

AWS Builders Online Series

サーバー確保型からサーバーレスへ ～サーバーレスを理解する最初の一歩～

杉 達也

アマゾン ウェブ サービス ジャパン合同会社
AWSプラットフォーム事業開発部
シニア事業開発マネージャ サーバーレス担当



- 杉 達也

- アマゾン ウェブ サービス
事業開発マネージャ（サーバーレス）

- 仕事: サーバーレスの普及および
お客様にとっての障壁となることを
理解し、解決のために働きかける

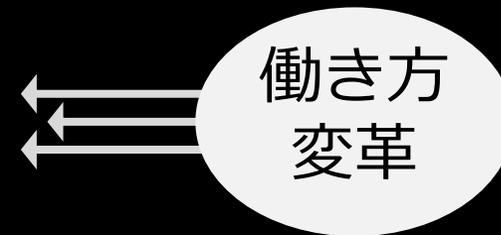
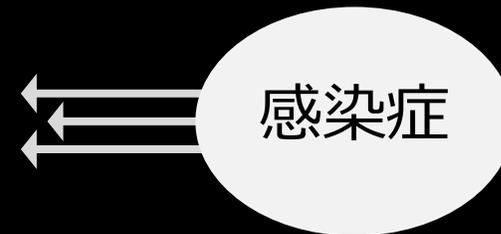
- AWS入社以前は外資ソフトウェアベンダーで
Java関連製品のビジネス開発に従事



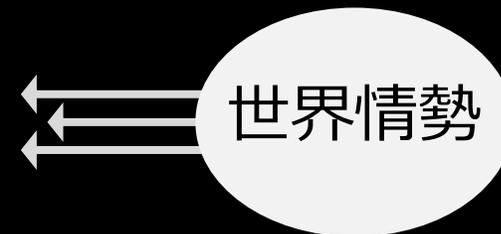
サーバーレスへの期待・注目が高まっている背景



- **DX 推進へのプレッシャー**
 - 対面型ビジネスの見直し、新しいデジタルチャネル
 - 通知・伝達のデジタル化
 - B2B 連携強化



- **従来型のシステムに対する課題感**
 - 変化対応力の課題
 - 競争力強化の必要性
 - 2025年の崖

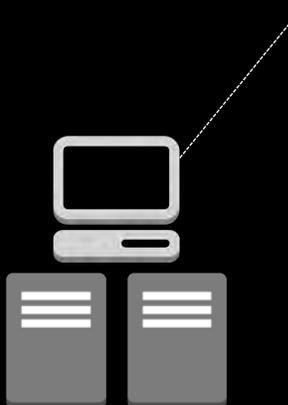


サーバーレスとは

サーバーがない？

サーバーの存在を意識しない

サーバーレスとは



アプリケーションデータ
アプリケーション処理コード
サーバーサイド間通信 暗号化
冗長化
プラットフォーム、アプリ実行基盤
OS保守、パッチ適用
ネットワーク構成
コンピューティングリソース、 ストレージ、物理ネットワーク

オンプレ

クラウド/仮想マシン
サーバー確保型

コンテナ
活用型

マネージド型/
サーバーレス

お客様

システム

Cloud

管理工数 (自動化=工数少)

自動管理に伴う 制限・規約

既存移行
向き

新規・追加
開発向き

AWS Lambda

ダッシュボード

アプリケーション
関数

その他のリソース

レイヤー
レプリカ

関連する AWS リソース

Step Functions ステートマシン

アジアパシフィック (大阪) のリソース

関数の作成

Lambda 関数

0

コードのストレージ

0 byte

(0%/75.0 GB)

フルアカウントの同時実行

1000

予約されていないアカウントの同時実行

1000

アカウントレベルのメトリクス

下のグラフに示すのは、AWS リージョンのすべての Lambda 関数のメトリクスです。

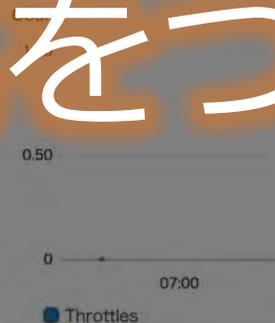
1時間 3時間 1週間 1月 3日 過去1週間 カスタム 刷新 設定

ダッシュボードに追加

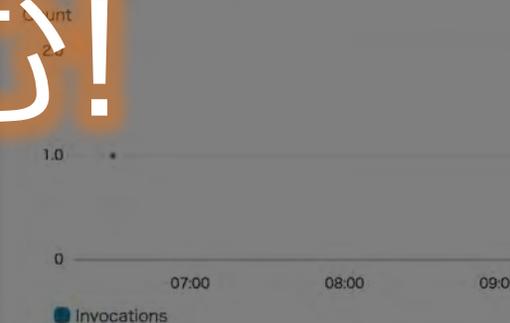
Error count and success rate (%)



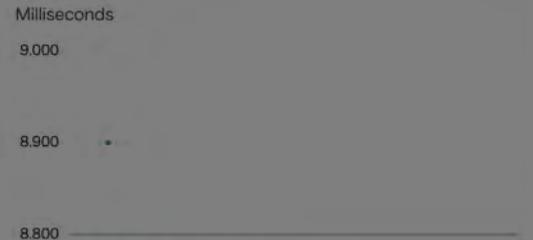
Throttles



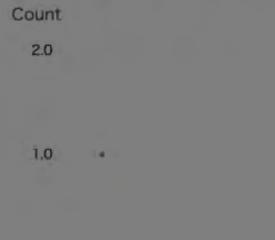
Invocations



Duration



ConcurrentExecutions



UnreservedConcurrentExecutions



サーバーレスの 雰囲気をつかむ!

```
'statusCode': 200,  
'body': json.dumps('Hello from Lambda!')
```

```
{  
  "statusCode": 200,  
  "body": "/\"Hello from Lambda!\"/"  
}
```

Function Logs

```
START RequestId: af4d3457-7979-47a8-bd7d-b5b649b78b3d Version: $LATEST  
END RequestId: af4d3457-7979-47a8-bd7d-b5b649b78b3d  
REPORT RequestId: af4d3457-7979-47a8-bd7d-b5b649b78b3d  Duration: 1.06 ms  Billed Duration: 2 ms  Memory Size: 128 MB Max Memory Used: 35 MB  Init Duration: 105.07 ms
```

Request ID

```
af4d3457-7979-47a8-bd7d-b5b649b78b3d
```

サーバーレスとは [再掲]



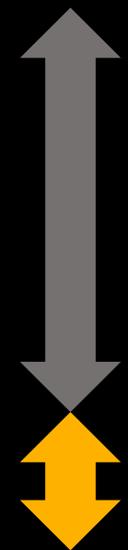
アプリケーションデータ
アプリケーション処理コード
サーバーサイド間通信 暗号化
冗長化
プラットフォーム、アプリ実行基盤
OS保守、パッチ適用
ネットワーク構成
コンピューティングリソース、 ストレージ、物理ネットワーク

