



コンテンツ制作を支える AWS クラウド技術とその活用

小南 英司

ソリューションアーキテクト
アマゾン ウェブサービス ジャパン合同会社

自己紹介

小南 英司 / Eiji Kominami

アマゾン ウェブサービス ジャパン合同会社
技術統括本部
ストラテジックインダストリ技術本部
メディアグループ
放送ソリューション部



経歴

民間放送局の放送/ITエンジニアとして
マスター/受けサブ業務, アプリケーション開発, 動画配信業務等に従事

好きなAWSサービス

AWS CloudFormation, Amazon Kinesis, AWS Amplify



Agenda

1. **Content Creation** の概要と一般的な構成
 - AI/ML の活用
2. **Media Supply Chain & Archive** の概要と一般的な構成
 - AI/ML の活用
3. **Live Production** の概要と一般的な構成

Content Creation

コンテンツ制作



コンテンツ制作のトレンド

コンテンツの作成やそのワークフローの最適化、
視聴者の注目を引くための革新的な方法を多くの企業が模索



鮮度の高いコンテンツを
より多様な形で提供



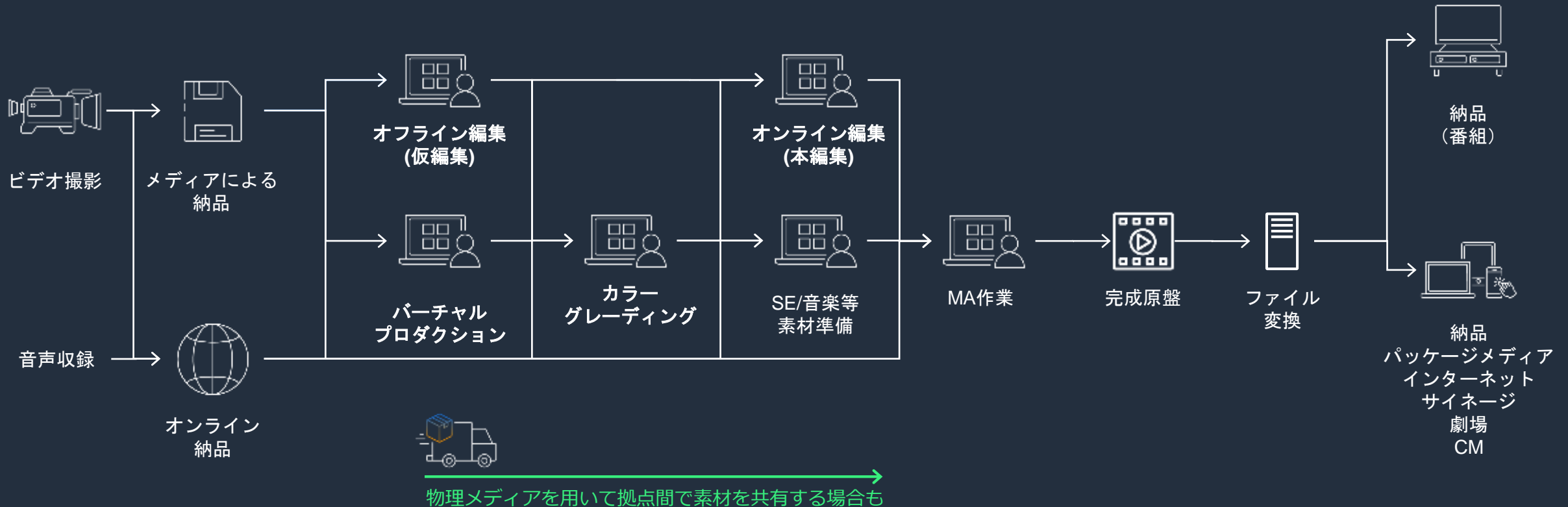
スピードと
コストの削減



シンプルな
ワークフロー

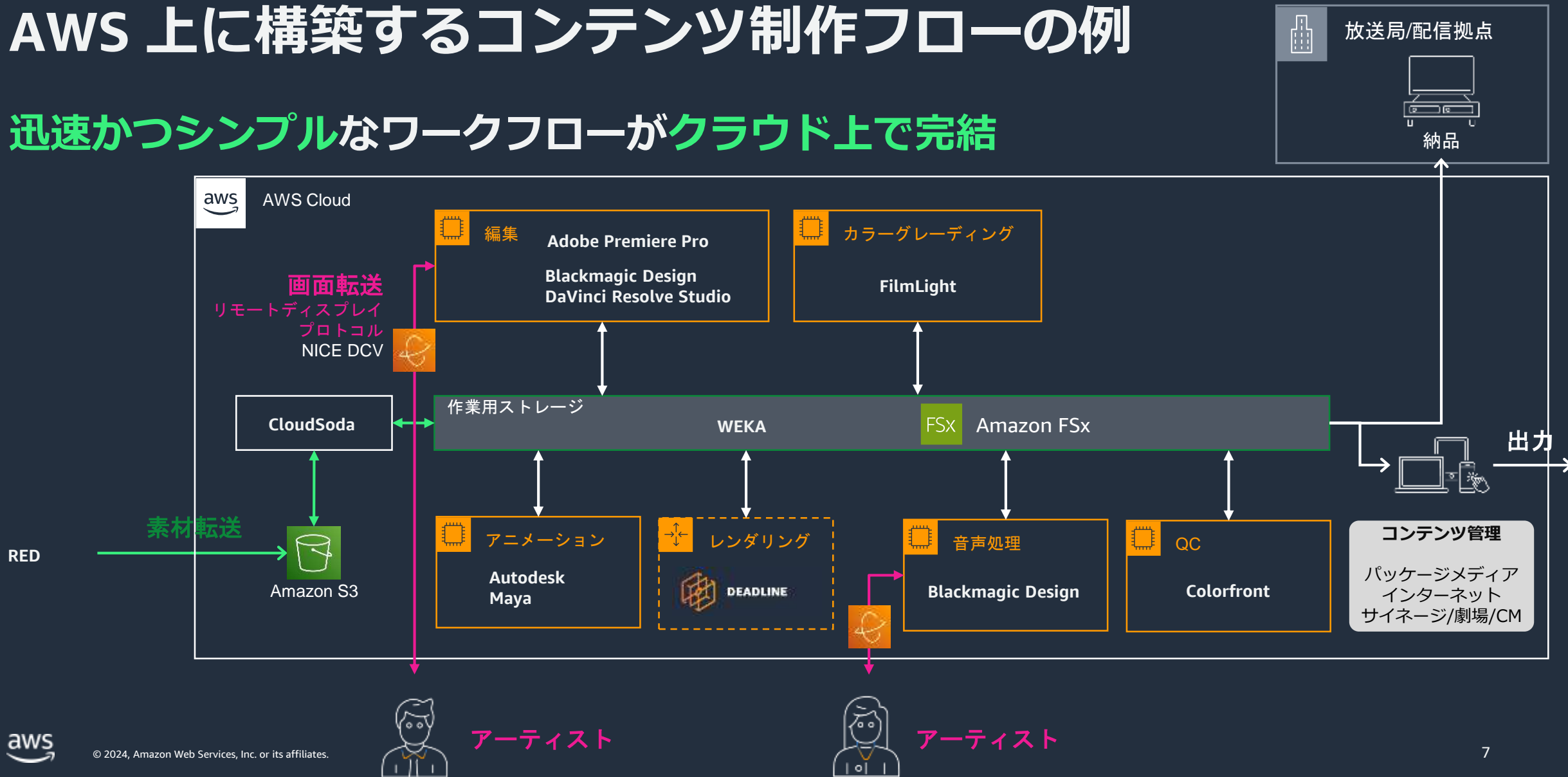
