Adressen, die für die Teilnahme am Wettbewerb angegeben wurden. Die Preise werden den Gewinnern innerhalb von 30 Tagen nach der jeweiligen Qualifikationsveranstaltung oder dem Finale an die angegebene Postanschrift zugesandt. Werden die Mitteilungen von AWS nicht rechtzeitig beantwortet oder die angeforderten Kontaktinformationen nicht angegeben, kann der Preis verfallen. Die Preise werden den Gewinnern einzeln zuerkannt und können nicht abgetreten oder übertragen werden. Die Gewinner haben keinen Anspruch auf die Preise, auf Umtausch, Bargeldersatz oder andere Alternativen. Mit der Annahme des Preises bestätigt jeder Empfänger, dass der Erhalt des Preises weder verboten ist noch im Widerspruch zu geltenden Gesetzen, Vorschriften oder verbindlichen Anordnungen, einschließlich geltender Ethik- oder Beschaffungsregeln, steht, dass der Empfang des Preises keinen Interessenkonflikt für AWS darstellt und dass es keine laufenden wettbewerbsorientierten Beschaffungen gibt, bei denen der Empfang des Preises AWS von der Teilnahme am Wettbewerb abhalten könnte.

AWS übernimmt keine ausdrücklichen oder stillschweigenden Garantien in Bezug auf die Preise. Jeder Gewinner erkennt an und erklärt sich damit einverstanden,

dass AWS jeden Preis "wie besehen" zur Verfügung stellt und alle Garantien in Bezug auf den Preis ausschließt, einschließlich Garantien für die Marktgängigkeit, die Eignung für einen bestimmten Zweck oder jegliche gesetzlich vorgeschriebene Garantien.

7. STEUERN. FÜR US-PERSONEN WIRD DER MARKTWERT DES PREISES AUF DEM IRS-FORMULAR 1099- MISC AUSGEWIESEN UND DEM EMPFÄNGER AUSGEHÄNDIGT, WENN DER WERT DES PREISES ÜBER \$600 LIEGT. INFORMATIONEN ZUR STEUERIDENTITÄT WERDEN DURCH AUSFÜLLEN DES IRS-FORMULARS W-9 ERHOBEN. FÜR NICHT-US-PERSONEN UNTERLIEGEN DER MARKTWERT, DER BARWERT UND DIE GEZAHLTEN STEUERN IN BEZUG AUF DIE VERLIEHENEN PREISE DER MELDEPFLICHT NACH IRS-FORMULAR 1042-S. INFORMATIONEN ZUR STEUERIDENTITÄT WERDEN DURCH DAS AUSFÜLLEN DES IRS-FORMULARS W-8 ERHOBEN. DARÜBER HINAUS KANN ES JE NACH HERKUNFTSLAND DES GEWINNERS ERFORDERLICH SEIN, DASS ZUSÄTZLICHE ODER GLEICHWERTIGE STEUERFORMULARE AUSGESTELLT WERDEN MÜSSEN.

Jeder Gewinner ist allein verantwortlich für die Zahlung aller anfallenden Bundes-, Staats-, Provinz- und Lokalsteuern in Bezug auf den gewonnenen Preis sowie für etwaige Zollabfertigungsgebühren. Von jedem Gewinner kann außerdem verlangt werden, bestimmte Steuerunterlagen zu unterzeichnen und zurückzusenden. Gegebenenfalls kann AWS von den Gewinnern verlangen, dass sie zusätzliche Steuerinformationen zur Verfügung stellen, soweit dies gesetzlich vorgeschrieben ist.

8. PRIVATSPHÄRE UND DATENSCHUTZ. AWS behandelt die Daten der Teilnehmer gemäß der AWS-Datenschutzerklärung, die unter <https://aws.amazon.com/privacy/> abrufbar ist.

9. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG. Das Gewinnspiel wird von AWS gesponsert. AWS behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel jederzeit und ohne Angabe von Gründen abubrechen oder zu ändern. AWS und seine verbundenen Unternehmen und Lizenzgeber sind Ihnen gegenüber nicht haftbar für (a) indirekte, zufällige, besondere, exemplarische oder Folgeschäden oder (b) entgangene Gewinne, Einnahmen, Kunden, Gelegenheiten oder bezüglich : Entgegenkommen / Zugeständnisse, unabhängig von der Ursache oder der Haftungstheorie im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel, selbst wenn eine Partei auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen wurde. In jedem Fall übersteigt die Gesamthaftung von AWS und den mit AWS verbundenen Unternehmen und Lizenzgebern im Rahmen dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen nicht den Betrag von 100 US-Dollar. Die Beschränkungen in diesem Absatz gelten nur in dem nach geltendem Recht maximal zulässigen Umfang.

10. GEWINNERLISTE. Eine Gewinnerliste wird bis zu einem Jahr nach dem 28. September 2022 unter <https://aws.amazon.com/gameday/> verfügbar sein. Die Annahme des Preises durch den Gewinner stellt die Erlaubnis für AWS dar, den Namen oder das Konterfei des Gewinners sowie die Stadt, den Staat oder die Provinz und das Land, falls an AWS übermittelt, für alle gesetzlich vorgeschriebenen Veröffentlichungen, einschließlich einer Gewinnerliste, und für Werbe- und Verkaufsförderungszwecke im Zusammenhang mit dem Wettbewerb in allen Medien, die jetzt oder in Zukunft entwickelt werden, weltweit und dauerhaft (oder im größtmöglichen nach geltendem Recht zulässigen Umfang) zu verwenden,

ohne zusätzliche Vergütung, Benachrichtigung oder Erlaubnis, sofern dies nicht gesetzlich verboten ist.

11. GELTENDES RECHT. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen unterliegen dem Recht des Staates Washington. Alle Schwierigkeiten bei der Anwendung oder Auslegung der Allgemeinen Geschäftsbedingungen werden ausschließlich von AWS entschieden.

12. EINSICHTNAHME IN DIE BESTIMMUNGEN UND BEDINGUNGEN.

Ein Exemplar dieser Bedingungen ist während der gesamten Dauer des Wettbewerbs über die Registrierungsseite des Wettbewerbs <https://pages.awscloud.com/GLOBAL-gamedev-OE-AWS-GameDay-WorldChampionship-2022-reg-event.html> verfügbar.