オンプレ

クラウド/仮想マシン
サーバー確保型

コンテナ
活用型

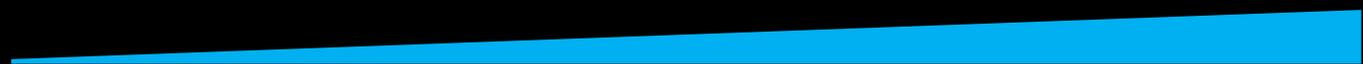
マネージド型/
サーバーレス



管理工数 (自動化=工数少)



自動管理に伴う 制限・規約

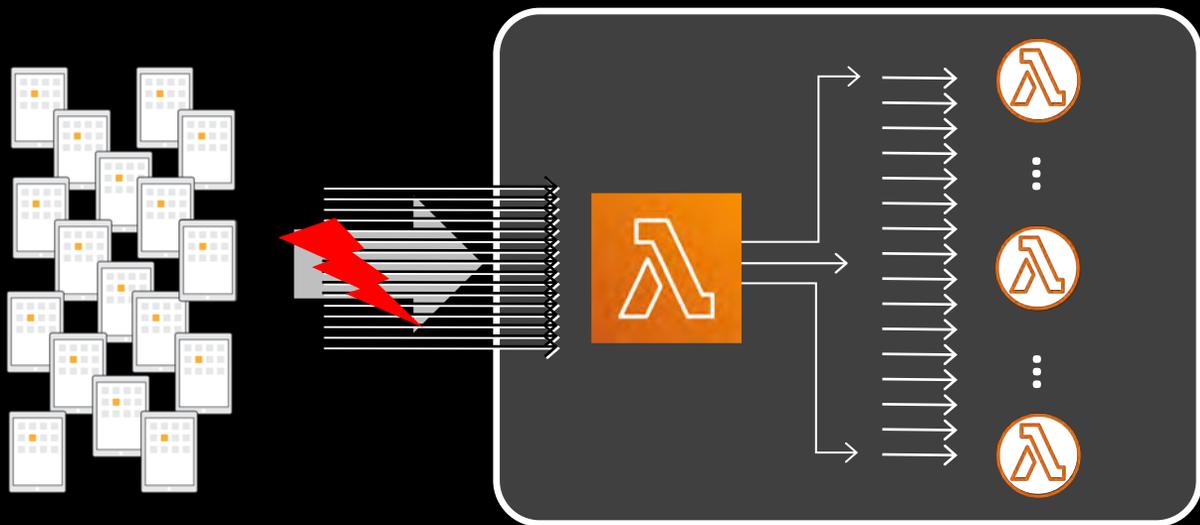


既存移行
向き



新規・追加
開発向き

実際のリクエスト量に応じて対応

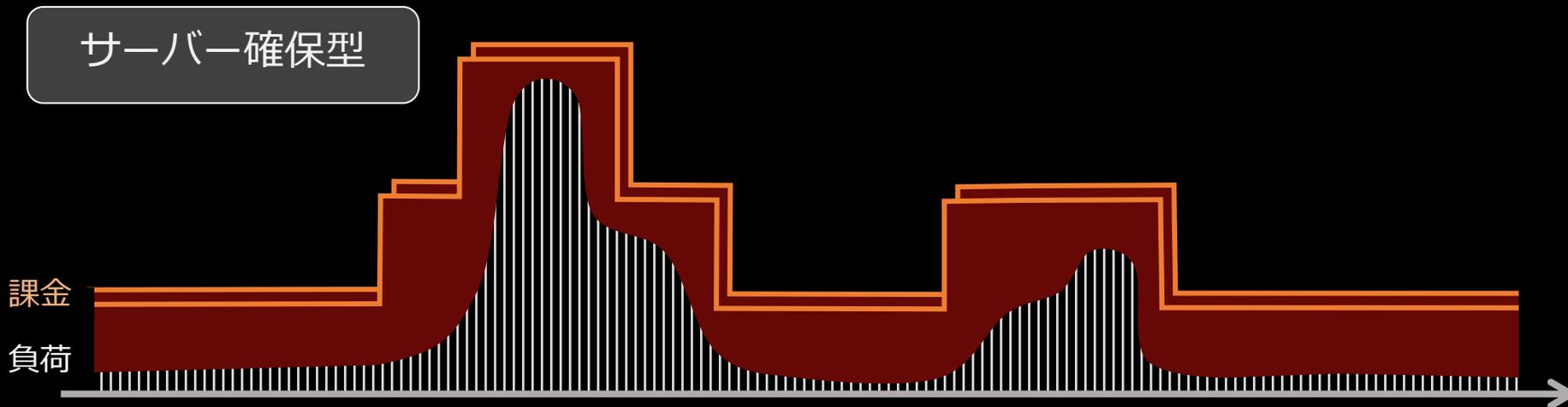


- リクエストがなければゼロ利用
- 1リクエストきたらそれを処理
- 大量に来たらその分を処理するインスタンスを自動起動

処理に必要な実行リソースの確保はクラウドにおまかせ

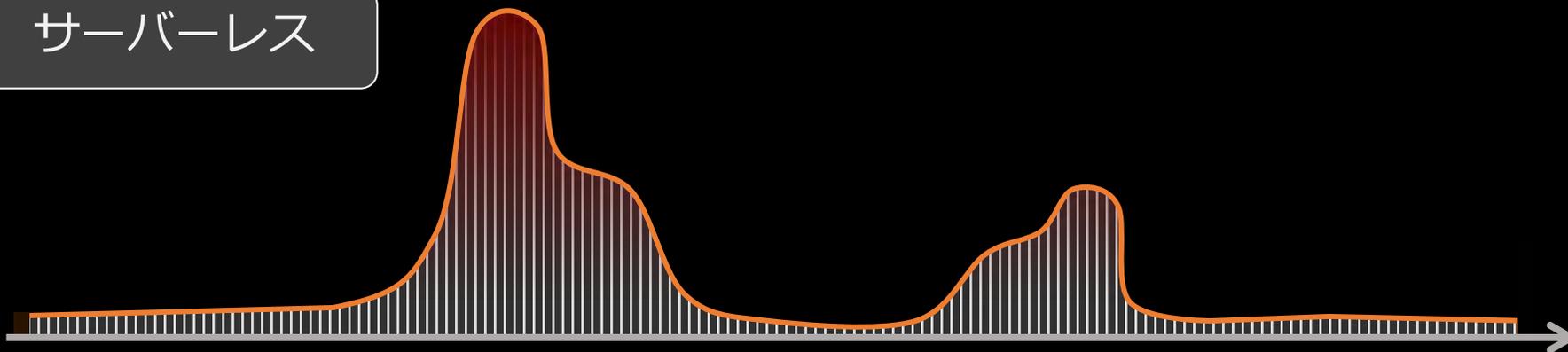
サーバーレスの利用費の構造

サーバー確保型



- 処理量を予測して環境を確保
- 確保分の課金
- 使わないときは（意識して）解放
- 自分で冗長化

サーバーレス



- 処理要求に応じて自動で環境を確保
- 負荷なし = ゼロ課金
- ms 単位の実行時間課金 (AWS Lambda)
- 自動で冗長化