従来のコンテンツ制作フロー

工程毎に多くの機材が用意され、物理拠点間をさまざまな素材が行き交う

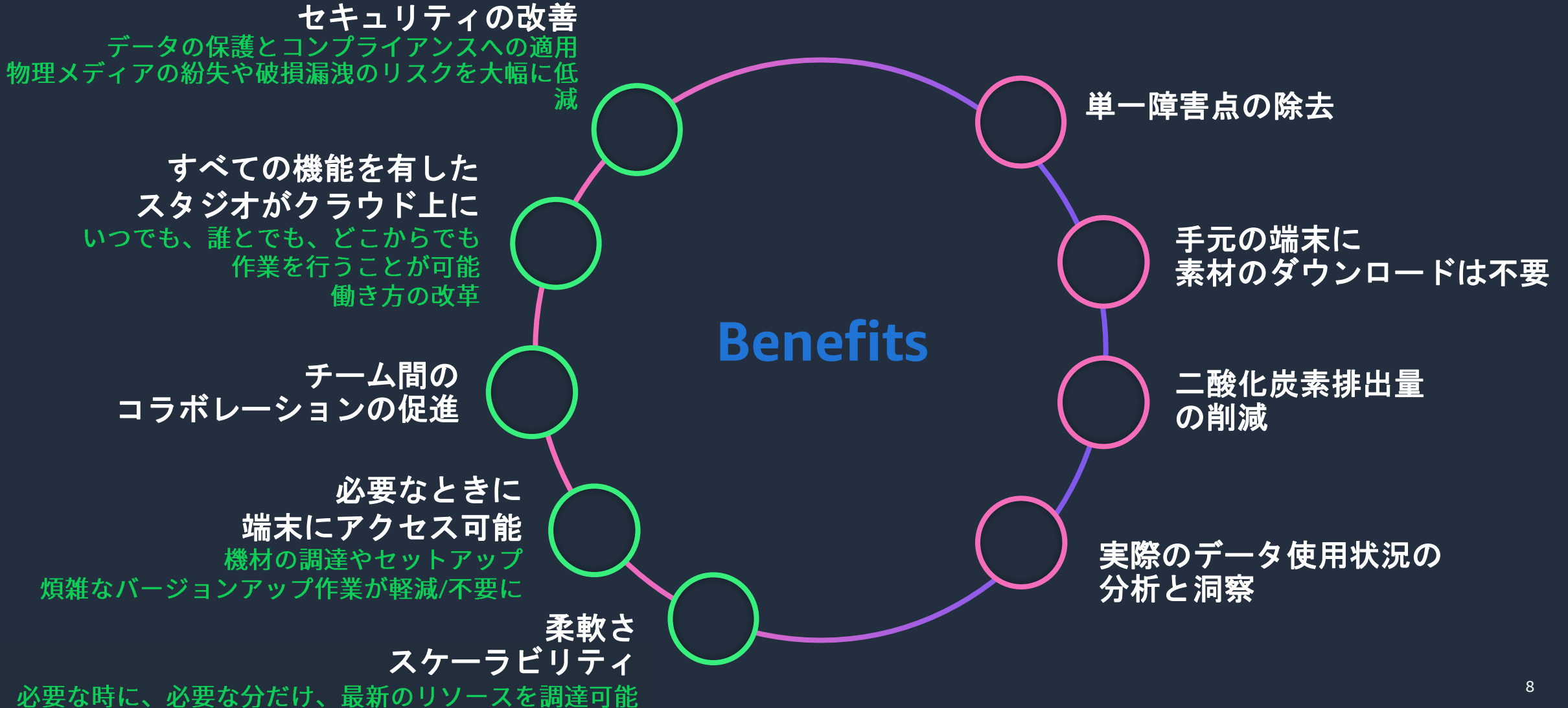


AWS 上に構築するコンテンツ制作フローの例

迅速かつシンプルなワークフローがクラウド上で完結



AWS 上にコンテンツ制作フローを構築するメリット



最適な AWS サービスを組み合わせせて構築

AWS は 240 以上※のサービスを提供

- あらゆるワークロードを実現するためのサービスが揃う

素材転送



AWS Transfer Family



AWS DataSync



AWS Storage Gateway



AWS Snowball Edge



AWS Snowcone

ストレージ



AWS Elastic Block Store



Amazon FSx for Windows File Server



Amazon FSx for NetApp ONTAP



Amazon Simple Storage Service



Amazon S3 on Outposts

仮想デスクトップ



Amazon Elastic Compute Cloud



Amazon Workspaces



Amazon Workspaces Web



Amazon AppStream 2.0

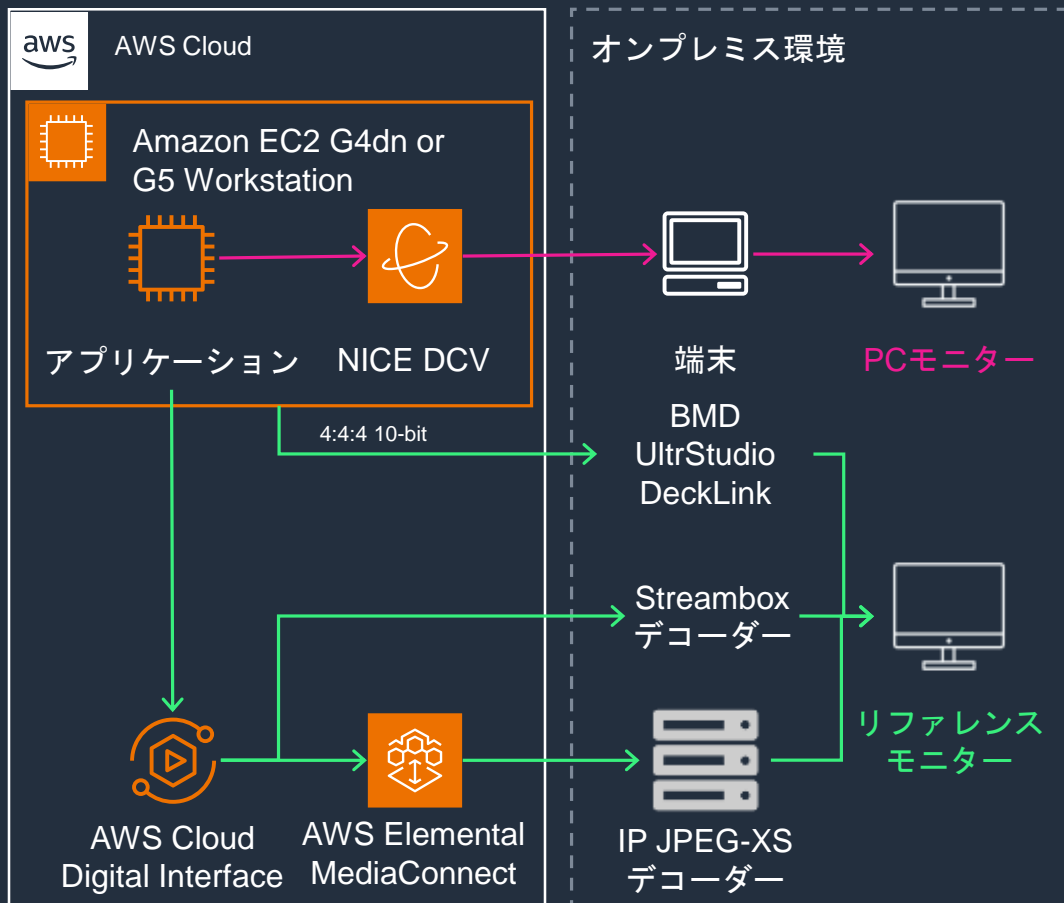
+ リモートディスプレイプロトコル