サーバーレスに対するお客様の期待と結果

初期段階の思惑

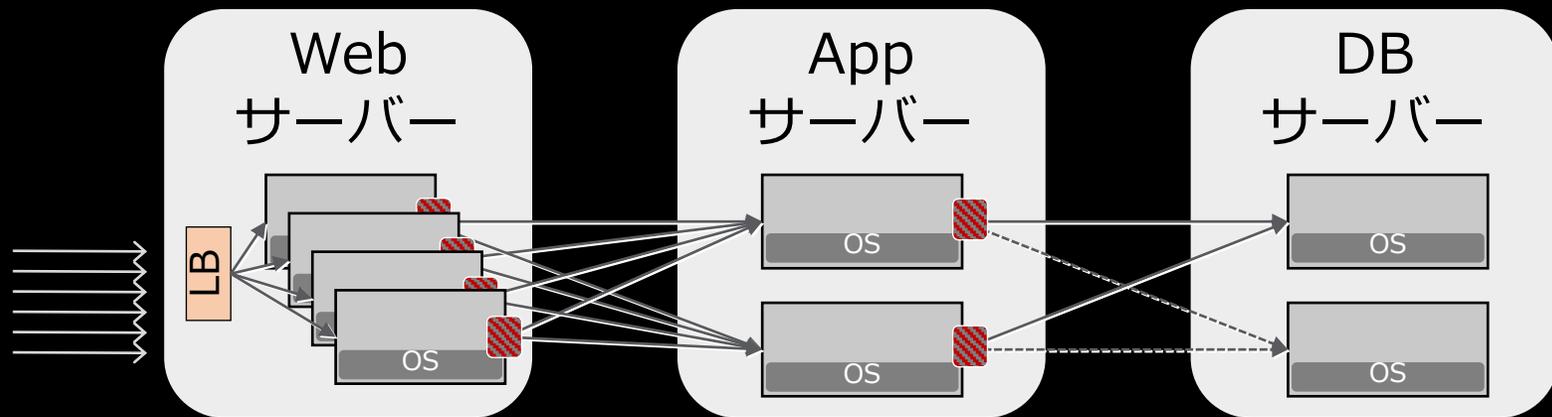
- 利用費を下げたい
 - 余分に確保している部分のサーバー費用をなくしたい

実際に経験した方の声

- サーバー枯渇を気にしなくなる
- セキュリティパッチ対応が減る
- 冗長設計作業、障害テストが減る
- バージョンアップ作業が減る

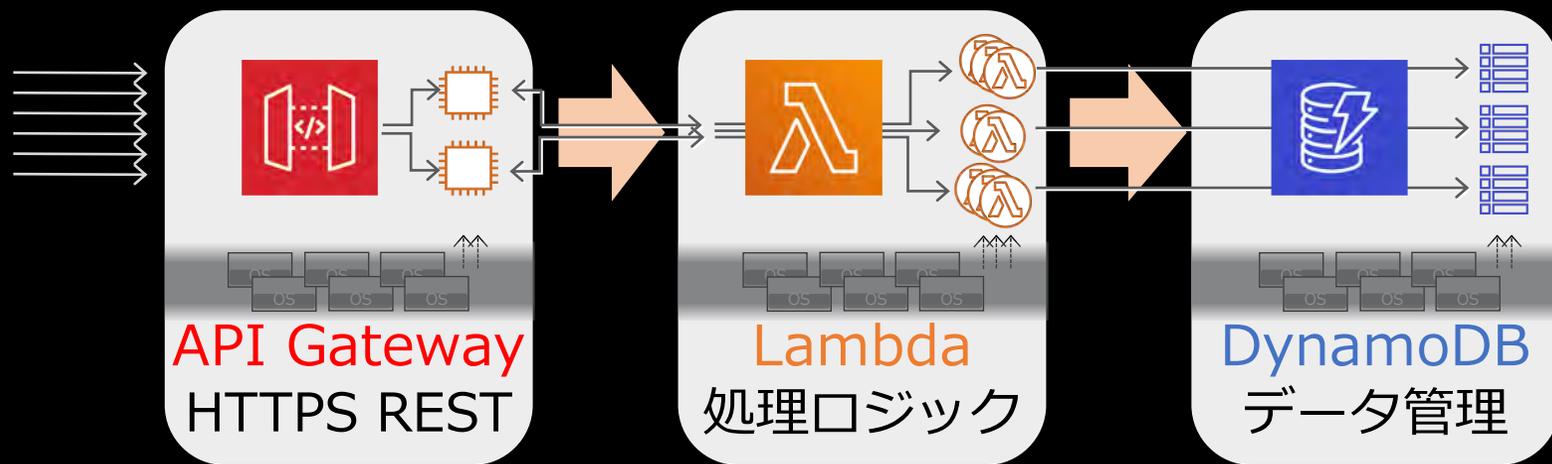
- 開発・生産的な作業時間が増える
- 改善サイクルが回るようになる

これまでの方式との対比



サーバー/OSの準備・構成
設定・開発作業

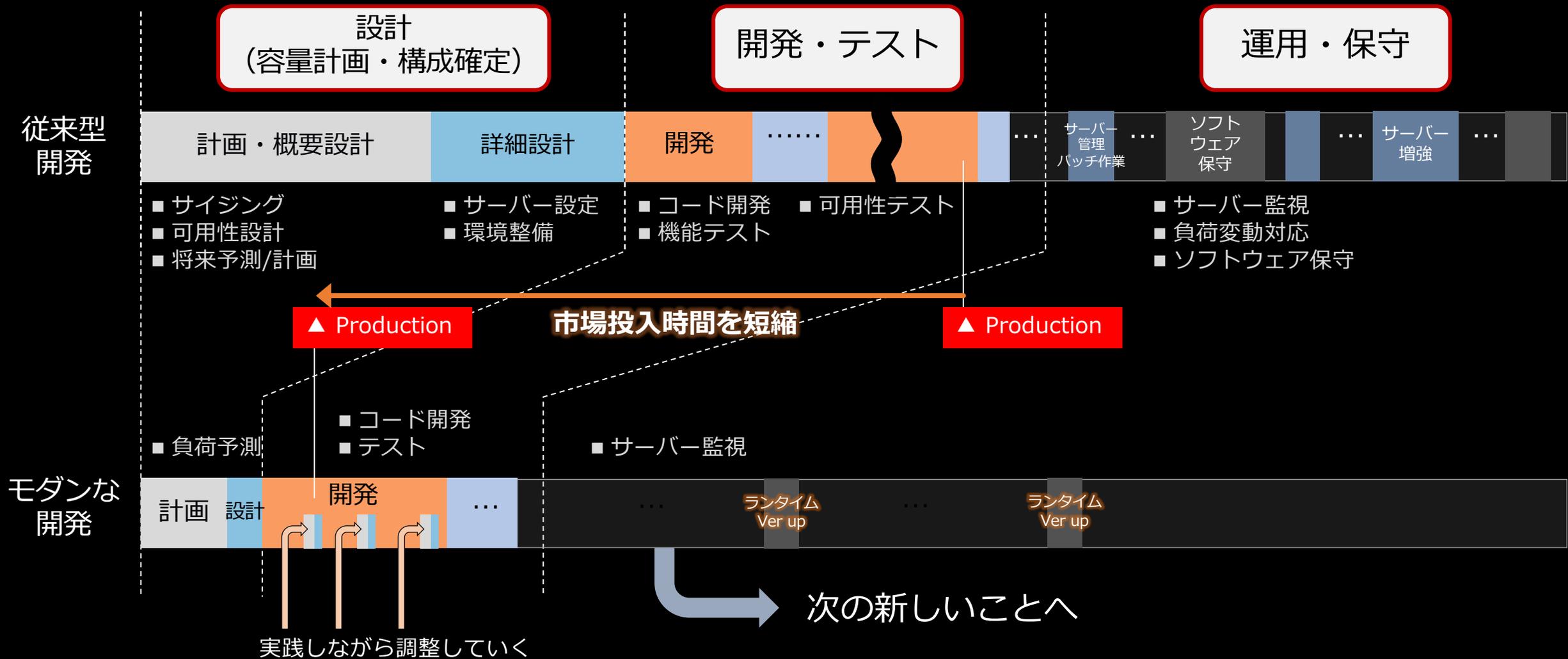
- + 規模の見積もり
- + 可用性設計
- ロードバランス設定
(LB  + 割り振り設定 )
- + データ保全の検討



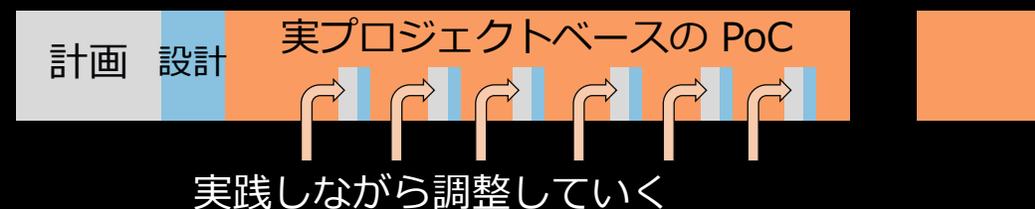
~~サーバー/OSの準備・構成
設定・開発作業~~

- ✓ リクエスト量に応じて自動スケール
- ✓ 設計済みのリトライ
- マルチ AZ 構成済
- ✓ データ可用性

プロジェクトのどの工程に効いてくるのか?



マネージド/サーバーレスによる変化



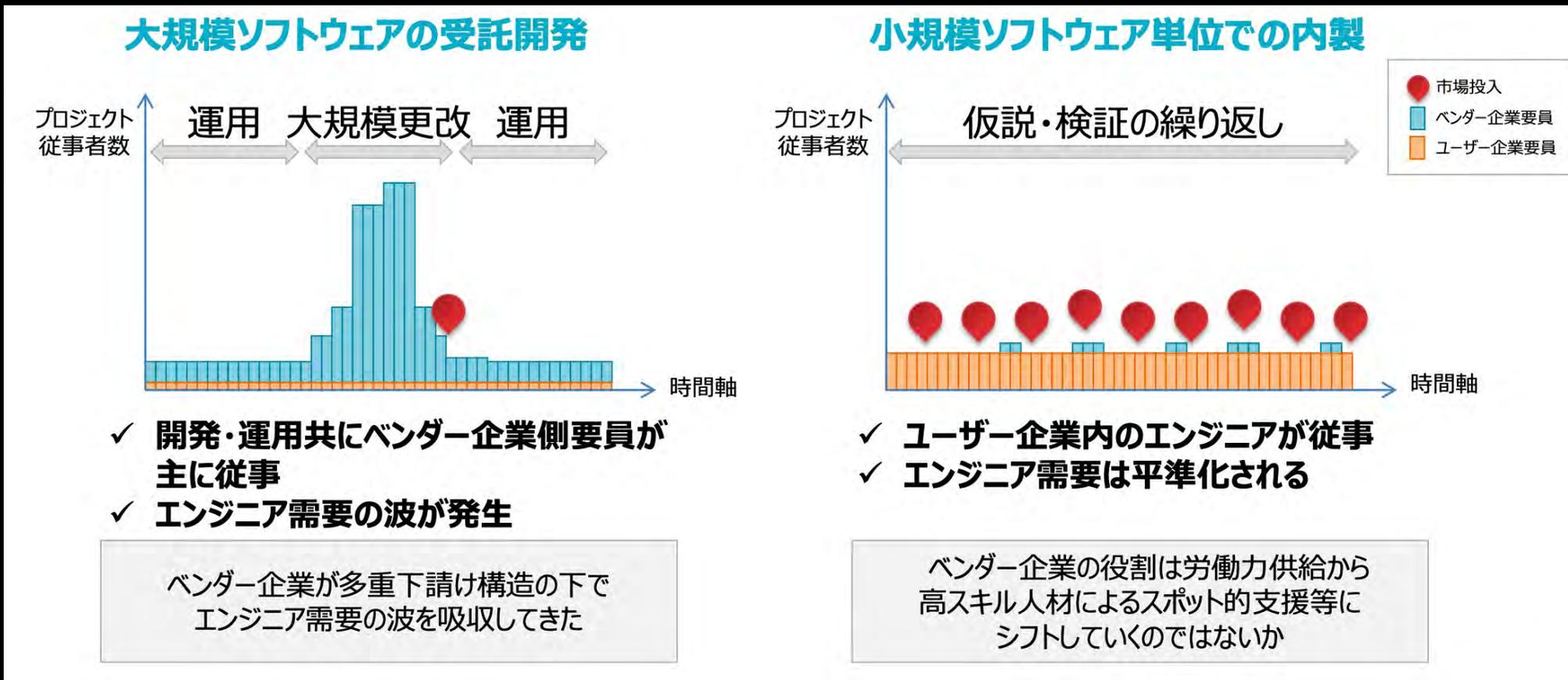
従来型

- ウォーターフォール
- 十分な検討を経て実施
- アプリとインフラチーム
- 利用費: 確保型
- システム品質: それぞれに確保

クラウドネイティブ型

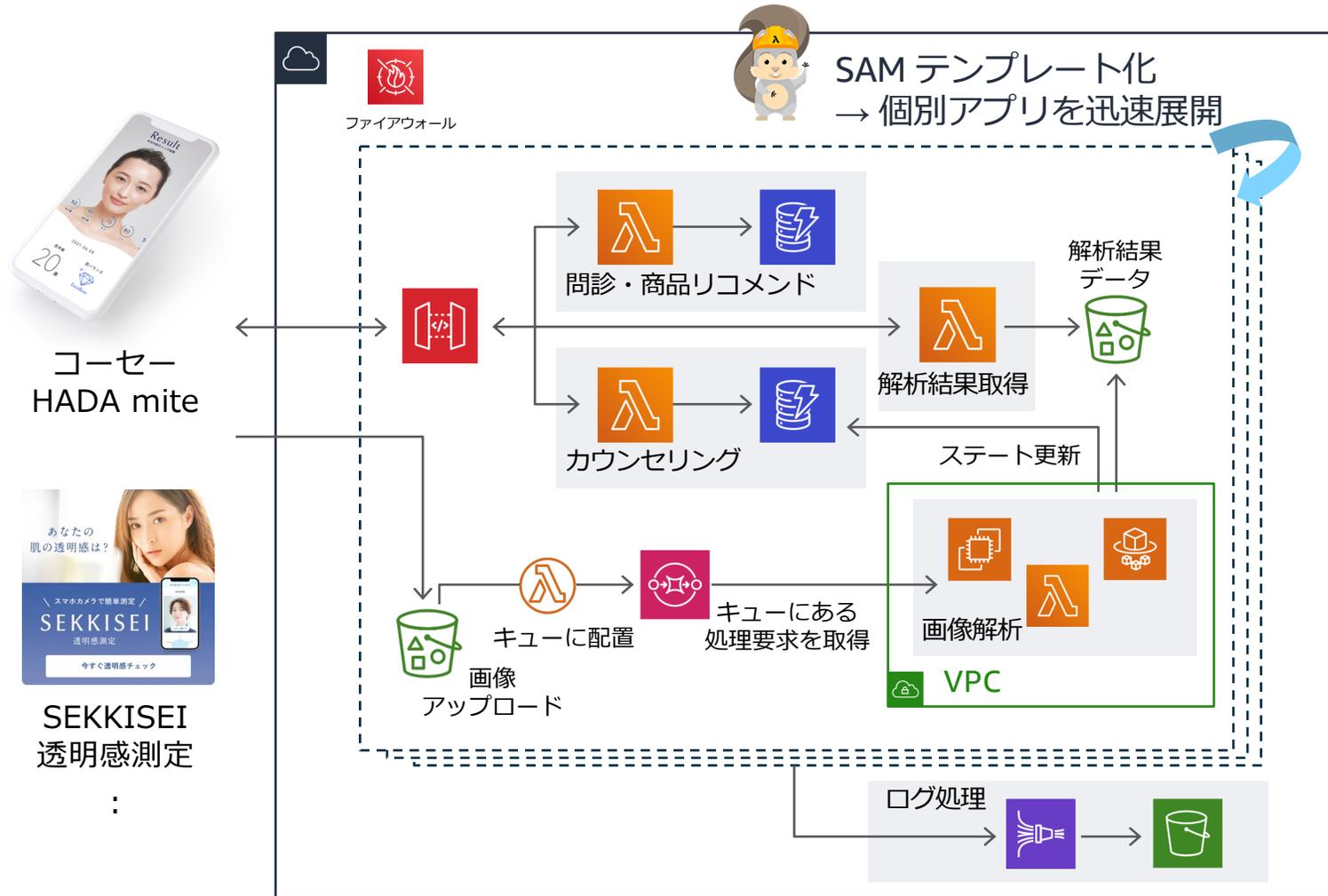
- アジャイル
- Try & Error
- アプリチームの拡充化
- 利用費: 実績ベース
- システム品質: 一定レベルを担保