NICE DCV



仮想デスクトップサービスと併用する リモートディスプレイプロトコルと素材プレビューの例



NICE DCV

▪ AWS が提供するリモートディスプレイプロトコル

- 高性能な NICE-DCV プロトコルによりクラウド上のデスクトップ画面を高速にストリーミング
- EC2 上での利用は追加のライセンスコスト無しで利用可能

AWS Cloud Digital Interface (CDI)

▪ AWS 内で質の高い非圧縮信号を伝送する技術

- JPEG XS 2110-22 や Streambox 等に対応

NDI やデコーダー等の利用でも送り返し可能

Blackmagic Design advances remote DaVinci Resolve workflows with AWS

<https://aws.amazon.com/jp/blogs/media/blackmagic-design-advances-remote-davinci-resolve-workflows-with-aws/>

AWS Cloud Digital Interface で実現する柔軟なクライアントプレビュー

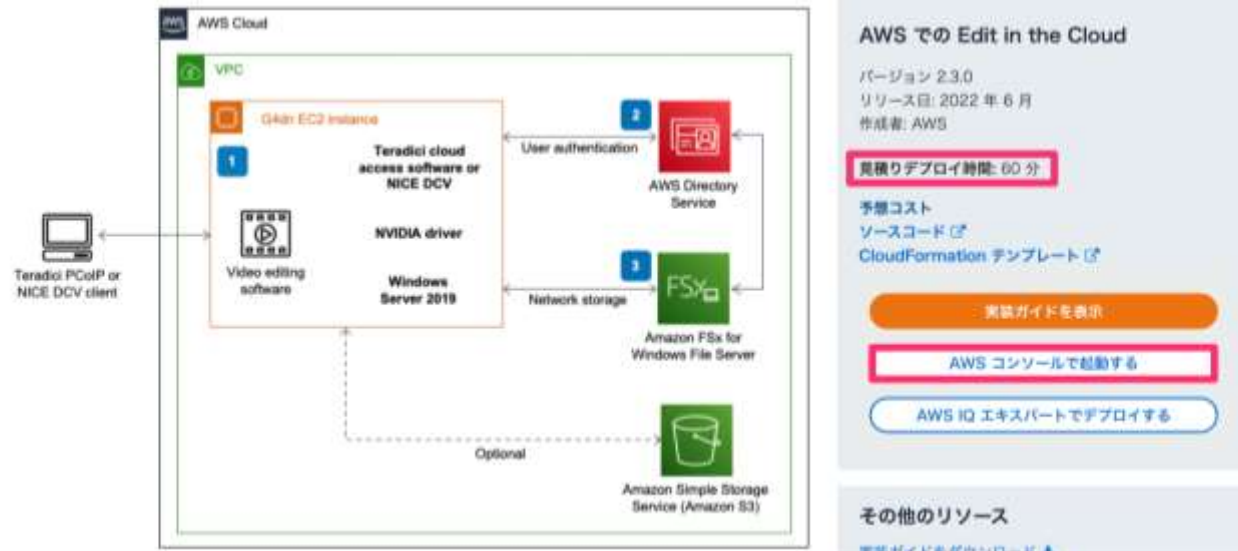
<https://aws.amazon.com/jp/blogs/news/jpmne-flexible-client-preview-with-aws-cloud-digital-interface/>