参考: DX 推進に向けた推奨事項



出典「DXレポート2」 経済産業省 2020/12/28

コーセー様 複数の個別カウンセリングアプリを短期間で開発



顧客体験向上のための診断機能付き
個別アプリを半年で **7本**リリース

高生産性

共通機能を SAM テンプレート化し
個別アプリをそれぞれ **1、2ヶ月**で構築

スケーラビリティ

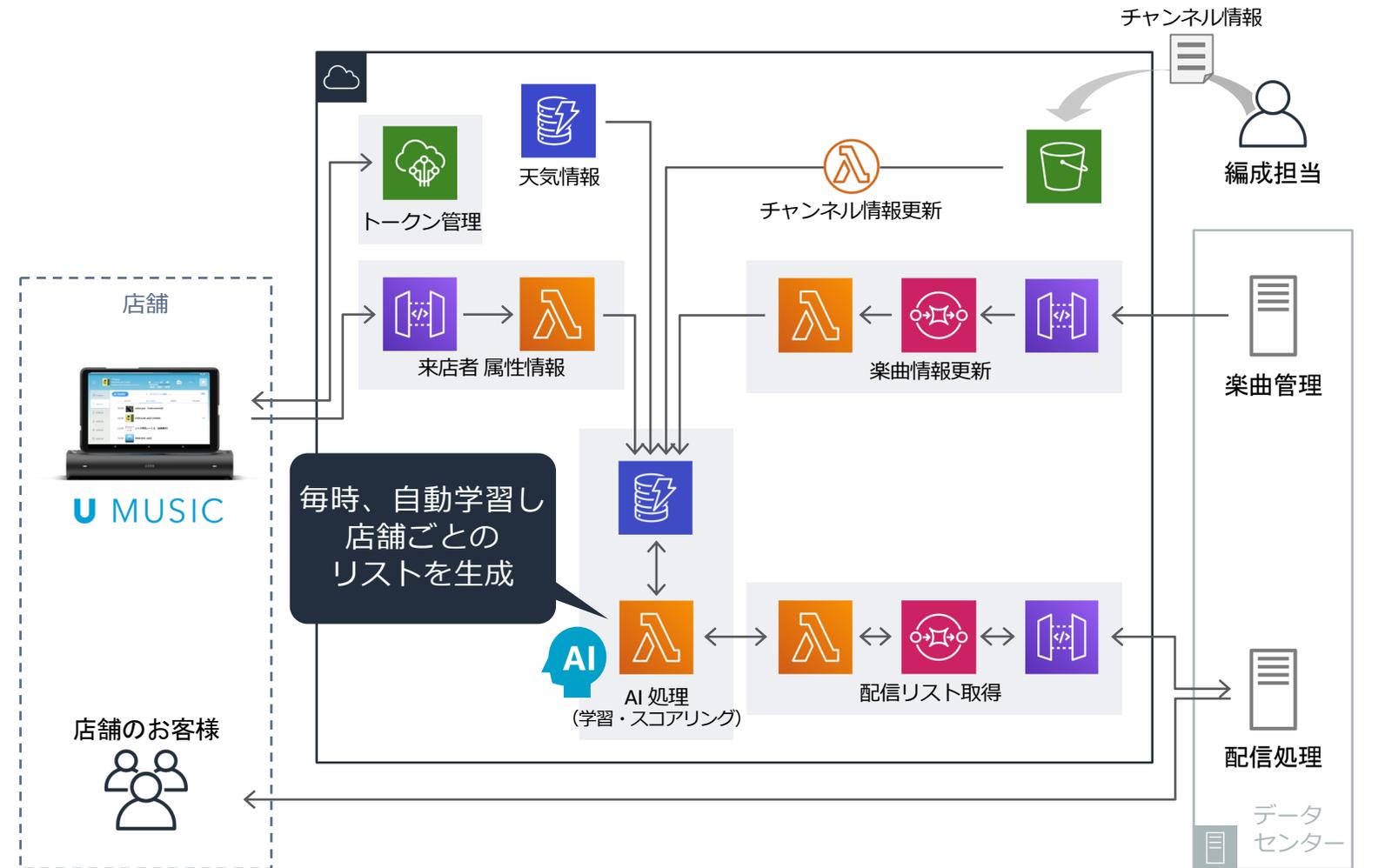
お客様の利用が増加しても対応可能
(容量見積もりの時間短縮に貢献)

マネージド 業務注力

顧客体験の向上・改善に集中
アプリの運用・維持をクラウドに移譲

USEN様

「U MUSIC」 AI によるチャンネル選曲とプレイリスト配信サービス



店舗DX : お店の雰囲気、時間帯、天候に合わせた最適な BGM を提供

スケーラビリティ

数十万店舗のプレイリストの作成を並列化し、1時間ごとに**5分**で完了

高生産性

開発期間を**数ヶ月単位**で短縮
新サービスの迅速な展開を加速化

コスト最適化

初期投資を**約 6000万円**削減
運用工数低減 → 中長期の**維持費も削減**

サーバーレス の効能

作業量の
削減



+

時間の
短縮



+

利用費の
適正化



サーバーレスによるお客様の効果例

5x

従来より生産性が向上
アプリ展開を加速化

1/6

安定した定常稼働により
運用の労力を大幅に短縮

1/3

コード量の減少（従来比）
= 生産性向上、保守改善

1人

運用を1人で楽に実施
機能改善に注力可能

2ヶ月

スケール、冗長化などの
考慮不要で短期実装可能

9:1

“開発:保守/運用”の作業
比率が1:9から大きく改善

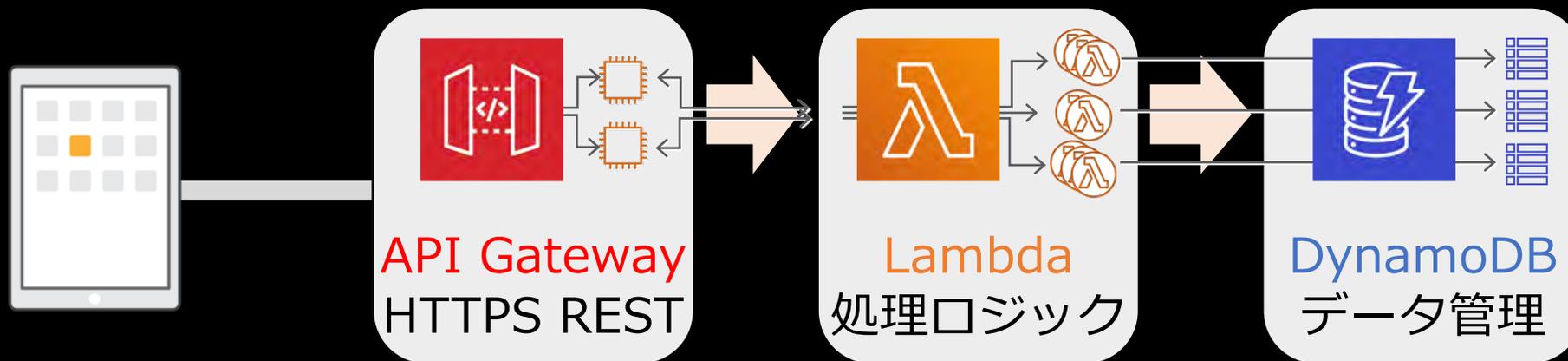
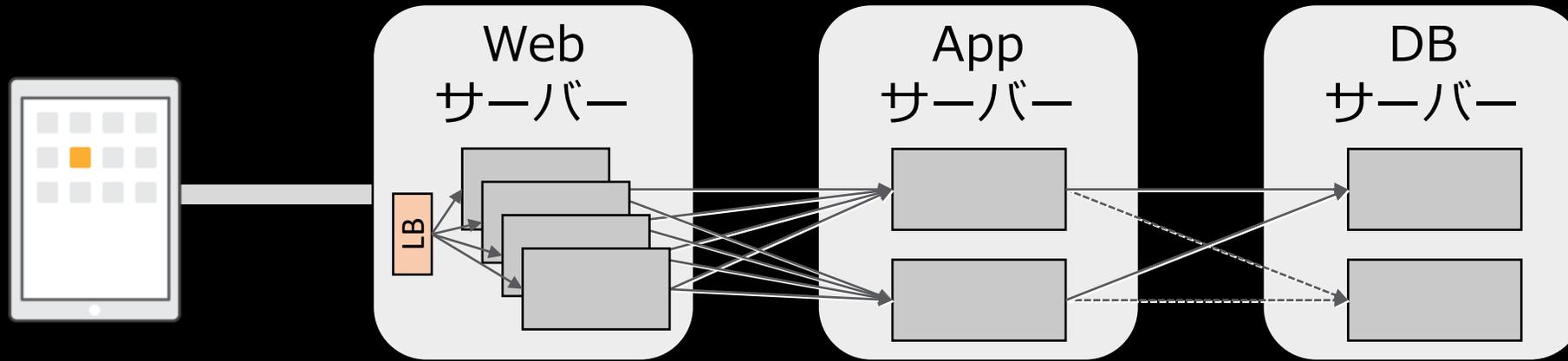
1-2日