コンテンツ制作フロー構築ソリューション

ストレージや仮想デスクトップサービスを組み合わせる環境を構築

1. AWS が提供する構築ソリューション

- **AWS Edit in the Cloud: 60分**でクラウド編集環境を構築可能な [CloudFormation テンプレート](#)



2. 3rd Party ソリューション(※ Inter BEE 2022 AWS ブースに出展)

- **EDIUS Cloud**, [KaleiDA-Arc](#)※, [EditShare FLEX](#)※, Pixitmedia, WEKA

AWS 上で動作する編集ソフトウェアの例

慣れ親しんでいる編集ソフトウェアがクラウド上でも稼働

製品の例	利用方法など
Adobe Premiere Pro (Adobe)	クラウド編集環境に関する WhitePaper を Adobe 社と AWS とが協力して作成し公開 Best Practices Guide for Using Adobe Creative Cloud Video Applications in AWS Virtual Machines
EDIUS (Grass Valley)	Mync (簡易アセット管理ソフト) Amazon S3 からのプレビュー, アップロード, ダウンロードが可能 Amazon S3 Direct Access プラグイン Amazon S3 バケットへの接続とインデックスが可能、メディアファイルを直接参照可能 ドラッグ&ドロップで Amazon S3 のファイルをタイムラインへ追加可能
DaVinci Resolve Studio (Blackmagic Design)	AWS Marketplace にて DaVinci Resolve 17 Studio + NICE DCV がパッケージングされた AMI を提供 Amazon EC2 G4dn/G5 インスタンスを用いて H.265 4:4:4 10ビットストリームを直接ストリーム配信することも可能

NAB Show
Inter BEE で展示された
その他のソリューション

Reference Monitor
Streaming
Streambox

Remote Control
Anyware

High Fidelity
Color Grading
FilmLight

Quality Control
Colorfront

Avid とAmazon Studios との連携も進む

[Home](#)[Press Releases](#)[Corporate Governance](#) ▼[Sustainability](#)

Press Release

August 2, 2022 at 9:01 AM EDT

 << Back

Amazon Studios Teams Up with Avid Technology to Deliver Advanced Production Editorial in the AWS Cloud

Companies announce a three-year agreement to enable Amazon Studios' use of Avid's Media Composer editing tool, NEXIS storage and MediaCentral platform on Amazon Web Services (AWS)

BURLINGTON, Mass., Aug. 02, 2022 (GLOBE NEWSWIRE) -- [Avid Technology](#) (Nasdaq: AVID) and Amazon Studios (Nasdaq: AMZN) today announced a three-year agreement to bring cloud-based editorial to Amazon Studios' expanding slate of more than 300 original movies and series. Creative teams will get the same experience and performance as an on-premises editorial bay—including collaborative workflows with shared storage and end-to-end media management—without the complexity and time required to set up and tear down traditional hardware.

Editors need to access massive sets of media files that have traditionally been stored in the same location as the editing team. In collaboration with Avid, Amazon Studios will untether their editorial process to allow creative work to happen from almost anywhere, and centralize the editorial and content workflows in the cloud. This collaboration will bring Avid's Emmy-winning Media Composer software tool and Avid NEXIS media storage solutions to editors and other content contributors wherever they are, supporting creative teams that are spread across the globe.

"Amazon Studios is prolific in its sheer output of original series and features that achieve the highest standard of creativity and quality," said Jeff Rosica, Chief Executive Officer & President of Avid. "By building their creative workflows around a complete set of Avid tools and platforms in the cloud, Amazon Studios is kicking off a new era of productivity and collaboration for their creative teams and contributors. Avid is delighted that our open technologies are being chosen by more customers who are innovating how content is produced in the cloud, on a global scale."

This collaboration is an important step forward for Amazon Studios' vision of a globally scalable studio-in-the-cloud platform, which will eventually include Avid's MediaCentral production platform.

<https://ir.avid.com/news-releases/news-release-details/amazon-studios-teams-avid-technology-deliver-advanced-production>
"We are on a journey to provide a best-in-class creative platform for our productions," explains Ben Stanbury, Worldwide Head of Technology for Amazon Studios. "Studio in the Cloud is our overarching vision for how we provide our creative teams with a cloud-based toolset that they can use wherever they are in the world. Avid is a central component of this vision, so we are thrilled to be starting this new partnership with them."

バーチャルプロダクションと フィニッシング

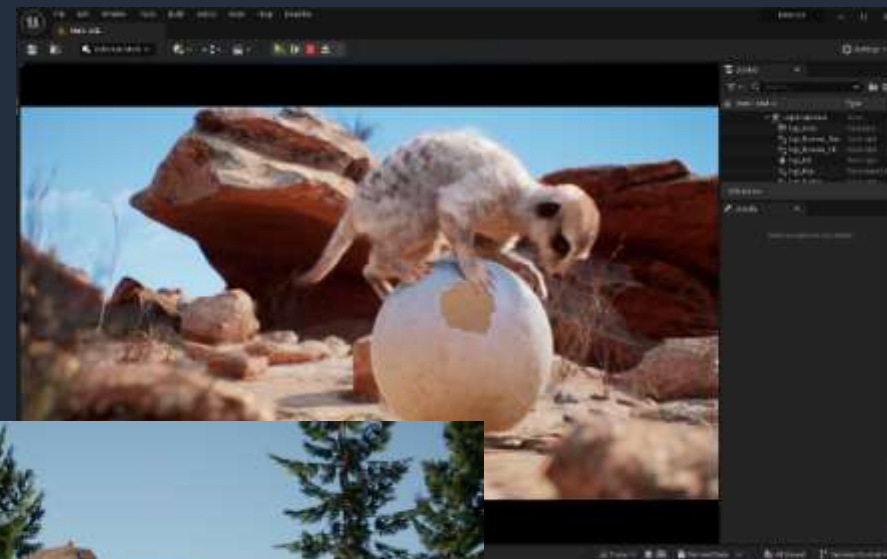
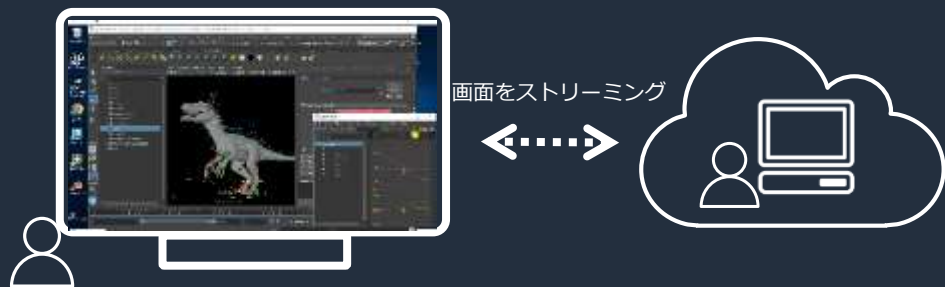


NICE DCV



Amazon EC2 GPU インスタンス

ストリーミングプロトコル



製品の例

Unreal Engine 5
(Epic Games)

Flame
(Autodesk)

利用方法など

一般的な速度のインターネット回線からの接続でほぼ遅延なくリアルタイムでの再生が可能かつ高速な GPU により高負荷なシーンにおいてもストレスのない 3D 描画を実現

ライセンスは月額 / 年額 / Flex (トークンを消費し 24 時間だけ利用) を選択可能
適切なインターネット環境があれば場所やハードウェアに縛られる事なく作業を実施可能

NAB Show で展示されたソリューション: Perforce, Autodesk Maya, Wacom

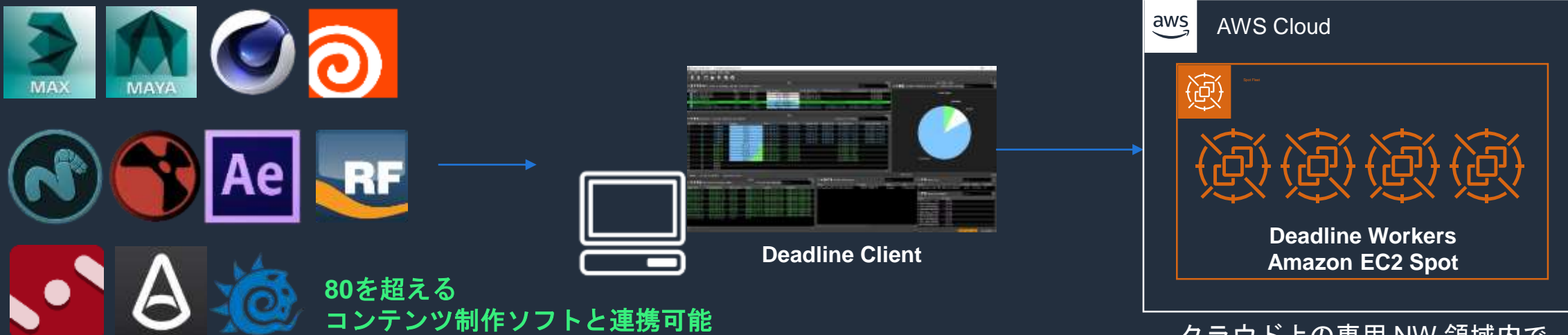


© 2024, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates.

クラウドレンダリング

レンダリングファーム管理機能を提供する AWS Thinkbox Deadline

- 必要な時だけ自動でレンダーファーム構築、いらなくなったら終了
- 社内リソースが足りないときにタスクをクラウドにオフロード可能
- 管理が簡単・Deadline モニターで一元管理



Content Creation AI/ML の活用

AI/ML を用いた高品質コンテンツ制作の例

高解像度ビデオの生成

ML モデルに Real-ESRGAN と SwinIR を使用

クラスタ管理ツールの [AWS ParallelCluster](#)
共有ストレージの [Amazon FSx for Lustre](#)
機械学習サービスの [Amazon SageMaker](#) を
使用して ML ワークフローを構築



スローモーションビデオの生成

ML モデルに DAIN と FILM を使用

バッチ処理サービスの AWS Batch
機械学習サービスの Amazon SageMaker
FFmpeg を使用して ML ワークフローを構築



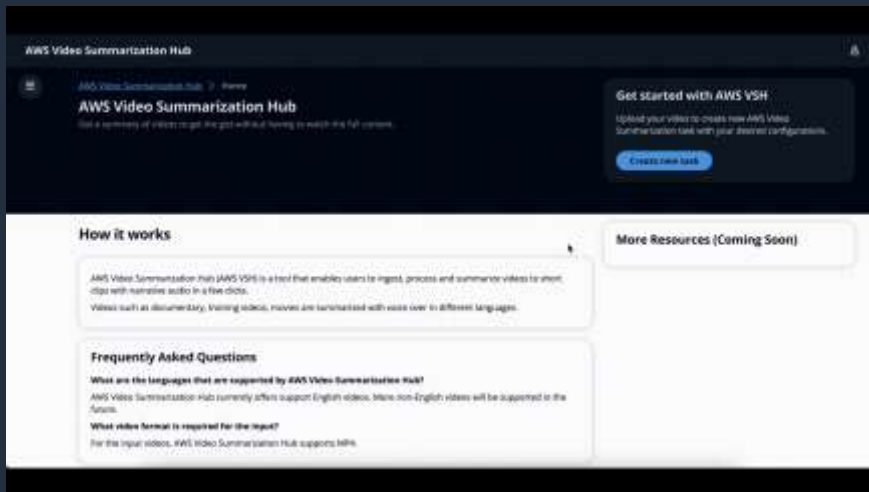
Create super resolution for legacy media content at scale with generative AI and AWS
<https://aws.amazon.com/jp/blogs/media/create-super-resolution-for-legacy-media-content-at-scale-with-generative-ai-and-aws/>