簡易な機能追加は短期で
実装・デプロイ可能

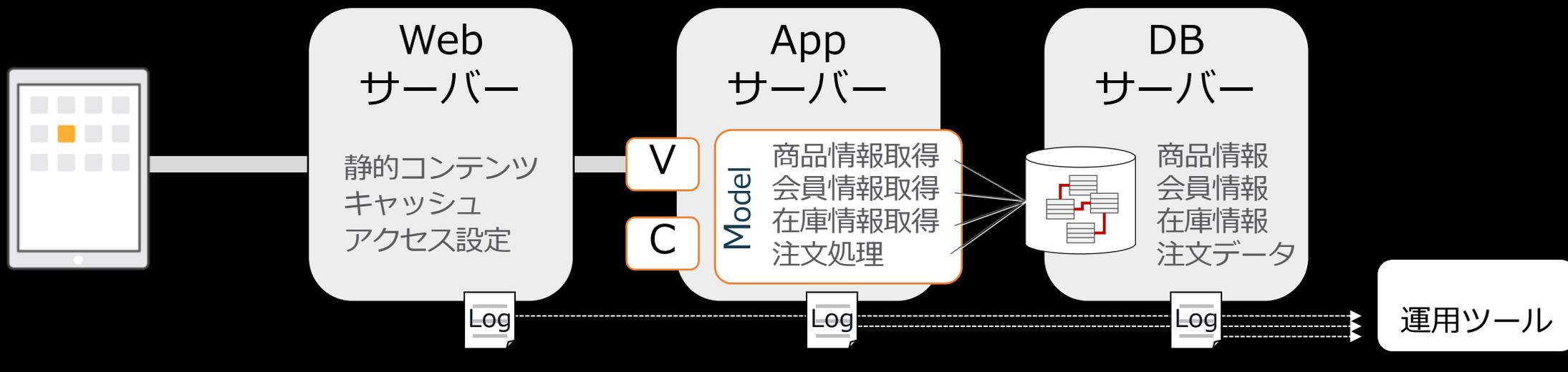
1/10

アイドル時間のリソースが
解放され、利用費が最適化

これまでの方式との対比: 物理構成



これまでの方式との対比: アプリ設計



設定の実際

https://xxxx.execute-api.
<<region>>.
amazonaws.com/Prod/

※ デフォルトURL
カスタムURL設定可能



構成・設定

- URL
- 認証
- キャッシュ
- 関数紐付け



getAllItemsFunction

```
// DynamoDB へのアクセス
const dynamodb = require('aws-sdk/clients/dynamodb');
const docClient = new dynamodb.DocumentClient();

// テーブル名を環境変数から取得
const tableName = process.env.SAMPLE_TABLE;

exports.getAllItemsHandler = async (event) => {
  const { httpMethod, path } = event;
  if (httpMethod !== 'GET') {
    throw new Error('getAllItems: GETである必要があります');
  }

  // ログへの出力
  console.log('received:', JSON.stringify(event));

  // 全件取得
  const params = { TableName: tableName };
  const { Items } = await docClient.scan(params).promise();

  // 出力の準備
  const response = {
    statusCode: 200,
    body: JSON.stringify(Items),
  }
  return response;
};
```