AI/ML を用いたコンテンツの加工

要約したビデオの作成

ML モデルに Llama2 と all-MiniLM-L6-v2 を使用

[Amazon Transcribe](#), [Amazon Polly](#),
[Amazon SageMaker Jumpstart](#) を使用



Video summarization with AWS artificial intelligence (AI) and machine learning (ML) services
<https://aws.amazon.com/jp/blogs/media/video-summarization-with-aws-artificial-intelligence-ai-and-machine-learning-ml-services/>

ボールの軌道の追跡

オリジナル素材を Amazon S3 に保存

[Amazon SageMaker Ground Truth](#) と
ML モデルの TrackNet を用いたラベリング



Ball trajectory tracking in sports broadcast videos using AWS machine learning
<https://aws.amazon.com/jp/blogs/media/ball-trajectory-tracking-in-sports-broadcast-videos-using-aws-machine-learning/>

Media Supply Chain & Archive コンテンツの管理とアーカイブ

多くのお客様が直面している現実

アーカイブ、メディアストレージ、権利処理、メタデータ管理
ローカライゼーション、配信の運用などに存在する課題



新たな様々な種類の
コンテンツによる
増加を続けるストレージ



配信先の増加に伴う
コンテンツの
ローカライズ



ワークフローや業務の
持続化と統合

従来のコンテンツ管理フロー

- 複数の場所でコンテンツを分散管理
- 物理メディアの利用
 - 紛失や破損、流出のリスク
 - ハードウェアと記録媒体ともに定期マイグレーションが必要
 - 維持運用に関する負荷とコスト
 - 経年劣化による故障やメディア不良
- 手作業によるワークフロー
 - 不完全で再利用性に乏しいメタデータ
 - ビジネス上の機会損失
 - 状況把握や可視化が困難



AWS 上に構築するコンテンツ管理フローの例



AWS 上のコンテンツツレイク

オリジナルコンテンツをそのまま保管、将来のニーズに備える

- 長期保存することで価値が高まるコンテンツも
- オリジナルコンテンツの保存とその加工を分離することで必要なときに必要な形式で出力できる
 - 新しいニーズや技術の進化に合わせて柔軟に対応可能

中心となる唯一のコンテンツ/データ保管場所

- 高い耐久性とコスト効率を併せ持つストレージ
- サイズ制限からの解放
- シンプルなワークフローと運用負荷の低減
 - API による外部システムとの連携と共有

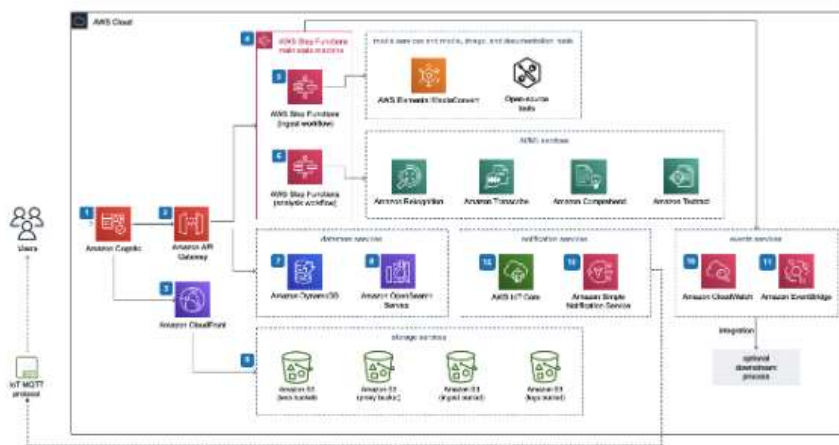


コンテンツ管理フロー構築ソリューション (アセット管理)

ストレージや AI/ML サービスを組み合わせる環境を構築

1. AWS が提供する構築ソリューション

- **Media2Cloud: 25分**でコンテンツ管理ワークフローを構築可能な [CloudFormation テンプレート](#)
- AI/MLサービスを用いた**メタデータの自動付与**: シーン分析、文字起こし、顔の認識等



ステップ 1

ユーザーディレクトリを提供する
[Amazon Cognito](#) ユーザープール。



このデプロイについて

バージョン	3.1.5
リリース	2023 年 11 月
作成者	AWS
予想されるデプロイ時間	25 分
推定コスト	詳細を表示

2. 3rd Party ソリューション

- [TASKEE](#), [JoinView](#), [KaleiDA-Arc](#), [Ci Media Cloud](#), [ME-CCMS](#), [Editshare FLOW](#), [Mediator-X](#)

コンテンツ管理フロー構築ソリューションの連携

NAB Show や Inter BEE で展示されたソリューション



Media Supply Chain & Archive AI/MLの活用

AI/ML などを活用したメタデータ付け

メディアのお客様で特に多く利用されている AI/ML サービス

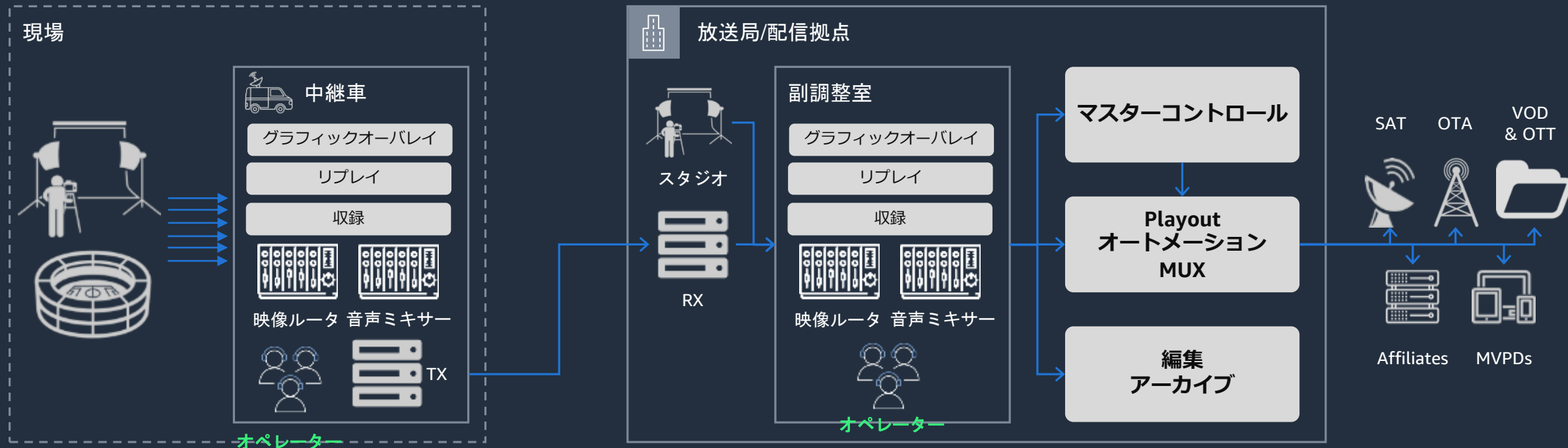
対象	機能	AWS サービス名	概要
映像	画像認識	Amazon Rekognition	画像に写っている物や状況を検出してラベル付け 数百万の画像の検索、検証、整理を支援
	動画認識	Amazon Rekognition Video	保存された動画やライブストリーム動画を分析 アクティビティや人物の動きを理解
音声	音声認識	Amazon Transcribe	音声をテキストに自動的に変換 音声をバッチまたはほぼリアルタイムに処理
	音声出力	Amazon Polly	文章をリアルな音声に変換 何十種類ものリアルな音声を多数の言語でサポート
自然言語	自然言語理解	Amazon Comprehend	テキスト内でインサイトや関係性を検出 膨大な非構造データを正確に分析
	テキスト翻訳	Amazon Translate	自然で正確な言語翻訳 高速で高品質な言語翻訳を手頃な価格で提供