※ Node.js の場合



DynamoDB

- テーブル
- データ



RDS

- テーブル
- データ

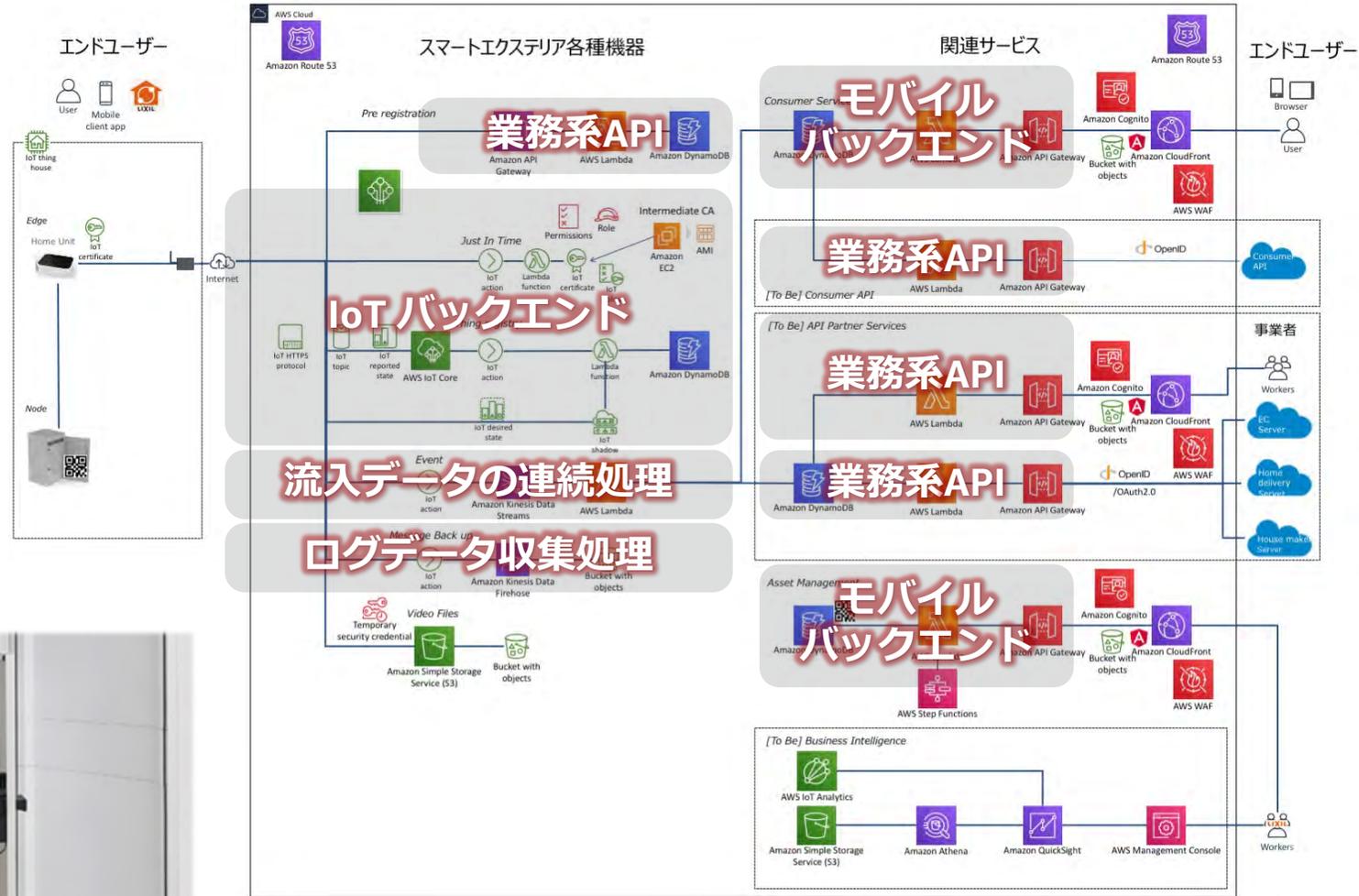
LIXIL 様 スマート宅配ポストサービス

変更容易性

マネージド
リソース自動管理

コスト最適化

IoT



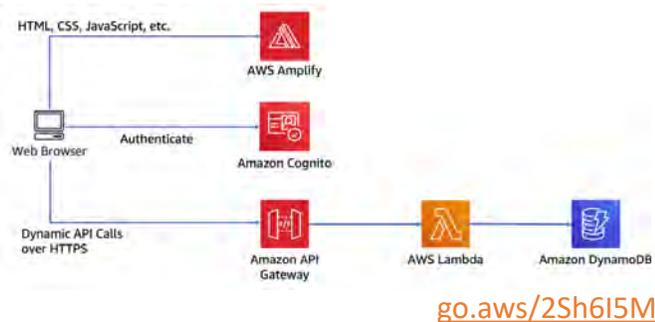
実戦でよく使われるユースケースパターン

  	  	   	   
<p>動的 Web / モバイルバックエンド 関連資料 Tutorial Tutorial (中級編) テンプレートから始める → こちら</p>	<p>リアルタイムモバイル / オフライン対応 AWS マンガ [New] ワークショップ [New] Solution リンク</p>	<p>業務系 API / グループ企業間 API Tutorials Private API 記事 関連事例 OpenAPI の利用 (REST HTTP API)</p>	<p>Push 配信系・インタラクティブ API 関連リンク AppRepository サンプル 解説動画 (英語)</p>
 	   	   	   
<p>画像処理 / シンプルなデータ加工 Tutorial 関連事例 Solution リンク テンプレートから始める → こちら</p>	<p>分散並列処理 (like MapReduce) 関連事例1 関連事例2 RefArch</p>	<p>イベント駆動の業務処理連携 SNS-SQS Tutorial SQS-Lambda 連携 テンプレートから始める → こちら</p>	<p>アプリケーションフロー処理 Tutorial (Workflow / エラー処理) 短時間・高速フロー処理向け Express</p>
  	  	   	  
<p>流入データの連続処理 関連資料 RefArch Tutorial1 Tutorial2</p>	<p>IoT バックエンド 関連資料 関連事例 RefArch 関連 Solution1 Solution2</p>	<p>チャットボット / Alexa スキル Alexa スキル開発 RefArch Solution リンク</p>	<p>データ変更トリガー処理 活用例 Tutorial</p>
   	    	    	   
<p>ログデータ収集処理 関連事例 Solution1 [New] Solution2 データ変換ブループリント</p>	<p>データレイク周りのデータ加工 [New] Solution リンク DB Loader or より包括的なソリューション</p>	<p>機械学習/ETLデータパイプライン 関連記事1 関連記事2 機能紹介動画 関連事例</p>	<p>スケジュール・ジョブ / SaaS イベント 関連 Doc / Template 関連 Tutorial テンプレートから始める → こちら</p>



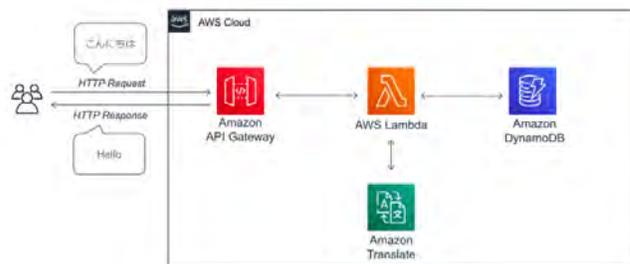
1 最初のトライ: サーバーの準備も実行環境構築も不要、いきなりアプリ開発を体験!

最初のサーバーレスWebアプリ: 手順に沿えば、多くのサーバーレスサービスに触れながら、Webアプリが作れます。



「動的 Web / モバイルバックエンド」パターン

5-10分 x 11本のハンズオンで、サーバーレスな機能APIを作りながら、少しずつサービス自体の理解を深めていけます。



「機能API」パターン

開発環境を準備しよう

2 まずは手軽に CI/CD 環境を試す

コード変更を確定させたらビルド・デプロイまで自動でフローを走らせる、そんな CI/CD 環境を構築して、そこで事前定義済みの典型的なサーバーレスアプリケーションのテンプレートから開発できるようにする機能が AWS Lambda には用意されています。まずは

3 開発環境、CI/CD をきちんと準備する

普段お使いの開発環境を使ってサーバーレス開発を進めることができます。

» 概要解説はこちら go.aws/2RUngS5

開発環境+ツールキットの設定

NEXT STEP

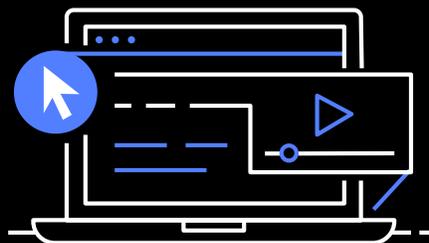
よりサーバーレスを理解するために

- Step-by-Step のハンズオンからスタート (Hands-on for Beginnerシリーズ)
- 全体感を理解する 6 Step
- できそうなところから手を付ける、もアリです

<https://amzn.to/2ZGL3ZS>

<https://aws.amazon.com/jp/serverless/patterns/redirect-serverless-steps>

AWS デジタルトレーニング



実力、自信、信頼性を
高め、業界で認められ
た資格で差をつけよう

デジタル学習

- [スキルビルダー](#) – AWS のエキスパートが開発した数百のデジタルトレーニングを自分のスケジュールで学習できます
- [Cloud Quest](#) - AWS Cloud Quest は、実践的なクラウド経験を積み、AWSクラウドのスキルを身につけることができる、初めてで唯一のロールプレイングゲームです

認定試験準備ためのリソース

- [Cloud Practitioner](#) - AWS Certified Cloud Practitioner 取得に役立つリソースをご紹介します
- [Developer – Associate](#) – AWS Certified Developer – Associate 取得に役立つリソースをご紹介します

AWS Builders Online Series に ご参加いただきありがとうございます

楽しんでいただけましたか? ぜひアンケートにご協力ください。
本日のイベントに関するご意見/ご感想や今後のイベントについてのご希望や改善のご提案などがございましたら、ぜひお聞かせください。



aws-apj-marketing@amazon.com



twitter.com/awscloud_jp



[facebook.com/600986860012140](https://www.facebook.com/600986860012140)



<https://www.youtube.com/user/AmazonWebServicesJP>



<https://www.linkedin.com/showcase/aws-careers/>



[twitch.tv/aws](https://www.twitch.tv/aws)

Thank you!