Live Production ライブ制作



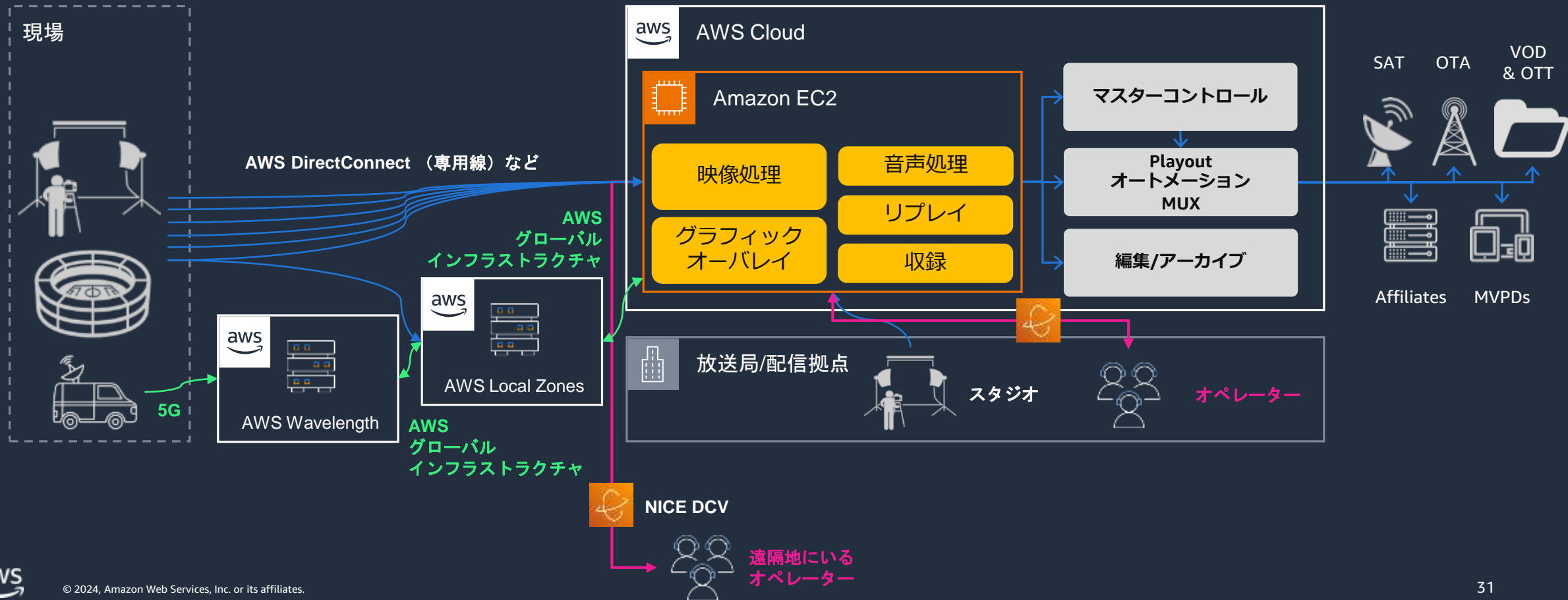
従来のライブ制作フロー

現場と副調整室の双方に機材とオペレーターの配置が必要

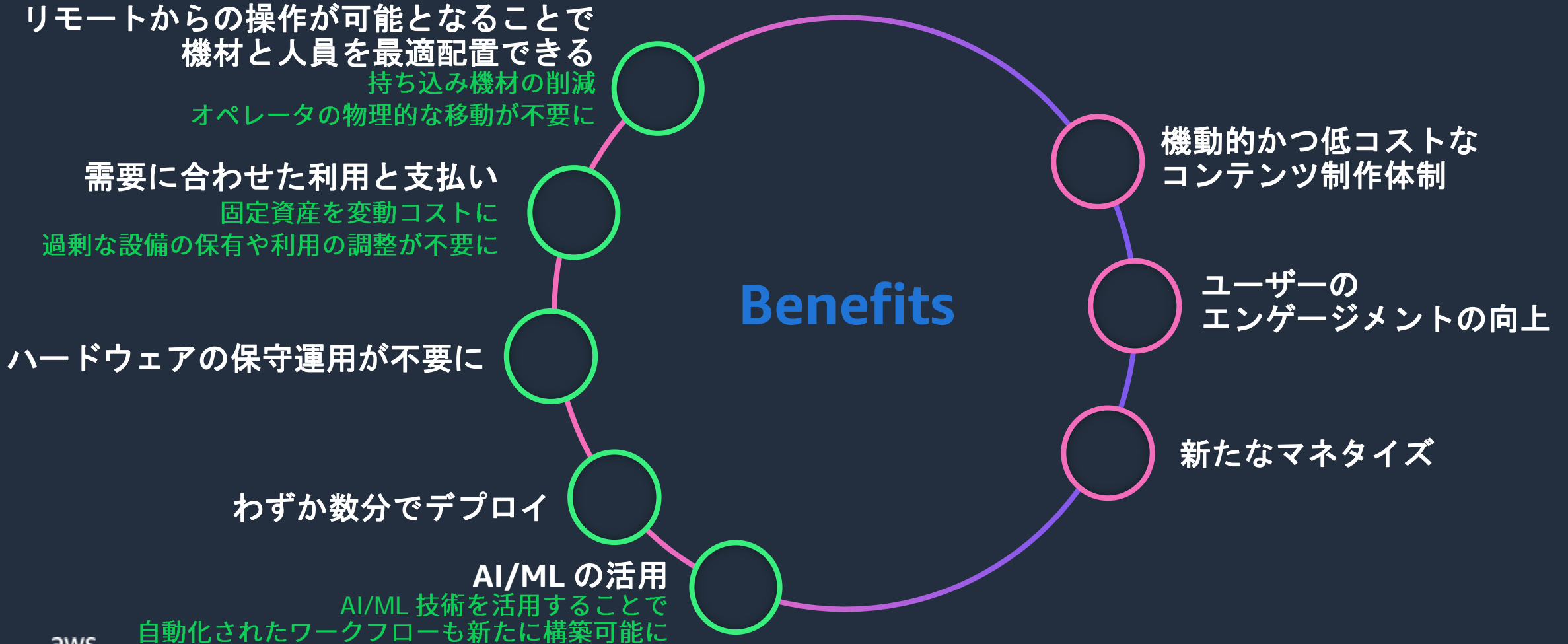


AWS 上に構築するライブ制作フローの例

クラウドにリソースを集約、どこからでも操作が可能



AWS 上に構築するライブ制作フローの特徴とメリット



ライブ制作フロー構築ソリューション

Amazon EC2 上にアプリケーションをデプロイ

1. AWS が提供するハンズオン資料

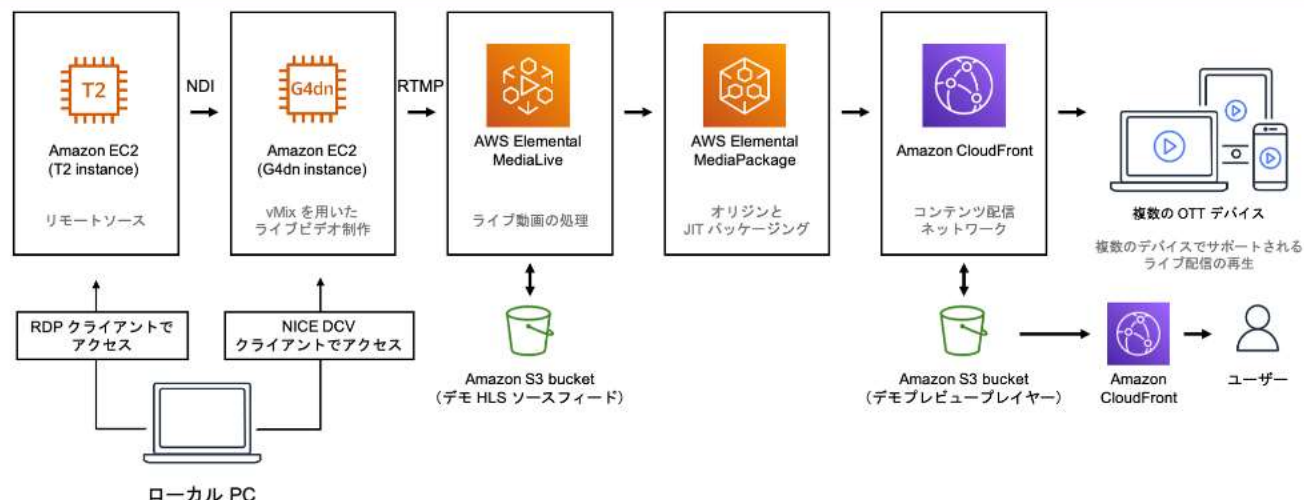
- [Cloud Production with vMix on EC2](#)
vMix と **AWS Elemental Media Services** 等を用いてライブ制作フローを構築
環境構築にかかる時間は 120 分

Cloud Production with vMix on EC2 ✕

前提条件

事前準備

- ▶ クラウド編集環境の作成
- vMix を触ってみる
- ▶ リモートカメラソースの設定
- ▶ 配信環境のセットアップ
- ▶ ライブストリーム配信
片付け



ライブ制作フロー構築ソリューションの例

2. NAB Show や Inter BEE で展示されたソリューション





“経験のための
圧縮アルゴリズムは存在しません”

Andy Jassy



Thank you!